平成2年9月21日発行（隔週金曜日発行）第6巻第18号（通巻111号）　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

480 YEN

1990 NO.18 9月21日号

特報 いちばん！

スーパーファミコン大公開！

初心会展示会スペシャルレポート

スーパーファミコン スーパーマリオ4／パイロットウイングス／F-ZERO
アクトレイザーほか
ファミコン ジャストブリード／ワギャンランドIIほか
ゲームボーイ ダンジョンランド／F-1レースほか

特別付録 烈火のごとく天下を盗れ！攻略ポスター

緊急特報 おたくの星座

●ゲームボーイFAN
信長の野望 ゲームボーイ版

●7大新作おひろめ紹介
ガンナック／インセクターX／マジック・ジョン／シャッフルパックカフェ
レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
パチ夫くん3／ブラッディ・ウァリアーズ

とじこみ付録 リトルマジック攻略データブック

超別冊付録 68ページ

RPG攻略大全 '90年5月～8月編

イースII／影狼伝説／SDガンダム外伝／川のぬし釣り／じゃじゃ丸撃魔伝／STED
忍者らホイ！／ビックリマンワールド／ファイナルファンタジーIII（下）／マイトアンドマジック

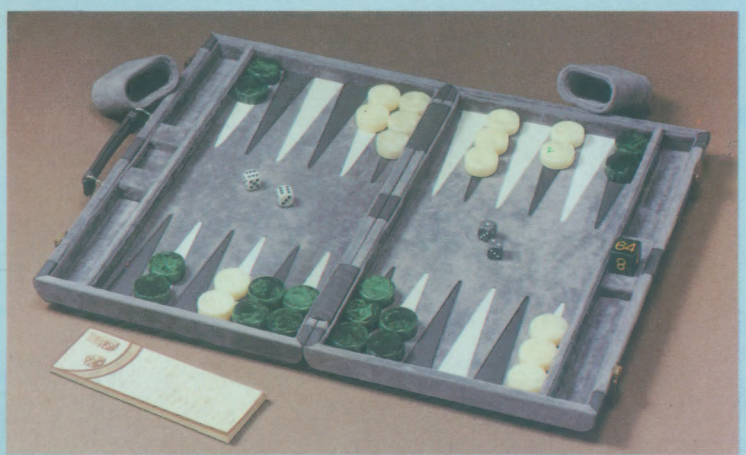
ファミコンMagazine NO.18 1990 9月21日号
平成2年9月21日発行 第6巻第18号（通巻111号） 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店 〒105－55 東京都港区新橋4－10－1 問い合わせ ☎03（459）1700（代）
特別定価480円（本体466円）

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータディスクシステム FAMICOM FAMILY

Nintendo®

バックギャモンがディスクでデビュー!!

BACKGAMMON バックギャモン

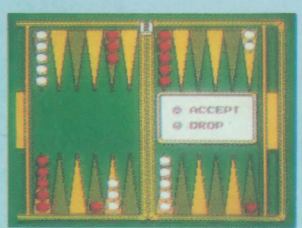


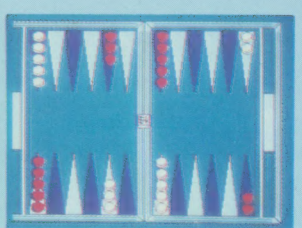
公認・日本バックギャモン協会

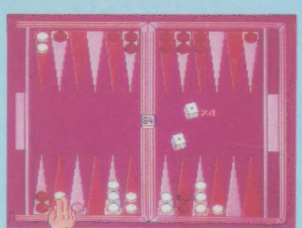
FMC-BAG
片面ソフト

発売日　9月7日㈮
書換日　9月21日㈮

●税込価格 2,600円
（税抜価格2,524円）
●書 換 料 500円
（消費税込）





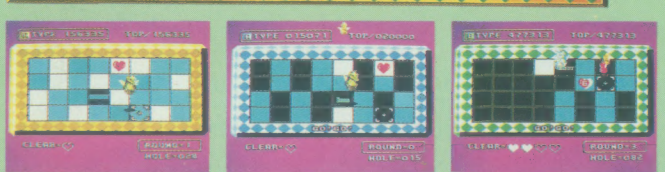


ナイトの動きに注意!!

（将棋の桂馬の動きと同じです。）

Knight Move™

ナイトムーブ™



FMC-KMV 片面ソフト
●税込価格 2,600円
（税抜価格2,524円）
●書 換 料 500円
（消費税込）

©1990 JV "DIALOG" Author A.Pazhitnov

◆書換ソフト一覧

アクション

★SMA	スーパーマリオブラザーズ
★SMB	スーパーマリオブラザーズ2
DRK	ドラキュラⅡ 呪いの封印
DRM	夢工場ドキドキパニック
KIK	奇々怪界 怒濤編
BLA	仮面ライダーBLACK
SAM	風雲少林拳 暗黒の魔王
★ICD	アイスクライマー
★WRD	レッキング クルー
PTL	機動警察パトレイバー
★PND	ピンボール
★BMD	ボンバーマン
★PAC	パックマン
★DIG	ディグダグ

スポーツ

★VBW	バレーボール
★PRO	プロレス
★ICE	アイスホッケー
GFUE	ゴルフトーナメントUSコース
FRGE	F1レース
EKB	エキサイティング・バスケット
EBS	エキサイティング・ベースボール
ESC	エキサイティング・サッカー
CJS	ビッグ チャレンジ/柔道選手権
TNI	コナミック・テニス
KIC	キック&ラン
EBD	VS.エキサイトバイク
PPG	パット/パットゴルフ
GGB	ビッグチャレンジ/GO GOボウリング
KTD	かっとび/童児

ロールプレイング

ZEL	ゼルダの伝説
LNK	リンクの冒険
KRN	カリーンの剣
SIL	シルヴィアーナ
DAN	ダンディー（ゼウォンの復活）
ULC	ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦
MPH	マグマプロジェクト・ハッカー
LTD	リュッター

アドベンチャー

ON1-2	新・鬼ヶ島（前編）（後編）
TC1-2	ファミコン探偵倶楽部（前編）（後編）
MAR	じゃあまん探偵組 魔隣組
KF1-2	探偵 神宮寺三郎・危険な二人（前編）（後編）
TC3-4	ファミコン探偵倶楽部2（前編）（後編）
UU1-2	遊遊記（前編）（後編）

シューティング

TIN	燃えろツインビー
★TWN	ツインビー
★ZAN	ザナック
HAL	ハレーウォーズ
GNF	ビッグチャレンジ/ガンファイター
★GXN	ギャラクシアン
★GAG	ギャラガ
★XEV	ゼビウス

その他

★MJA	麻雀（2人用）
MJK	麻雀家族
GKU	プロフェショナル麻雀・悟空
SHO	谷川浩司の将棋指南Ⅱ
★SN2	※「谷川浩司の将棋指南Ⅱ・新版詰め将棋・次の一手」
EKS	エキサイティング・ビリヤード
SG1	SDガンダムワールド
NZC	ナゾラーランドスペシャルⅢ
BUB	バブルボブル
SG2	SDガンダムワールド マップコレクション
PGP	パチンコグランプリ
★HKD	香 港
★KMV	ナイトムーブ

★印は、片面ソフト

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1990 Nintendo

雑誌 27713－9/21

©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成2年9月21日発行（隔週金曜日発行）第6巻第18号（通巻111号）　昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータ Magazine

480 YEN

1990 NO.18 9月21日号

特報 いちばん！

スーパーファミコン大公開！ 初心会展示会スペシャルレポート

スーパーファミコン スーパーマリオ4/パイロットウイングス/F-ZERO
アクトレイザーほか ファミコン ジャストブリード/ワギャンランドIIほか
ゲームボーイ ダンジョンランド/F-1レースほか

特別付録 烈火のごとく天下を盗れ！攻略ポスター

緊急特報 おたくの星座

●7大新作おひろめ紹介
ガンナック/インセクターX/マジック・ジョン
/シャッフルパックカフェ
レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
パチ夫くん3/ブラッディ・ウァリアーズ

●ゲームボーイFAN
信長の野望ゲームボーイ版

とじこみ付録 リトルマジック攻略データブック

超別冊付録 68ページ RPG攻略大全 '90年5月～8月編

イースII/影狼伝説/SDガンダム外伝/川のぬし釣り/じゃじゃ丸撃魔伝/STED
忍者らホイ！/ビックリマンワールド/ファイナルファンタジーIII下/マイトアンドマジック

ゲームボーイは任天堂の商標です。Nintendo GAME BOY™

OVER THE RPG

■

1989年冬、ゲームボーイに新しいジャンルが確立された。
それは、ドラゴンクエストやファイナルファンタジーとは明らかに違っていた。
新しい発想とプレイヤーとの信頼の間に生まれたジャンルである。
"四角い部屋の中での冒険"が場所と時間の自由を与えられ、大きく広がった。
「サ・ガ」の発売により、ゲーム機は私たちと行動をともにするようになった。
冒険の世界が今までの、どのゲームより私たちに近づいてきたのである。
「魔界塔士サ・ガ」は、多くの人に絶賛され、支持されたゲームとして存在している。
が、私たちにとって「サ・ガ」は、冒険の代名詞であり
時代が望んだジャンルなのだ。

1990年夏、ゲームボーイに熱い戦いが始まった。
「サ・ガ」により確立された新しいジャンルは大きく膨み、誰もが注目をした。
そして、このジャンルに向けて新しいRPGが次々と登場しようとしている。
「魔界塔士サ・ガ」を制作した私たちは、立ち止まるわけにはいかない。
「サ・ガ」で創り上げた信頼に応えるために。"四角い部屋"から飛び出し、
私たちの中で冒険となったあの時のように、さらに大きな世界へ
「サ・ガ2秘宝伝説」はつながっていく。
信頼は斬新な発想に変わり、そして最高の商品を生み出すであろう。
ジャンルはもうすでにRPGではなく、「サ・ガ」なのである。

■

SQUARE
株式会社 スクウェア
〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル

魔界塔士

Sa·Ga

サ・ガ

おかげさまで、100万本を突破いたしました。
1メガ MBC2 バッテリーバックアップ。好評発売中 税込3,500円

サ・ガ

Sa·Ga 2

秘宝伝説

2メガ MBC2 バッテリーバックアップ。価格未定
'90年12月発売予定

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田恵生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　●スタッフ／〔東京〕相沢浩仁・荒田茂樹・市川雅文・稲田正義・岡部功子・風間尚仁・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・曽根文詞・根岸学・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・石塚宏治・市原和幸・岩井浩之・大野勝久・小澤繁夫・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・佐藤修・佐藤水絵・澤田剛・首藤和仁・菅原史和・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・成田圭・根本強志・広井伸也・福嶋章和・福留晴勇・賀山浩史・松本智春・三浦友子・村田学・森博史・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　〔仙台〕石垣健二・岩田一人・加藤潤一郎・草彅浩之・五野上良法・庄子智之・鈴木裕・大学麻子・髙橋祐子・富樫淳也・富田崇・福島純一・藤田真広・茂木修・森仁　〈制作統務〉部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・凍博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子　〔仙台〕板垣千尋　〈デザイン〉●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳男・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・福田竜徳　〔仙台〕伊藤正明　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●デザイン協力／クリエイティブレイ・サイドブレーン・㈱デザイラ・マッシュアイランド・ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社エス・アイ・シー・キンダイ・㈱創文新社　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700
読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

超人気攻略大全シリーズ

●『F.F.III』を含めて10本攻略!!　これで一気にクリア!!

RPG攻略大全

'90年5~8月編

特製巨大ポスター

●全武将をランクづけした全国図と各種データが一目でわかる

烈火のごとく天下を盗れ!

SD戦国武将列伝で

特製データ全国図&SDカード大全集

とじこみ8Pページ

●各種ポイントと16シナリオマップで勝利は完ペキ

リトルマジック

攻略データブック

136 **超ウルトラ技+1**
〈優勝技〉SDガンダム外伝・簡単レベルUP／ドラゴンファイター・サウンドセレクト発見／女神転生II・少女のMPを250にする　ほか

146 **30秒Q速解答**
ソルスティス／ブライファイター／ビックリマンワールド／ウィザードリィIII／イースII／女神転生II　ほか

160 **超新作ゲーム先取り大作戦**
オフザーケン／レーダーミッション／ジャストブリート／ダンジョンランド／パックマン／バトルシティー／必殺仕事人／暴れん坊天狗　ほか

124 ●新作ゲームがドドーンと当たりますよ
ファミマガ読者プレゼント

127 ●最新ゲーム情報満載!!
テレマガSTATION

128 ●ゲーム関連の話題、プレゼントコーナー
ファミマガJournal

150 ●『信長の野望・ゲームボーイ版』
ゲームボーイFAN

154 ●ゲームの売上動向が知りたいときはこれ
週間ファミマガヒットチャート!

172 ●ゲームの発売日、価格はおまかせ
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

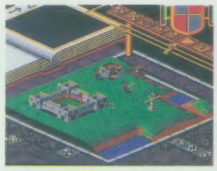
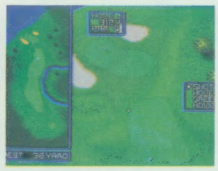
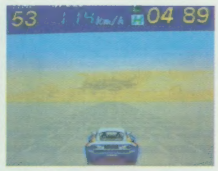
●ファミコン
赤川次郎の幽霊列車……17
ADSDウール オブ レイディアンス……17
暴れん坊天狗……165
イースII……142, 付録①
維新の嵐……171
インセクターX……34
宇宙警備隊……171
SDガンダム外伝……136, 付録①
SDヒーロー総決戦……139
大いなる完……17
おたくの星座……20
オフザーケン……160
影狼伝説……付録①
川のぬし釣り……付録①
ガンナック……26
キャプテン翼II……139, 144
究極ハリキリスタジアムIII……17
京都財テク殺人事件……168
ゴルフ グランドスラム……166
サンリオカーニバル……17
シードック……17
じゃじゃ丸撃魔伝……141, 付録①
ジャストブリート……16, 162
ジャッキー・チェン……17
シャッフルバックカフェ……42
ジャンピン・キッド……17
獣王記……140, 144
じゅうべえくえすと……16
スーパーチャイニーズ3……17
STED……付録①
ソルスティス……144, 147
ダッシュ野郎……144
ドラえもん……171
ドラゴンファイター……137
ニチブツマージャンIII……137
忍者らホイ!……付録①
パーズテイル……166
爆笑!人生劇場2……16
パチ夫くん3……38
バックギャモン……171
バトルスタジアム……169
パラメデス……142
ビックリマンワールド……138, 146, 148, 付録①
必殺仕事人……164
飛龍の拳III……140, 144
ファイナルファンタジーIII……142, 145, 付録①
ファミコン・トップマネジメント……17
ブライファイター……148
ブラッディ・ウァリアーズ……40
ベストプレープロ野球'90……17
ホームランナイター'90……138
Might and Magic……付録①
マジック・ジョン……36
ミニパット……165
女神転生II……141, 144
リトルマジック……73, 171
レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ……30
烈火のごとく天下を盗れ!……171, 付録②
ロッピー……17
ワールドボクシング……171
●ゲームボーイ
アスミックんワールド2……167
怒りの要塞……19
ジェムジェム……19
スーパー桃太郎電鉄……18
スコットランドヤード……19
ダンジョンランド……18, 162
天神怪戦2……19
トランプボーイ2……169
信長の野望・ゲームボーイ版……150
バーガータイムスペシャル……19
パックマン……19, 163
ハットリス……19
バトルシティー……18, 163
ファーステスト・ラップ……167
FINAL REVERS……19
フリートコマンダー……19
ポン太とヒナ子の珍道中……164
レーダーミッション……19, 161
レジェンド……167
ロードスター……168
LOST CITY……19
●スーパーファミコン
R-TYPEII……14
アクトレイザー……12
ウルトラマン……12
SDザ・グレイトバトル……15
F-ZERO……10
ガデュリン……15
グラディウスIII……13
シムシティー……13
ジャンボ尾崎のホールインワン……15
スーパーマリオワールド……8
ダライアス2スペシャル……14
ドラッケン……15
パイロットウイングス……11
BIG RUN……14
ファイナルファイト……15
ポピュラス……15
ボンバザル……15

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

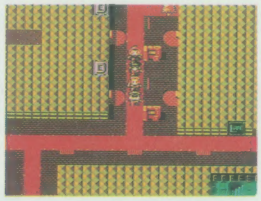
CONTENTS もくじ

1990 9月21日号 18
ファミリーコンピュータ Magazine

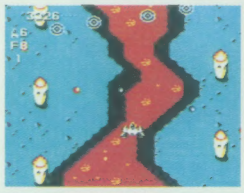
6 ●発表されたばかりの最新話題作、人気作をすべて産地直送スクープ速報!!
初心会展示会スペシャルレポート
特報いちばん!
●スーパーファミコン スーパーマリオワールド／SIM CITY／アクトレイザーほか ●ファミコン ジャストブリードほか多数!!

20 ●本宮ひろ志と江口寿史が手掛ける異色RPG最新情報を独占公開!!
おたくの星座
特報スクープ



26 ●一見コミカル、その実ハードなシューティング
ガンナック
ドキドキ7大新作



30 ●トンマよ! お姫様を助けるため旅立つのだ!! 業務用から移植のアクションゲーム
レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ

34 ●昆虫のような敵と戦う横スクロールシューティング
インセクターX

36 ●超魔術を駆使する横スクロールアクション
マジックジョン

38 ●パチンコ台数も大幅アップの第3弾
パチ夫くん3

40 ●シミュレーション風戦闘シーンもあるRPG
ブラッディ・ウァリアーズ

42 ●ファミコン版エアホッケー大会だ
シャッフルパックカフェ

© 徳間書店インターメディア 1990本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです

スーパーファミコン大公開
スーパースクープ超速報!!

展示会レポート

去る8月28日・29日に、東京は晴海の国際見本市会場で、初心会主催の「第2回ファミリーコンピュータ・ゲームボーイソフト展示会・スーパーファミコン発表会」が行われた。その出展作を、スーパーファミコンソフト中心に紹介するぞ!!

第2回の目玉は、なんといってもスーパーファミコン本体&ソフト

話題は一般初公開のスーパーファミコン

おもちゃ問屋や小売店など、流通関係者向けのゲームソフト展示会も、今回で第2回。今回は、11月21日に発売が予定されているスーパーファミコンが、一般に初めて発表されるとあって、話題の中心はやっぱりスーパーファミコン。すごい人気だった。

スーパーファミコン用ソフトを含めて、ほとんどのゲームが実際に遊べるとあって、会場はまるで巨大なゲームセンター。スーツを着たおじさんたちが、一生懸命プレイするさまは、ちょっと他では見られない光景だったよ。

一般初公開のスーパーファミコンだ!!

スーパーファミコン細部変更

今回出展されていたスーパーファミコンは、本誌№14で発表したときのものとは細部のデザインが変更されていた。スーパーファミコンのマークが各所に入り、その色がコントローラの右側の4つのボタンそれぞれに塗られるようになった。

スーパーファミコンマーク決定!!

カラフルだよね

11月21日に発売される製品版も、ほぼ同じデザインとのこと。よく見るとけっこう変わっている

コントローラ

スーパーファミコンのマークと同じ色が右側4つのボタンに

背面

音声／映像出力、RFスイッチ、ACアダプタなどの端子が

特報いちばん！

●スーパーファミコン ●ファミコン ●ゲームボーイ

初心会スペシャル

会場には初お目見え新作ゲームばかり!!

一般初公開のスーパーファミコン用ソフト17本をはじめ、ファミコン、ゲームボーイ用ソフトなど出展されたゲームはなんと200本以上!! 1本につき3分間遊ぶだけでも、10時間以上かかる計算になる。実際には、会場はものすごい人なので、人気ゲームにさわるにはかなりの時間並ばなくてはならない。

会場の入口付近には、前回と同様に、シンボリックゾーンが設けられ、各ハードを象徴する新作ゲームが多数展示されている。

スーパーファミコンのシンボリックゾーンには、本体と同時発売の『スーパーマリオワールド』や参考出展の『シムシティー』など任天堂の4本と、コナミの『グラディウスIII』やイマジニアの『ポピュラス』、そしてエニックスのシミュレーション的要素もあるアクション『アクトレイザー』やカプコンの『ファイナルファイト』が出展されていた。これらはどれも、完成または それに近いものが多かったようだ。

ファミコンのシンボリックゾーンにはナムコの『ワギャンランドII』やエニックスの『ジャストブリード』等が、ゲームボーイにはスクウエアの『Sa・Ga2』や光栄の『信長の野望・ゲームボーイ版』などが出展されていた。

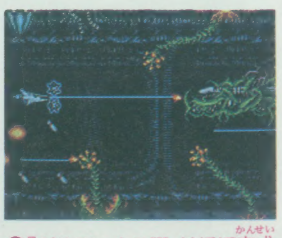
今回は徳間書店も出展しました

会場受付。招待状がないと入れない!!

各ハードの象徴 シンボリックゾーン

会場入口付近の目立つ場所にあるのがシンボリックゾーン。各ハードを象徴する展示会推薦のお勧めゲームがずらりと並んでいる。当然のことだが、いつもすごく混んでいたぞ。

とにかく人がいっぱいで、なかなか遊べないのだ!!


すでに爆発的人気の「マリオ」

『グラディウスIII』はほぼ完成

©KONAMI

ポピュラス原作者!!

オリジナルの『ポピュラス』原作者、ピーター・モリニュー氏も来場

スーパーファミコン

最大の話題作はやっぱり『マリオ』参考出展『シムシティー』評価は!?

任天堂ソフトは全部シンボリックゾーン

期待の『スーパーマリオワールド』は、一番目立つ場所に何台も配置され、相当な人気を呼んでいた。人気シリーズということもあるが、期待を裏切らない内容であることが、その最大の理由だろう。

一方、海外で大ヒットした『シムシティー』は、1台だけの参考出展ということもあり、他の作品に比べると反応が鈍かったようだ。ちなみに任天堂だけは自社ブースがなく、全ソフトがシンボリックゾーンに出展されていた。

並んで待っていても、なかなか遊べない「スーパーマリオワールド」

スーパーマリオワールド

'90年11月21日発売予定／任天堂／8000円(税込)
アクション／4M／バッテリーバックアップ

ピーチ姫と旅行に行くマリオだが

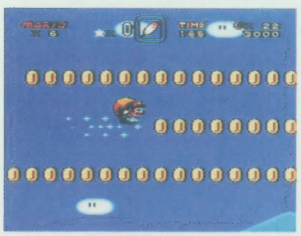
ゲームボーイ版を入れるとシリーズ第5弾になる『スーパーマリオワールド』は、まるでスーパーファミコンの高機能をデモンストレーションするソフトのようだ。拡大縮小、回転等を無理なく駆使してゲームの演出効果を上げている。ストーリー的にもゲーム内容的にも、『3』の続編的な内容だが、誰にでも楽しめる作品に仕上がっている。

水上面。右のポールは中間地点の印

ロゴとイラスト。このイラストに、ゲーム内容が象徴!?

基本的には『3』の続編

『3』でキノコワールドを救ったマリオは、ピーチ姫と共に恐竜ランドのヨースター島へ遊びに来たのだが、そこでもクッパ軍団が現れて、ピーチ姫をさらってしまった!! というのが物語の発端だ。



空中に浮かぶ大量のコイン。100枚でIUPするのは今回も同じだ

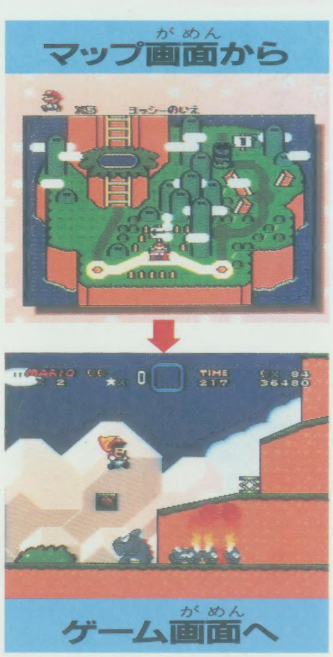
おなじみマリオ!!

今回も大活躍。2Pは当然ルイージ!!

マップ上にもしかけが!?

ゲームが始まると、マリオは恐竜ランドのヨースター島のマップ画面上にいる。最初は右か左のどちらかの道を進んで、何かある場所に来たらゲーム画面へと移る。そのステージをクリアすると、またマップ画面上に戻り、新しい道が開けているというわけ。

『3』と似たシステムだけれども、表示が立体的になっただけでなく、マップ画面上にも、いろいろな仕掛けが隠されているらしいぞ!!



マップ画面とゲーム画面を行ったり来たりして、ゲームは進行するのだ

うわ〜っ!! お化けがいっぱいだぁ!! ちらついたりは全然しないので安心してね

©Nintendo・Nintendo／Will Wright／Maxis Software

恐竜ランドは不思議がいっぱい!!

ファミコンでは表現することのできなかったことが「スーパーマリオワールド」では楽々と実現している。左の写真を見てほしい。画面の半分ぐらいもある巨大な木のようなものがあるけれど、これは上からドカドカと落ちてくるのだ。2重スクロールはもう常識だし、画面を埋め尽くすほどのたくさんの敵キャラが出ても、絶対にちらつかない。もう驚きの連続だよ!

○おなじみのジャンプ台も登場する

超巨大な木が落下

○巨大な木のようなものが落下してくる! 避けるか、地面のくぼみでしゃがむしかない

今回もいろいろ変身

マジックマントで空を飛んだり、恐竜に乗ったりと、今回もマリオは変身したり他のキャラに乗ったりする。

恐竜に乗って!!

○乗ったヨッシーは、ほとんどの敵を食べられるぞ

マントで空も!!

○マジックマントを使えば、空を飛ぶこともできるのだ

○巨大なキラーが追っかけてるっ!!

シムシティー

'91年4月発売予定／任天堂／8000円(税込)
シミュレーション／4M／バッテリーバックアップ

市長となって都市を成長させる!!

海外で大ヒットした、アメリカ製のパソコンゲームから移植のシミュレーション。プレイヤーは市長となって、市を巨大都市へと発展させる。難しそうだけれど、遊んでみると意外に手軽なのだ。パソコン版にはないアレンジがいろいろと入る予定で、操作性もかなり改良されているぞ!

○都市の成長を表すグラフだ

○画面はまだまだ開発中のもの。グラフィックは大幅に改良されるらしいぞ

○かなり発展した都市。誰もが住みたくなるような環境の都市にしないと、なかなか人口が増えなくて税収が増えず、発展させるのが大変だぞ

スーパーファミコン

回転、拡大、縮小機能をふんだんに使った両作品のできばえは？

双方ともに高い完成度。人気も上々!!

シンボリックゾーンで「スーパーマリオワールド」にうけを取らず、人気だったのが「F-ZERO」と「パイロットウイングス」だ。ともに回転、拡大、縮小機能をふんだんに使って見事な3D表示をしており、通りすがる人も思わず立ち止まって見いってしまうという盛況ぶりだ。

「F-ZERO」の印象は「とにかく速い」だった。遠くに見えるカーブが一瞬にして目前にせまってくる。臨場感もたっぷり。「パイロットウイングス」の方はまさに鳥になったという感じ。回転、拡大、縮小機能もここまで見せつけられるともうなにもいえません。

○「マリオ」に負けず劣らずの人気ぶりだ

F-ZERO

'90年11月21日発売予定／任天堂／7000円(税込)
レース／4M／バッテリーバックアップ

近未来が舞台のレースゲームだ!!

4人のライバルを中心に、9つの惑星都市にある15のサーキットで激しいバトルを繰り広げるという、近未来レースゲーム。反重力技術で地上300フィートに浮かぶサーキット、その更に1フィート上に浮かぶ反重力マシンを操り数々のレースに勝ち抜こう。

4台の中からセレクト!!

○4台の中から一台選ぼう。画面右側に表示されているのは性能表

○レース終了後、ベストレコードが表示される。トップを取れるかな?

○2位にぜんじていたが、ついにトップへ!! このままブッチ切りの独走だ

コースがわかりやすい

既存のレースゲームではゆるいカーブなのか、きついカーブなのか、はっきりと判断できるものが少なかった。その点、F-ZEROのゲーム画面はマシンの後方斜め上から見下ろした構成になっていて、目前にせまってくるカーブを遠く先の方まで見渡すことができる。つまり、1度も走ったことのないコースでもかなり上手に走れちゃうのだ。

○いよいよスタートだっ!!

○かなりきつい右カーブ。見下ろしているのでわかりやすいのだ!!

○パワーがなくなるとゲームオーバー。もう少しで補給だったのに…

○途中でガソリンならぬ、パワーを補給

○ジャンプもあるぞ!! すごいね!!

©Nintendo

パイロットウイングス

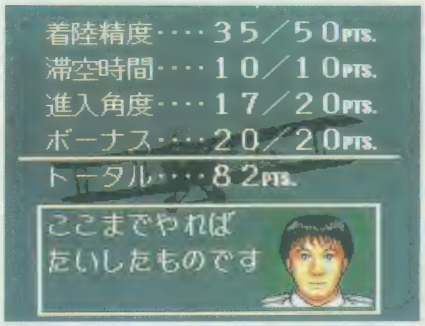
'90年12月21日発売予定／任天堂／8000円(税込)
シミュレーション／4M

5種のスカイスポーツが楽しめる

プレイヤーはフライトクラブに入会し、教官の指示のもとにフライトテストを行う。種目は全5種だが、エリアが進むごとに各種目の目的が変わり、「空中にあるポイントを通過しなさい」といった、いろいろなテスト条件を満たさなければならない。そして、どれだけ上手に目的をクリアしたかどうかが採点され、合格点に達していれば次のエリアに進める。最初の種目はフライトプレーンだけだが、エリアが進むと種目が増える。

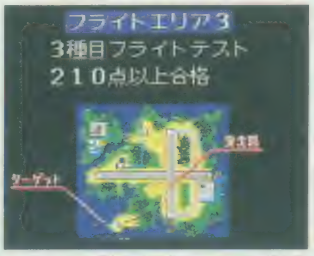
もちろん拡大・縮小!!

だんだんと地上に近づいていく様子を見事に再現。すごいですぞ



合格点以上であれば次のエリアに

フライトプレーンの着陸シーン。うまくいったと思うか採点はいかに



これは3面の縮小マップ。着陸地点などの情報と合格点が表示される

スカイダイビング

最高得点を狙ったのだが…。狙いすぎかな

ヘリコプターで上空にいき、ある高度からダイビングを開始する。落下途中に次々とポイントが出現するのでうまく通過して点数を稼ごう。そして定められた着陸地点にどれだけ近く着陸できるかを採点される。

フライトプレーン

空中に浮かんでいるポイントを通過中。どうかな

複葉機を操作する。最初は滑走路にどれだけ上手に着陸できるかを採点される。エリアが進むと離陸シーンなどもプレイでき、空中にある規定ポイントを通過して着陸、といった時間の長いフライトも楽しめる。

ハンググライダー

右下と左上にポイントを発見!! まずは右下だ

飛行機に引かれて上空へいき、ある高度から自由飛行が始まる。最初は着陸のみ採点されるが、エリアが進むと規定のポイントを通過したかどうかなどで採点される。高度が低くなったら上昇気流をうまく使おう。

ロケットベルト

右下に見える着陸地点にうまく降りられればOK

背負っているロケットの噴射量を調節して空中を浮遊する。ゲームは離陸シーンから始まり、定められた着陸地点にどれだけ近く着陸できるか、規定のポイントをうまく通過したかどうかなどで採点される。

©Nintendo

スーパーファミコン

エニックス、バンダイが初公開出展!! グラディウスIIIは超人気!!

初公開の2点は、どちらもアクション!!

エニックスのスーパーファミコン第1弾は『アクトレイザー』というアクションゲーム。特筆すべき点は開発スタッフ。「イース」、「イースII」を手がけた人たちなのだ。シナリオに宮崎友好氏、音楽に古代祐三氏、プログラムに橋本昌哉氏という豪華スタッフ。

バンダイの初公開作品は、『ウルトラマン』というアクションゲーム。キャラ物を得意とするバンダイらしい作品だ。

コナミは『グラディウスIII』を出展。その人気に驚き!!

こちらは初日にぎわっていたコナミのブース。すごい人気だ

アクトレイザー

発売日未定／エニックス／価格未定
アクション／6M／バッテリーバックアップ

エニックス第1弾はアクション!!

「アクトレイザー」は悪魔に力を奪われた神が、自分の力を取り戻し、人間の土地を形成していく過程を描いた新感覚のゲームだ。

モードは勇士に化身して魔物と戦うアクションモードと、人間の世界を確立していくシミュレーションモードがある。2つのモードには関係があり、アクションモードだけを進めても最終目的は達成できない。

序盤のシーンで竜が出てきたぞ!! 足場が少ないのにこいつはやばい

神殿のシーンといった感じ。目前に見えるのは敵か石像か?

岩の柱が足場になっている。上空に敵が!!

穴からハチのような魔物が出てきたぞ〜!!

ウルトラマン

'91年春発売予定／バンダイ／価格未定
アクション／4M

オリジナル番組を忠実に再現!!

実写番組に登場するような、リアルな姿をしたウルトラマンや怪獣が戦いあう格闘アクションゲーム。ウルトラマンが使う代表的な必殺技や声、怪獣の鳴き声も忠実に再現されている。大きなキャラクタがスムーズにすばやく動きまわるので迫力がある。

ベムラーを持ち上げて投げるっ!!

悪質宇宙人のメフィラス星人が登場!!

スペシウム光線を受けてみろ!!

宿命のライバル、宇宙忍者バルタン星人登場!! 分身の術に注意しろ

ウルトラバリアーを張って、宇宙怪獣ベムラーの攻撃をブロック!!

©エニックス・円谷プロ／BANDAI

アクションモード

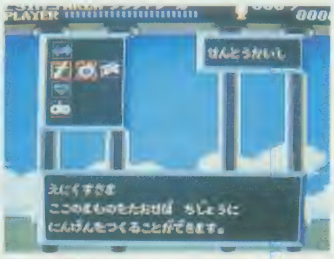
アクションモードの目的は、神であるプレイヤーが勇士に化身して邪悪な魔物を倒し、土地を浄化させることにある。

画面は主人公を真横から見た構成で、移動によってタテまたはヨコにスクロールする。

主人公の攻撃武器は手に持っている剣が基本だ。剣をそのまま振り降ろすと上段斬りとなり、しゃがんで振ると下段斬りとなる。魔物の種類によって斬り方を使い分けよう。

古代の恐竜の骨なのだろうか？　とにかく骨の上をつたって進もう!!

ムムッ!!　岩のように見えるが敵かな？



この画面でアクションモードかシミュレーションモードかを選択する

シミュレーションモード

アクションモードで浄化した土地に一組の男と女を住まわせてやろう。彼らは子孫を作り、一軒の家は集落となり、村となり、やがて町へと発展し、文明の発達に伴い、人間はいろいろな文化を形成していく。人の数が増えると彼らの信仰心によって神はだんだんとその力を取り戻し奇跡が使えるようになる。このように神と人間が助け合い、悪魔を滅ぼし、最後には人間の世界を確立するというのがこのゲームの最終目的なのだ。

雨を降らしている。神の奇跡のひとつだ

これがウワサのシミュレーション画面だ!!

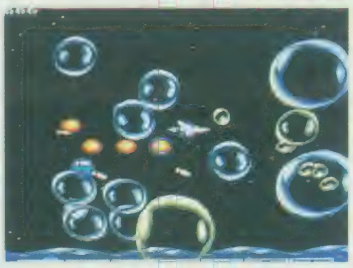
グラディウスⅢ

'90年12月発売予定／コナミ／7800円(税込)
シューティング／4M

業務用を忠実に完全移植!!

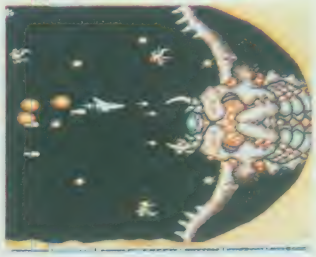
横スクロールシューティングの代名詞ともいえるグラディウスシリーズの〝Ⅲ〟が早速登場する。一応業務用に忠実ということだが、業務用でゲームバランスの悪かった部分やステージは改良されるらしい。またオリジナル面も入るらしいので今から楽しみだ。

植物のステージ。触手がしつこいのだ



初めて見たときはびっくりした面の面

モアイもしっかり出てきます。このパワーアップなら楽勝だ



オリジナルのボスは登場するのだろうか？　写真は1面のボス

最高に盛り上がるボスとの対決も見事に再現されている

©KONAMI

スーパーファミコン

迫力のスーパーファミコンソフト。その他に出展されていたものは!!

業務用からの移植も、無理なく忠実再現!?

スーパーファミコンは業務用のゲームを移植するのも簡単!! という話だったが、実際にはどうだったのだろう? 13Pで紹介している『グラディウスIII』と『ファイナルファイト』の2本はほぼ完成していて、内容の方もほとんど業務用とかわらない出来ばえだったようだ。

他の3作は、まだあまり完成しておらず、最終的にどうなるかは未定な部分が多い。『R-TYPEII』は業務用の忠実な移植をめざしているが、『ダライアスIIスペシャル』は業務用をベースにアレンジし、『BIG RUN』はパーツを買ったりという、シミュレーション的要素を加えたものになるという。

業務用からの移植を忠実にできるハードなだけに、観る人の眼はきびしかったぞ!!

ファイナルファイト

'90年12月発売予定／カプコン／8500円(税別)
アクション／8M

業務用で人気の格闘アクションゲームからの移植。

暴力集団のマッドギアにさらわれたジェシカを救うために、彼女の恋人であるコーディーや、彼女の父親である市長のハガーを操作して戦っていく。殴ったり蹴ったりなどのアクションガやたらと派手で、壮快な気分を味わうことができる。移植も忠実で見ためには業務用とほとんどかわらない感じだ。2人同時プレイができなくなったのは残念。

○ジェシカをさらったニクイヤツラめ、全員ぶちのめしてやるから覚悟せーよ

○肉体派の市長さん。ハガーもかわいい娘のためにガンバってしまうのだ!!

○PCMを使ったサンプリングにより、効果音も大迫力 リアルだぞ!!

○ド派手なアクションが特徴 とにかく見ていてスッキリするのだ

ダライアスIIスペシャル(仮称)

発売日未定／タイトー／価格未定
シューティング／容量未定

業務用をさらにパワーアップさせたスペシャル版。今回出展されたものはイメージを伝えるためのサンプルなので画面は仮のもの。完成品ではかなり違ったものになる。

○完成版では大幅に画面が変更されるぞ

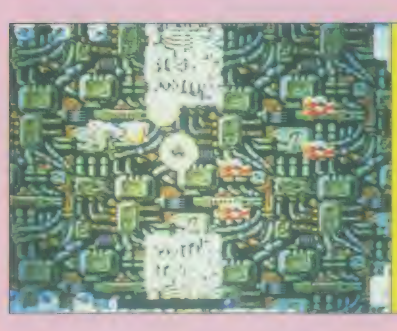
○強烈戦艦が出てこそダライアスだ!!

BIG RUN

'91年3月発売予定／ジャレコ／価格未定
レース／4M

R-TYPEII(仮称)

発売日未定／アイレム／価格未定
シューティング／容量未定



©CAPCOM・TAITO CORP.・JALECO LTD.・IREM CORP.

オリジナルやパソコンからの移植も多数

スーパーファミコン用に出展されていたその他のゲームは、スーパーファミコン用に新しく企画されたオリジナルゲームと、海外のパソコンゲームから移植されたものの2種類に大別できる。

海外パソコンからの移植は『ボンバザル』や『ポピュラス』、『ドラッケン』の3作。どれも今までの日本製のゲームにはない、新しい感覚のものばかりだ。ゲームの世界もようやく国際化が進んできたといったところか？

スーパーファミコン用に開発された『ガデュリン』は、同名のビデオアニメをベースにした正統派RPG。『ドラッケン』や、今回は発表されなかった任天堂の『新・ゼルダの伝説』などとのRPG対決が今から楽しみだ。

どの作品もスーパーファミコンならではの機能をいかしたものが多い。縮小拡大、回転や、サンプリングによる効果音はほとんどのゲームで使われていたようだ。

SD ザ・グレイトバトル 新たなる挑戦

'91年1月発売予定／バンプレスト／8600円(税別)／アクション／容量未定

ボンバザル

'90年11月21日発売予定／ケムコ／6500円(税込)／パズルアクション／4M

ジャンボ尾崎のホールインワン

'91年2月上旬発売予定／HAL研究所／8900円(税込)／ゴルフ／8M

ポピュラス

'90年12月発売予定／イマジニア／8800円(税別)／シミュレーション／4M／バッテリーバックアップ

ガデュリン

'90年12月発売予定／セタ／8800円(税込)／ロールプレイング／4M／バッテリーバックアップ

○オープニングなどのアニメーションは美しい。音も大迫力だぞ！

とにかくグラフィックの美しいコマンド選択式のRPG。オープニングやゲームの各所に挿入されるデモなどのアニメーションは見事。ゲームは自航惑星ガデュリンが敵と戦いながら冒険していくというもの。コマンドの選択は細かいことまで指定でき、敵から逃げる場合などでは逃げ方まで選ぶことができる。ストーリーは前半が同名のアニメと同じで、後半はオリジナル。

○宇宙船が不時着し、唯一の乗員であるリュウの冒険が始まった

○コマンド選択なのでとっつきやすい。選択できる内容がかなり細かい

ドラッケン

'90年12月下旬発売予定／ケムコ／8500円(税込)／ロールプレイング／8M／バッテリーバックアップ

○フィールドは3Dで表示。スクロールも速くて実にスムーズだ!!

3Dで表示されたフィールドを冒険し、6つの宝石を集めていくRPG。移動や戦闘はリアルタイムだ。フランスのパソコンゲームからの移植。

○巨大なドラゴンと戦ったりするぞ

©石森プロ／毎日放送／東映／円谷プロ／創通エージェンシー／サンライズ／BANPRESTO・INFORGRAMES, U & D.／KEMCO・HAL LABORATRY・ELECTRONIC ARTS® & BULLFROG PRODUCTIONS.／IMAGINEER CO., LTD.・MIRRORSOFT LTD.／KEMCO・SETA

ファミコン

気になるエニックスの新作RPGは!? 他の新作ゲームの動向は?

年末に向けて発売される新作が目白押し

スーパーファミコンのソフトに多少押され気味な感はあるが、それでもファミコンの新作ソフトはそれなりの賑わいを見せていた。

ドラクエシリーズでない新作のRPGを出展していたエニックスの『ジャストブリード』も非常に気になるところだが、ナムコの『ファミスタ』、タイトーの『バリスタ』、アスキーの『ベストプレー』など定番の野球ゲームが年末年始発売予定で集中しているのも注目しておきたい。

●ファミコンはエニックスやナムコなどの新作ソフトが注目されていた

ジャストブリード

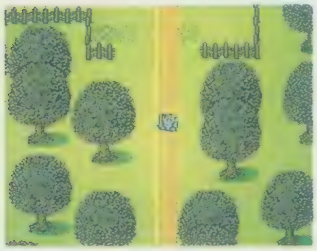
発売日未定／エニックス／価格未定
ロールプレイング／4M／バッテリーバックアップ

エニックスの新作RPG情報だぞ

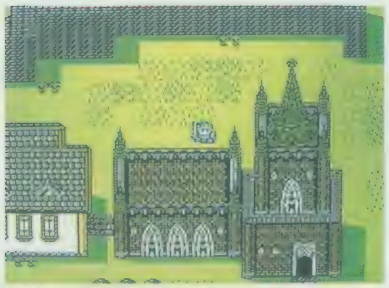
キミは複数のパーティを同時に操作しながら、ゲームを進めていく。そして、広大な世界を冒険して7つの聖石と巨神伝説にまつわる謎を解明していくことが、ゲームの目的になっているぞ。

このゲームは、モンスターを倒して、キャラの経験値をかせぎながら、イベントをクリアしていくドラクエタイプのRPGだけど、複数のパーティを同時に操作していくというシステムを試みている。

ゲームの容量は『ドラゴンクエストⅣ』と同じく、4M＋バッテリーバックアップ。あの完成されたシステムを超えられるだろうか?



●このゲームは、7つの聖石と巨神伝説の謎を解明することが目的だ



●町のグラフィックも細かく描かれているぞ

●複数のパーティを同時に操作するのだ!

爆笑!人生劇場2

'91年3月中旬発売予定／タイトー／価格未定
ボードゲーム／容量未定

たのしい人生をプレイしてみよう

サイコロを振って、その出た目のマスを移動するボードゲーム。マスにはいろいろなイベントが用意されていて、人生を面白おかしくプレイできるよ。はたして、キミはどんな人生をおくることになるのだろうか?

●サイコロを振って、出た目の数を移動していくボードゲームだぞ

●イベントも楽しいものばかり。キミはどんな人生をおくるの?

じゅうべえくえすと

'91年1月4日発売予定／ナムコ／7800円(税別)
ロールプレイング／容量未定／バッテリーバックアップ

日本を舞台にした時代劇RPG

ナムコの新作RPGは「じゅうべえくえすと」だ。

フィールド上を移動して、敵キャラと戦闘したり、いろいろな人から情報を得たりしてゲームを進めていく。時代劇の世界のRPGだ。

●まるで時代劇そのままの設定になっている

©エニックス・TAITO CORP.・㈱ナムコ

究極ハリキリスタジアムIII

'90年12月発売予定／タイトー／価格未定
野球／容量未定

おなじみハリスタの第3弾だよ

おなじみハリスタシリーズの第3弾。今回は4つの球場から選択できるようになったほか、ピッチャー以外にも野手が交代可能になったのだ。130試合のペナントレースをオリジナルチームでも楽しめ、ユニフォームやホームグラウンドも設定可能。

データも最新のシリーズ第3弾だ

スーパーチャイニーズ3

'90年12月発売予定／カルチャーブレーン／6300円(税別)
アクション／容量未定

友達とプレイするのもいいかもね

カルチャーブレーンの「スーパーチャイニーズ3」は、2人同時プレイのアクションRPGだ。もちろんカンフーの技はたくさん用意されているので迫力あるぞ。

今回は忍者が登場するとのことで、前作以上にアクション色が濃くなりそうだ。空を飛ぶ乗り物に乗ると、移動がかなりラクに。

このシリーズも3作目になってしまった

今回は空を飛ぶ乗り物などが登場するのだ。移動がかなりラクになるぞ

前作をよりパワーアップしたアクションRPG。カンフーが炸裂するぞ！

サンリオカーニバル

'90年11月発売予定／キャラクターソフト／3980円(税別)
パズル／容量未定

ジャッキーチェン

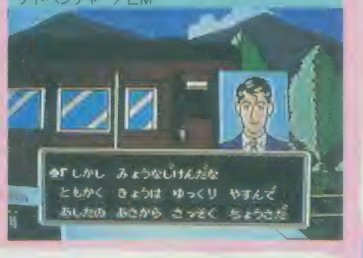
'91年1月25日発売予定／ハドソン／5800円(税別)
アクション／容量未定

AD&Dプール オブ レイディアンス

'91年1月発売予定／ポニーキャニオン／9800円(税別)
ロールプレイング／容量未定

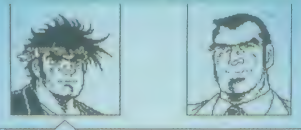
赤川次郎の幽霊列車

'90年12月21日発売予定／キングレコード／6800円(税別)
アドベンチャー／2M



大いなる完

'91年1月発売予定／ヘクト／9700円(税別)
アドベンチャー／容量未定



ファミコン・トップマネジメント

'90年12月発売予定／光栄／9800円(税別)
シミュレーション／2M

シードック

'91年3月発売予定／ビック東海／6000円(税別)
シミュレーション／容量未定

ジャンピンキッド

'90年11月発売予定／アスミック／5500円(税別)
アクション／容量未定

ベストプレープロ野球'90

'90年12月発売予定／アスキー／6800円(税別)
野球シミュレーション／容量未定

ロービー

'91年5月発売予定／ビック東海／6000円(税別)
アクションパズル／容量未定

©TAITO CORP.・HUDSON SOFT・SANRIO CO., LTD.／CHARACTER SOFT CO., LTD.・KING RECORDS・U.S.Gold Ltd.／S. S. I. Inc,／TSR／Strategic Simulations, Inc.／PONY CANYON・KOEI・ヘクト・アスミック・ビック東海・ASCII CORP.・カルチャーブレーン

ゲームボーイ

4人用対戦ケーブル『4人用アダプタ』はゲームボーイを変える!?

まだまだ勢い衰えずのゲームボーイ群

全部で80タイトル近く発表されたゲームボーイソフト。前まではパズルゲームが中心だったが、今回出展されたゲームの大半はRPGやシミュレーションなどの思考型、じっくりと楽しめるモノが数多く見受けられた。

他には、今回出展されていた4人用対戦ケーブル〝4人用アダプタ〟対応のソフトもチラホラと出展されており、この4人用アダプタが今後のゲームボーイソフトにどう影響を与えていくか注目される。

○4人用アダプタが展示されて、ゲームボーイの人気もますます盛んに

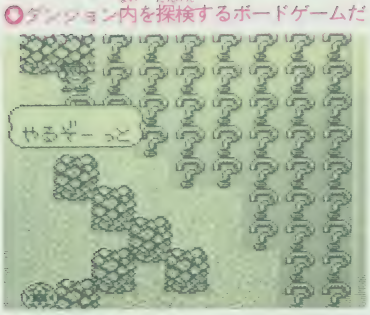
ダンジョンランド

発売日未定／エニックス／価格未定
ボードゲーム／対戦型／1M／バッテリーバックアップ

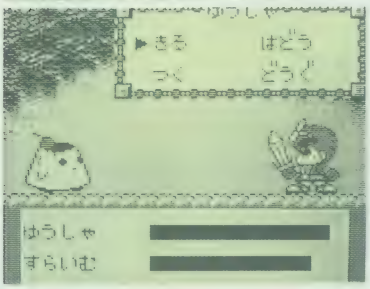
ダンジョン探検のボードゲームだ

エニックスから発売されているボードゲーム『ドラゴンクエストダンジョン』の雰囲気を楽しめるのが、この『ダンジョンランド』。

キミは勇者となって、それぞれの目的を達成するためにダンジョンを探検するのだ。



○ダンジョン内を探検するボードゲームだ



○戦闘はコマンドを選択して攻撃をする

1人プレイは、魔王を倒すお姫様を助ける、宝物をあつめる、といった3種類のシナリオが用意されている。

対戦プレイでは、お互いにダンジョンを探検していく。いかに、わなをうまく仕掛けるかなどが勝負のカギになってくるぞ。友達と駆け引きを楽しんじゃおう。

○アニメ処理された戦闘場面だ!!

バトルシティー

'90年10月発売予定／ナムコ／3500円(税込)
アクション／対戦型／1M

敵戦車から司令部を守るのだっ

戦車を操作して、敵戦車の攻撃から司令部を守ることが目的のアクションゲーム。

敵戦車を全滅させることができればキミの勝利。でも、司令部が敵戦車によって破壊されたらゲームオーバーになってしまうぞ。友達との対戦プレイが可能だ。

○敵の戦車軍団を全滅させるのだ

スーパー桃太郎電鉄

発売日未定／ハドソン／価格未定
シミュレーション／対戦型／容量未定

自分の会社を日本一にするのだ

順番にサイコロを振って、日本全国を駆けめぐるボードゲーム。主人公は人気者の桃太郎だぞ。ゲームの目的は、キミの会社を日本一にすることだ。もちろん、いろいろなイベントが用意されているので、画面を見ているだけでも飽きないぞ。

○日本一の会社にするボードゲーム

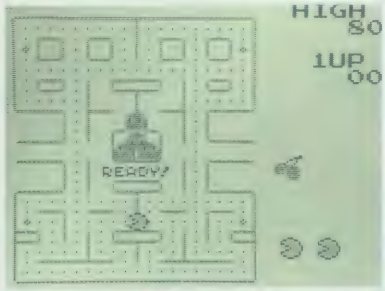
©エニックス・㈱ナムコ・HUDSON SOFT

パックマン

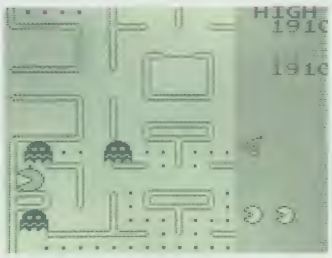
'90年11月発売予定／ナムコ／3500円(税込)
アクション／対戦型／1M

名作がゲームボーイで楽しめるぞ

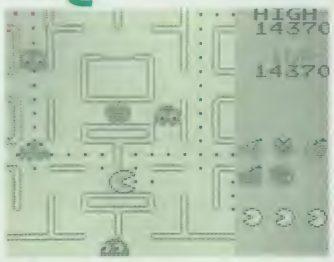
あの「パックマン」がゲームボーイに移植されるぞ。画面上のドットエサを全部食べればステージクリア。しかし、モンスターがジャマをしてくるので、パワーエサを食べて、弱くなったイジケモンスターを食べてしまおう！対戦ではイジケモンスターを食べると、対戦相手にモンスターが増えるのだ。



パックマンが画面せましと駆けめぐるのだ



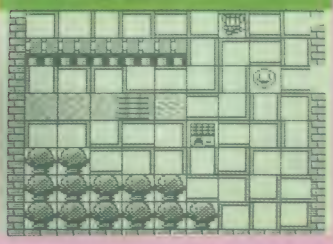
パワーエサを食べれば立場が逆転。イジケモンスターを食べちゃおう！



追いかけてくるモンスターに、はさまれないよう、たくみに逃げまくろう

ジェムジェム

'90年12月中旬発売予定／ビック東海／3500円(税込)
パズル／1人用／容量未定

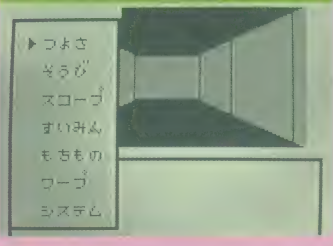


ハットリス

'90年10月発売予定／BPS／3300円(税込)
アクションパズル／対戦型／容量未定

LOST CITY

'90年10月発売予定／ゲーム通信社／価格未定
ロールプレイング／1人用／容量未定

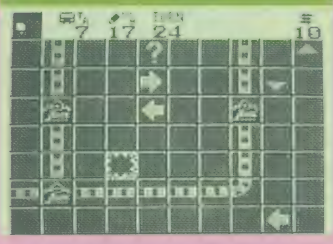


バーガータイムスペシャル

'91年2月発売予定／データイースト／3300円(税込)
アクション／1人用／容量未定

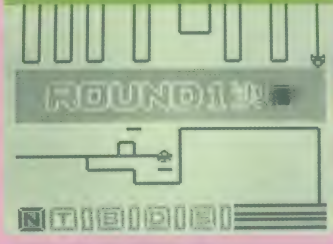
スコットランドヤード

'90年11月下旬発売予定／東映動画／3500円(税込)
シミュレーション／対戦型／容量未定



FINAL REVERSE

'90年12月上旬発売予定／東映動画／3400円(税込)
シューティング／対戦型／容量未定

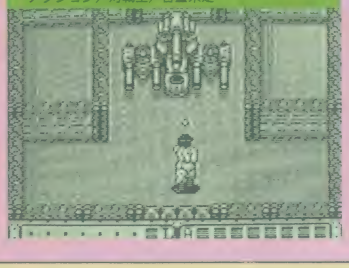


天神怪戦2

'91年3月発売予定／メルダック／価格未定
ロールプレイング／対戦型／容量未定

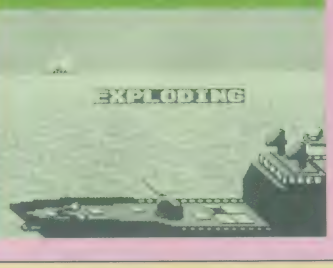
怒りの要塞

'90年12月上旬発売予定／ジャレコ／3400円(税込)
アクション／対戦型／容量未定



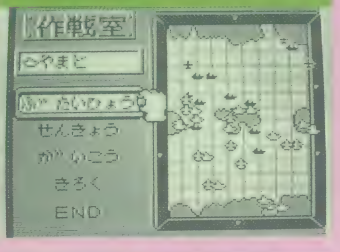
レーダーミッション

'90年10月23日発売予定／任天堂／2600円(税込)
シミュレーション／対戦型／容量未定



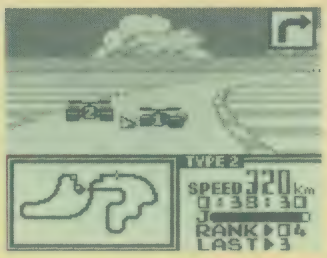
フリートコマンダー

'91年3月発売予定／アスキー／4500円(税込)
シミュレーション／対戦型／容量未定

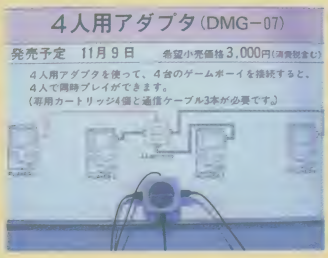


ゲームボーイの新ハード 4人用アダプタ

ゲームボーイ新ハードとして出展されていたのが、4人でも対戦が楽しめるという〝4人用アダプタ〟。発売は11月9日、価格は3000円（消費税込み）。現在のところ同時発売の対応ソフトには任天堂の「F-1レース」パック・イン・ビデオの「トランプボーイ2」が予定されている。



対応ソフト「F-1レース」



これがその4人用アダプタ

©㈱ナムコ・BPS・ビック東海・DATA EAST CORP.・ゲーム通信社・東映動画・ASCII CORP.・Nintendo・JALECO LTD.・Meldac／Live Planning

ヒヨワな“おたくちゃん”の
中にもホントの男がいるってこと
を身をもって証明する4人組の意地と
野望のサクセスストーリー。

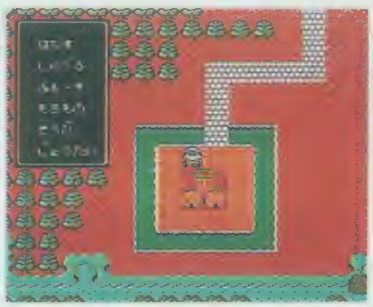
12月14日発売予定　M&M　6900円（別）

カセット　2M＋1M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

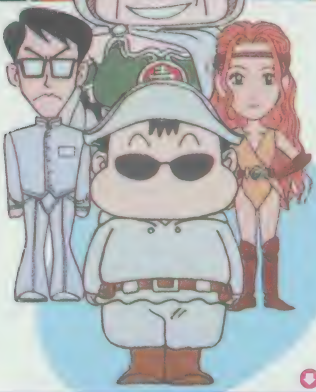
女神様を口説く異色RPG現る！

ちょっとオトボケなRPGがこの冬、堂々のデビューを飾る。キャラクタや、ストーリーの設定はかなりパロディ化されているが、テーマはかなり真面目(?)だ。

○平凡なヒロイックファンタジーに飽きた人へ特におススメ



○システムはごくフツーのロールプレイングなんだけどね…



○女神様のいる星を目指して、主人公たちの冒険ははじまった…

いざ、女神の星へ

世界中の男が〝おたくちゃん〟と呼ばれ、女の子にしいたげられているある星に、おたくちゃんを滅ぼすべく女神に遣わされた美少女たちが出現した。事件の根源、女神の住む星座を目指し男を見直させるのが君の使命だ！

©江口寿史／寿スタジオ／本宮ひろ志／M&M

"真の男"とは何か!? その実体にせまる!

おたくの星座

AN ADVENTURE IN THE OTAKU GALAXY

特報

私たちが作ってます!

ゲームの制作にたずさわっているのは、漫画家の本宮ひろ志氏と江口寿史氏。強烈な個性をもつ両氏の作ったものだけに、内容はハンパじゃなさそう。

本宮ひろ志氏

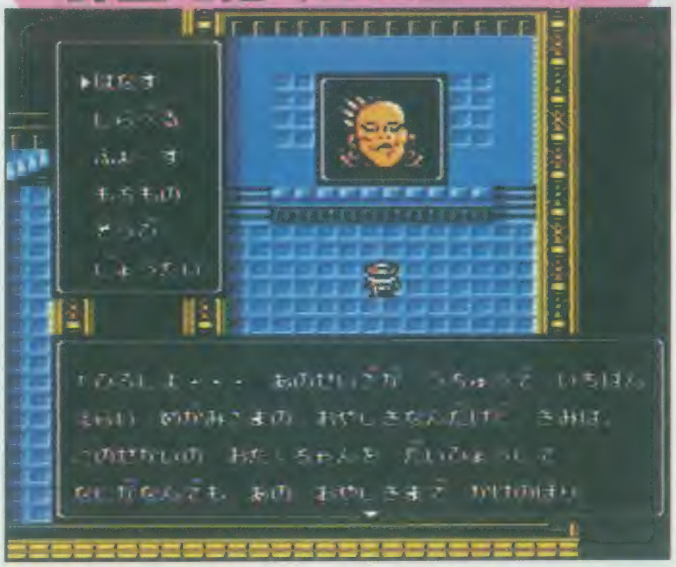
"男"をテーマにした作品が多々ある、熱血漢の本宮氏

江口寿史氏

このゲームは江口氏の初作品ってウワサだけど本当!?

コーカな顔ぶれ

野望を抱くんだBOY!!



イベント盛りだくさんの5章のシナリオ

ストーリーは5部構成になっていて、各章のボスに勝つと章クリア。ストーリーが強烈な分、システムはお手軽になっていて、操作のしやすいコマンド式になっている。

どんなワナが待っているんだろう

美しきボスたち

各章のボスは5人のオーロラ娘。かなり美人で強力な娘たちだ。彼女たちと戦って勝つと、男として認められ、女神の所へ行くのに必要なアイテムをもらえるという。オーロラ娘たちとのからみは、ユニークなイベントで盛り上がる。各イベントはとってもキビシイもので、損得の差がいちじるしい。それほどイベントへのポイントが高いのだ。

"真の男"とは何をかくそう、我々のことだ!

謎のアドバイザー・寿五郎

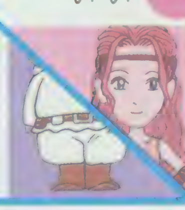
いろんな所へ神出鬼没する謎の助っ人。そのメッセージは、主人公を救ったり、ときにはドン底へ落とし入れることもある。本人の弁では世界一の無責任男。

カワイイ男の子・ジョン²

"オカマちゃん"と呼ばれ、女の子たちからしいたげられてきた男の子。主人公と共に女神様のいる星を目指し、戦う姿はまさに勇敢な男の子。

愛のためなら死ねる・熱血

あふれる知性と情熱を秘めた青年。ジョン²に想いを寄せ、彼のためなら命をはって戦うことさえできるという。体力を回復させるふぉーすを使う。



我らがヒーロー・主人公

情けない男の集団、"おたくちゃん"の中から立ち上がった真の男。ちょっとお腹は太めだが、男は見てくれじゃないことを証明してくれる頼もしい奴なのさ!

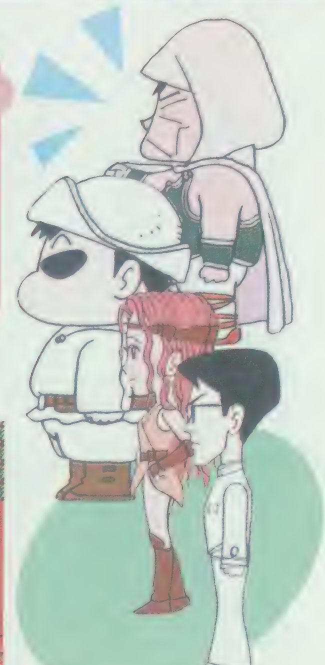
主人公VS.オーロラ娘 愛憎(!?)のバトル!!

このゲームの最大の特徴ともいえるのが、主人公たちと、敵では中ボス的存在のオーロラ5人娘との対決だ。普通なら、ボスは攻めてやっつければめでたしなのだが、これは違う。レベルを上げ、強くならないとクリアできないのは他のRPGと同じだが、目的はオーロラ娘に「心から好きよ。」と言わせることなのだ。これは戦いがいがあるぞ!

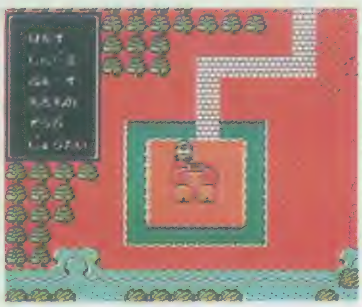
○4人がそろったときが最強!

最初はひとりだ

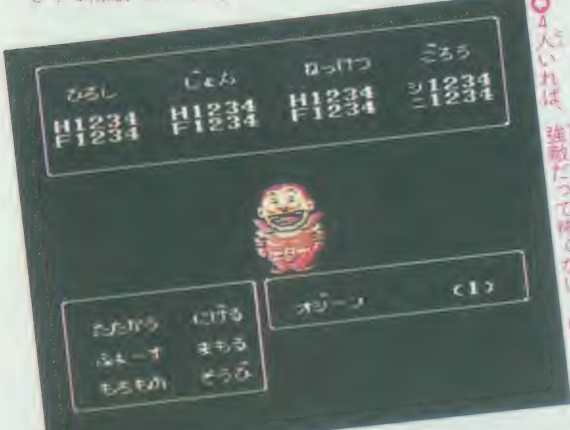
メンバーは最終的には4人になるが、旅立ったばかりのときはまだひとり。仲間たちは、各章のイベントに深く関わっていて、それぞれの地で主人公との出会いの日を待っているのだ。



○いきなり敵が現れた! ひとりっきりで戦え、ゴーゴー!



○旅を始めたときは、ひとりぼっち。同志をさがすんだ



○4人いれば、強敵だって怖くない、のだ!

○便利な力をもー[illegible]

○"ふぉーす"とは超能力のことだ

おたくの星座

AN ADVENTURE IN THE OTAKU GALAXY

オーロラ5人娘

中ボス的存在であるオーロラ5人娘は、主人公たちにいろんな難題をふっかけてくる。この難題にある程度応えないと、オーロラ娘たちに相手にしてもらえないのだ。

○まったくワガママな娘たちだ。許せん

1章登場 ヤン

お色気たっぷりのオネーサマって感じのヤン。彼女は女王のようにふるまい、男たちに高価な物を貢がせているタカビー娘だ。そんなヤンが主人公たちに要求するのは〝優しさ〟。これだけつくされているのにまだ満たされていないというのか!? それとも…。

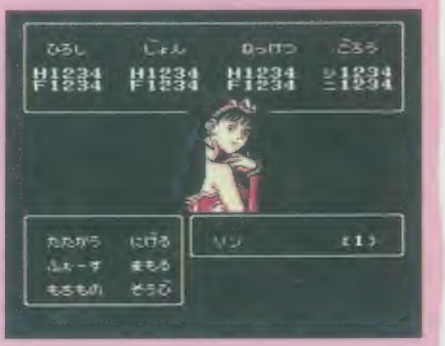
○こんなきれいなお嬢さんと戦うのは気がひけるが、これも正義のため

男の優しさとは?

大きな宝石に、キレイな花、しまいにはかわいい赤ん坊をも取ってこいと要求するヤン。主人公いわく、「何様だと思ってるんだバカ女、子供をさらわれる母親の身にもなれってんだ。てめえなんか女の資格はねえぜ!!」

2章登場 リン

ちょっとぶっとんだ性格の、かわいいっぽい女の子。自分がかわいいためか、他人を見かけだけで判断するところがあるお嬢サマ。彼女が主人公に要求してくるのは〝ファッションセンス〟だ。ニコル、ビキ、アルマーニ…。君ならどんなオシャレをしてリンにせまる?



○しかし、女の子だというのにとても強いとは、どこにそんな力があるの?

男のセンスとは?

リンに会うために最高のオシャレをした主人公。彼のファッションとは究極のフンドシー丁であった。激怒するリン。そこですかさず主人公、「だまれ。男はいざという時、黄金に輝けばいいんだ。男の本当の美しさを見せてやる!」

タダでは会えない

もちろん、オーロラ娘に会うためには幾多の条件をそろえなくてはいけない。アイテムさがしもそのひとつで、チケットや、書物など必要な道具を手に入れることが大切だ。道のりは長く険しいのだ。

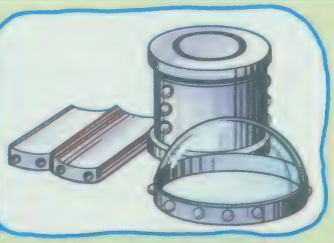
○アイテムさがしはオーロラ娘に会うために絶対必要な条件だぞ

その後の展開は?

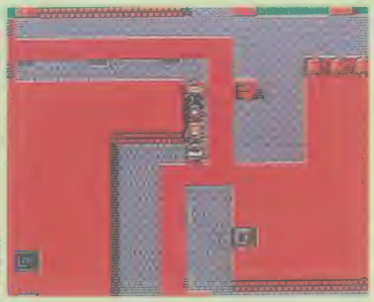
3章では頭のいいユンガ、4章では、宇宙一の権力をもつルンガ現れる。そして最後のミンに勝った時、宇宙への引導がわたされるのだ。

○次はユンのいる新しい大陸へ出発だぁ〜!

星座が君を待つ!



○宇宙船のパーツをオーロラ娘からもらうには、なんとしても勝たねば

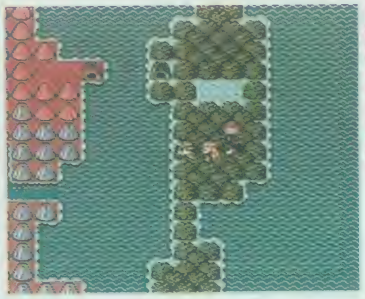


○各章クリアすることに移動画面も広がる、船もあるらしい

旅の舞台はズバリこんなところだ!!

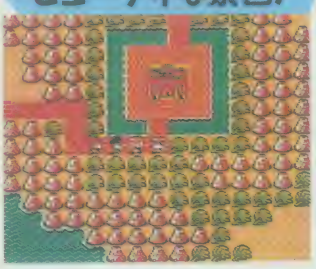
この星には、「エガネル」、「テンテク」、「チガネル」という3つの大陸があって、イメージマップからはわからないけど、実際には山や砂漠や森林地帯など、かなりにぎやかである。さらに細かい所では、地方によって生えている植物や町の外観まで違うというこだわりぶりだ。

ところで全体マップをよく見ると、文字に見えない？



3つの大陸と、いくつかの小島で形成された世界だ

ビューティな景色!



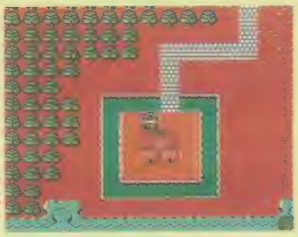
地方によって外観が違うんだ

氷の世界。氷の上はやはり歩きづらいのだろうか？

イメージマップがこれだ

出発地・ジパング

未来が舞台とあって、町並みはメタルっぽい。主人公が旅立つ決意をした、最初の町だ。町としてはかなり大きく、ところどころに灯るネオンが哀愁を誘う。ラブハウスもある。



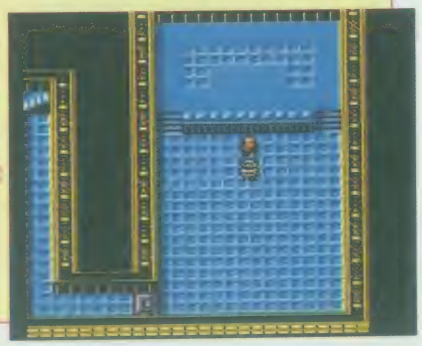
これがジパングの外観

近未来的なたたずまい!!

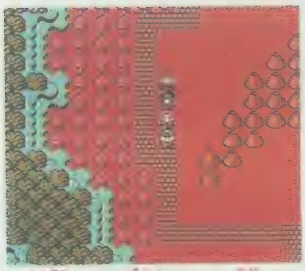
ロックにちなんだ場所が多い

緑が少ない。ちょっと林しい

男一匹主人公、町を捨てて旅に出る



ライブハウスの中にて



草場かつづく不気味な地帯。なんとなく胸さわぎがするぜ！

植物なども場所によって違う

洞くつを見よ

このゲームは、かなりダンジョンや洞くつが多い。もちろん中へ入れば、お宝あり、強敵あり、である。ただ、複雑な迷路は少ないらしい。

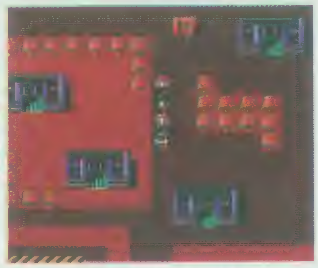
洞くつだらけ。どこから入る？

中は意外と簡単な構造なつくり

おたくの星座
AN ADVENTURE IN THE OTAKU GALAXY

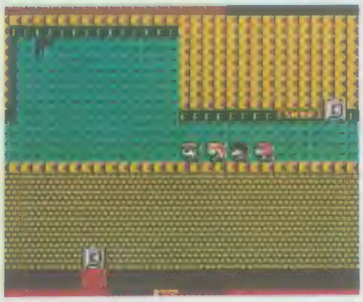
町の中は未来的

いたる町にライブハウスがあり、ある重要な役目をもっている。カギがないと入れない建物や、動物園やお立ち台まである町もあり、謎は深い。

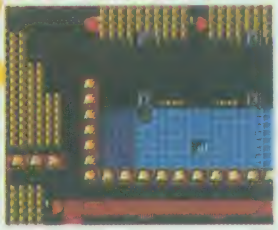


ここにもライブハウスがある

カギあなが…！



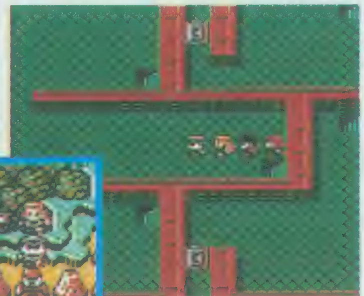
ここは2階の屋外。すぐそばにショップとあるが道具屋だろうか



もちろん、カギがないと開かない。この中には何が？

とりでの秘密

大陸のところどころにとりでがあり、各章をクリアしないと先の町へ行けないしくみになっている。とりでの中は迷路のようになってる。

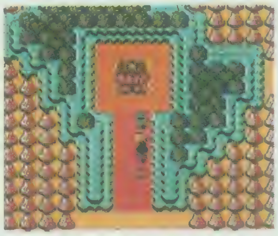


名前はロッキンロールのとりで

とりでの外観はこうなる

カジノを発見！

この世界にはカジノもあって、貧乏な旅をしている者にも一攫千金の夢を与えてくれるのだ。ただしハマると、もっと貧しくなるかもしれない。残念ながら内容はまだ不明だ。



ぜったいもうかるイベントなんかもある。これが現実なら…

ちまたに現れるパラノイアたち！

オーロラ娘が連れてきた、宇宙怪獣のことをこの世界ではパラノイアという。パラノイアは、オーロラ娘たちと違ってあまり美しくない。美しくないどころか、見るからに妙な奴がほとんどである。江口寿史氏の漫画に登場したものや、有名なゲーム制作者をパロった敵も出てくるぞ。

人間型

オジサンタイプやオバさんタイプが多い。一応、人間の形をとどめているので、宇宙怪獣というのは失礼だろうか。

オジーン

ネーミングが単純でイカす。それ、そのもの

ハイル

ゲシュタポだったら本当にヤバい気がする

アラビー

ウルトラマンじじい。とても弱そうだ

動物型

かわいらしいタイプが多いが、あなどれない野性の力がある。ブーチャンズは動物というよりヌイグルミのようだ。

エテソー

顔は怖くも何ともないが、銃での攻撃が恐ろしい

ブーチャンズ

倒してしまうにはあまりにもかわいそうな敵

コラコラ

この名まえをくり返していってみよう。納得するぞ

不明型

人間とも動物ともつかない分類不明のやから。ある者は人面犬、ある者は人面魚、天使、ロボット、得体の知れない奴と、その数はとても多い。この他にもたくさんいるのだが全部見せられないのが残念。

リズ

人面魚…じゃなかった、人魚姫のリズ。パワーありそうですね

パルン

タコのようで、タコでない。クラゲのようで、そうでもない

ヌーボー

[illegible]につつまれたオヤジ。なんてことないオヤジだよ、こりゃ

ウサギが地上を跳ね、ニンジン、ゲタが空を飛び交い、金庫はお金をバラまき、しゃく熱のコロナが噴出する。そんなヘンテコリンな世界で繰り広げられる、大マジメ(?)なシューティングの決定版!!

10月5日発売予定

トンキンハウス　6000円 消・費・税 別

カセット 1M + 1M
コンティニュー
シューティング

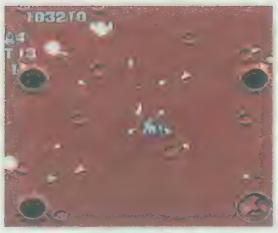
超感覚(?)シューティング!!

RPG全盛のご時世に、肩身が狭い思いをしていたシューティングゲームファンに朗報!! 日頃のイライラやうっぷん、ファミコンの常識までもフッ飛ばさんばかりのイキのいいシューティング『ガンナック』でストレス解消だ!!

○実際に動いている画面を見せられないのが、非常に残念だ!!

ゲーム性は深い

実際のゲーム内容を簡単に言うと、「縦スクロールのみのパワーアップ型バリバリシューティング、ボム付き」ってところ。スピード感、興奮度、バランス、操作性などはどれも一級品。シューティングの真髄が存分に味わえるぞ。



○このハデハデな画面、シューティングは、こうでなくちゃね

ノリは妙に軽い

上のイラストを見てもらっても分かると思うけど、バリバリな内容とは裏腹に、敵キャラや背景、ストーリーのノリは空気よりも軽い。このアンバランスも魅力の1つだ。

○カワイイ敵キャラがいっぱい。でも、攻撃はすんごくシビア

なんだ、これ?

○見ただけでは緊張感も何もない

○補給基地のおネェさん。ノーテンキな笑顔がまぶしすぎるぜ

なんで私が!?

○こうして人類の未来をかけた戦いが始まっちゃったのだ

○で、どういうワケか彼女が戦うハメに…

○防衛隊も破れ、対策が行きづまったとき、1人の魔導師(巫女?)が、ふいに現れた

○オープニングストーリー。実如として発生したメカが人々を襲うようになった!!

ま、いいか…

© TONKIN HOUSE

ショットとボムで撃破!!

マイシップの攻撃手段は、無制限に撃ちっぱなしができる5種類のショットと、弾数制限はあるけれど一撃必殺のマジックボム。これまでのものと違って、ボムも4種類あるのが特徴だ。

ショット

○最初の武器は、これ。アイテムを取ればパワーアップしてゆくぞ

ボムも4種類あるのだ

○ウォーター・ボム。上から降る

○サンダー・ボム。反射しながら飛ぶ

○ブリザード・ボム。画面を往復

○ファイアー・ボム。炎が回転する

名々がパワーアップ

ショットは、1～5の数字が書かれたアイテムや、P印のチップを集めることで8段階にパワーアップ。ただし、4段階以上になるためにはウイングを装着しなければダメ。ボムは、各々の頭文字、F・B・T・Wの書かれたアイテムを、同じものを連続して取ることでパワーアップだ。これらのパワーアップに必要なアイテムは、戦闘中はランダーから手に入る。ステージ間の基地で買うこともできる。

○4段階ではこんなに広範囲に、持続する時間も長くなっている

○ボムも、また同様。1段階だと、狭い範囲にしか降らないが

○パワーアップで、こんなにハデになる

○たとえば、最初は弱っちいショットも

戦闘中

○ランダーというキャラや、特定の敵を撃つとアイテムが出現

補給基地

○戦闘中に集めたお金で買い物。それぞれの項目は左を見てくれ

●武器を買う
お金さえあれば、いくらでも武器が買える。戦闘中に$袋をたくさん集めておこう。

●連射力アップ
ショットのパワーアップの一種。効果は、それぞれのショットによって違う。

●爆弾の仕送り
先のエリアに爆弾を送れる。たくさん送っておけば、そのエリアの攻略が楽になるぞ。

5種類のショットの特性はこうだ!!

5種類のショットは、そのどれもが他にはない特徴をもっている。状況によっては、あんまり役に立たなかったりするものがあったりして、これらのショットの使い分けを考えるのも、このゲームの楽しみの1つになっている。

サーチ・ドライバー

その名の通り誘導弾。パワーアップで発射数が増えてスピードが増し、連射力アップで貫通力が強化される。

○自分に使えるが、特定の敵への追尾攻撃ができない

ドラゴン・ナパーム

強力な火炎を放射。パワーアップすると炎が3本になり、横から来る敵にも、ほぼ無敵。ほとんどのエリアに有効。

○連射力をアップしないとだんだん炎が短くなる

ビーム・シャベリン

貫通性があり、威力も絶大。しかし、発射間隔が長めで弾と弾の間も広いので、小さな敵には当たらないことがある。

○スカスカしているので、体当たりをされる危険アリ

スクリーン・バスター

前方に飛ぶ球状の弾から、斜め方向に散弾が飛び出す。この散弾が四方八方から迫るザコキャラを始末してくれる。

○パワーアップが不十分だと、弾切れを起こすことも

ブラス・タルゴ

いわゆるノーマル弾。パワーアップすると多方向に同時に発射できるようになる。最も連射のしがいがある。

○連射はきくけれど、弾の威力そのものは高くない

敵も舞台に相当キてる!!

全部で8つある『ガンナック』のエリアのうち、4番めのエリア、「木の星」までのハイライトシーンをお見せしちゃおう。地形、敵キャラともに、どれだけブッ飛んだ世界が待ち受けているかが分かってもらえるハズだ!!

ウサギにニンジン

○スタンドラビの大群。頭の上のニンジンをマイシップに投げるぞ

月にウサギ

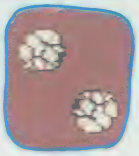
○ピョンピョンと跳ねるジャンプラビ。かなりの耐久力をもってる

ウサギが跳ねニンジンが飛ぶ月の星

いわゆる月面都市なのだが、すでに敵の支配下にあって、どういうわけかクレーターまでが弾をバラまいてくる。ニンジンを投げてくるウサギはいるわ、小ニンジンに分裂する大ニンジンはあるわで、ほとんどウサちゃん天国。

○岩を投げてくるカバーボール

○巨大ニンジン。カブキャロット



○撃つと3つに分裂するメテオ

○弾を撃ってくる、ラビヘッド

ボスもウサギだ!!

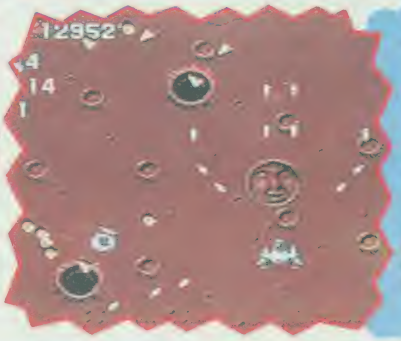
○スタンドラビを次々と生み出し、自身もニンジンを投げてくる、ラディッシュ

中ボスは衛星!!

○ミニサテライタ。強いぞ

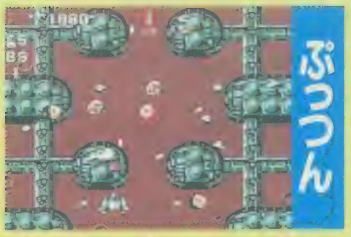
○ブンブン。破壊するとニコマーク

クレーターも敵

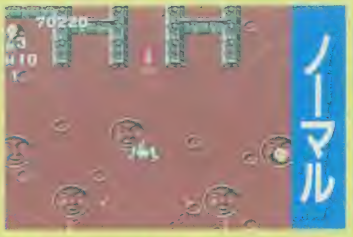


難易度設定次第で別世界に…

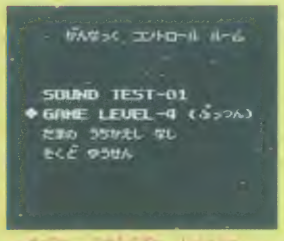
難易度設定モードが充実しているのも、このゲームのウリの1つ。ストレス解消、ノーマル、ハード、ぶっつんの4つのゲームレベルを選べるだけではなく、撃ち返し弾の有無という珍しい設定もできてしまう。サウンドテストも標準装備(?)だ。ゲームレベルによって、4通りのエンディングが用意されているから、1つのレベルでクリアしただけでは終わらないぞ。



○敵が多い!! 敵がカタイ!! 敵のスピードが速い!! で、こうなってしまう



○ノーマルというだけあって、そこそこの難易度。その写真と比べてみてほしい



○設定は自由自在。初心者からマニアまで、バーンとこい!!

○ぶっつんモードで撃ち返しアリを選んでみた。これはスゴイ!! もはや常人には絶対にクリアー不可能であろう

最強最悪!!

撃ち返しアリ

○往生際が悪く、弾に変化する。これは始末が悪い!!

撃ち返しナシ

○敵キャラを撃ち落とせば素直に成仏してくださる

火山が噴火し マッチ棒が降る 火の星

あかあかと燃える溶岩と火山をバックに、火に関連する敵キャラが次々に襲ってくる。マッチにライター、タバコにガスボンベ、おまけにロウソクと、ヘタに近付きゃ大ヤケドもんの敵をブッ壊しながら進むのだ!!

○火山から大量の炎が、降ってくることはできるけれど、すごい迫力

○ヤスライター。実はものすごくカタイ

○その名もマッチボー。大量に降るのだ

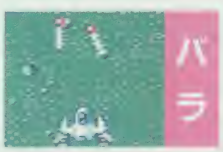
○スピークラークって名前が大笑いモノ

タバコまで!!

あつい!!

○ボイルキャンドルの並ぶ地帯を飛行中。ああ、溶けちゃいそう

バラ



○バラバラに飛んでくるやつや

小箱

○箱から出てくるやつもいるし

お得用大箱

○あげくの果てに、お得用まで登場ときた。名前も、オトクヨー

ボスだって燃えている!!

○不動明王ガイフドー登場。青い火の玉とマッチを投げつけてくるぞ!!

海産物?や戦艦が襲いかかる 水の星

火の星から一転して、今度は見渡す限り青い海が続くエリア。宙を飛ぶ魚や分裂する泡などの水モノ(?)に加えて、誘導弾を大量にバラまいてきたりする戦艦が脅威。写真では紹介できないけれど、大ボスは、なんと「タコ」である。

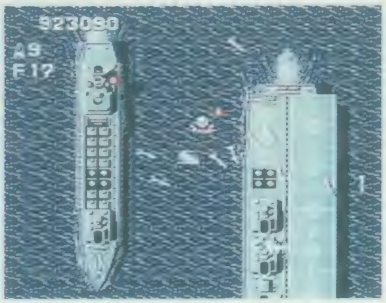
○プクプクしてる泡の中から、いろんな敵キャラが現れるエリアだ

○カタくて邪魔なアイスボード

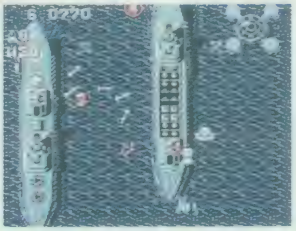
○撃つと複数に分裂するバブル

○宇宙ふフローターフィッシュ

○体当たりしてくるテルボーズ



○この誘導弾がタセモノなのだ!!



○うへん、なんとなく、どっかで見たことがあるような風景だなあ

ムムゴイ!!

○腕が取れちゃった。すると攻撃のほうも激化。こりゃマイッタ

中ボスはネェちゃん

○「水」を投げてくるミズゲー。ヘンな名前のおネェさんだな

豊富な資源?が強大な敵に… 木の星

背景の森のさらにバックに星が流れるという、不思議だけど美しいエリア。割りバシやゲタ、どんぐりなど、よく燃えそうな敵キャラが多い。

○背景のようだが、この木も敵。葉っぱを無数にバラまいてくる

ゲゲッ!!

このあとも、さらに過激な星が続くぞ!!

○マーブルインは分裂して誘導弾になる。これは怖い

○トイレットペーパ。近づくと、ゴロゴロと転がってくる。笑える

○見ての通り、ワリバシ。自分で2つに割れる便利な(?)ヤツだ

空中制御が決め手のコミカルアクションだ!!

LEGEND OF HERO TONMA
レジェンド オブ ヒーロー トンマ

TM

コミカルなのはキャラクタだけだっ！　なめてかかるとひどい目にあうぞっ!!　とにかく基本からじっくりとマスターしていこう!!!

カセット 1M + 1M
コンティニュー
アクション

10月発売予定

アイレム 4800円 別

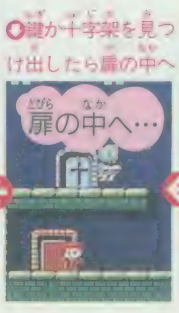
マントをひるがえし、トンマ参上!!

コミカルキャラクタ「トンマ」を上手に操作して、捕らわれのお姫様を助け出そう。クリアの方法は隠されている鍵か十字架を見つけ出して扉の中へ…。そして、待ち受けているボスを首尾よく倒せば、次の面に進むことができる。

基本は魔法とジャンプ

このゲームの基本テクは魔法とジャンプ。魔法はトンマの人さし指から発射され敵を倒すことができる。ジャンプは敵を飛び越すとき、高い場所へ飛び移るときなどに使う。

○待ち受けるボスを倒せば面クリアだ!!



○鍵か十字架を見つけ出したら扉の中へ

○ステージのどこかに鍵か十字架が隠されているぞ

○ジャーンプ!!　このゲームの基本中の基本ですぞ

○高い場所に飛び移りたいときは…

○魔法で敵を攻撃!!　敵の中には一発で倒せない奴もいるので注意

○人さし指を上に向けて発射準備ＯＫ!!

2種類の床

床のほとんどはジャンプで下から通り抜けようとしても頭をぶつけてしまうが、中には通り抜けられるものもある。

○頭を床にぶつけてしまう。これはイタソー

○通り抜けて上の床に飛び移る。ラッキー!!

○通り抜ける床は降りることもできるのだ

アイテムを奪え!!

敵の中にはアイテムを隠し持っている奴がいる。どんどん倒してアイテムを奪おう!!

特殊系		回復系	
こっぱみじん	砂時計	原始肉	ミルク
取ると体力が一回復するのだ	敵の動きを一定時間停止させる	同じく取ると体力が一回復する	敵の動きを一定時間停止させる

©IREM CORP.

空中での制御が攻略の決め手だ!!

ジャンプ中、または降下中に十字ボタンを操作すると、トンマの動きをいろいろと制御することができるのだ。

ジャンプの大小

空中制御で基本となるジャンプは、ボタンを長く押すと大ジャンプになり、短く押すと小ジャンプとなる。

このくらいの段差なら小ジャンプでOKだ

これくらいになるとやっぱり大ジャンプ!!

ジャンプ中に方向転換

ジャンプ中に十字ボタンを左右に入れると、移動の方向が変わる。うまく使えば真上の床に飛び移ることもできる。

真上にある床に飛び移ることもできるのだ

降下中に上下

降下中に十字ボタンを上下に入れると、降下のスピードが変化する。十字ボタンを上に入れるとトンマはゆっくり降下し、反対に下に入れると今度は急降下する。

マントをうまく使ってゆっくりと降下

空気抵抗を少なくして急降下!!

降下中に斜め上

応用だが降下中に十字ボタンを斜め上に入れれば飛び越せそうにない落とし穴でも簡単に飛び越えることができる。

飛び越せそうにない落とし穴もこのテクを使えばバッチリ!!

敵の頭に乗っちゃおう

敵の頭に乗っかると、一時的に動きを止めることができる。しかも連続して乗っかると敵を倒すことも可能なのだ。

敵の頭を狙って急降下!! これでどうだ!!

うまくいった。くせになりそう

乗り続けると敵を倒すこともできるぞ

敵に乗って大大ジャンプ

敵の頭に乗ったあとは自動的に大大ジャンプとなり、大ジャンプで届かなかった高い場所へ飛び移ることができる。

敵の頭を目がけて急降下だっ!!

大大ジャーンプッ!! 練習しておけば完璧だ

魔法のカプセルでパワーアップ!!

魔法のカプセルは全部で4種類あり、ステージのあちこちに落ちている。見つけたら必ず取りに行こう。

通常弾アップ

Pマークのカプセルを取ると通常弾がパワーアップし体力が1回復。パワーアップは2段階でダメージを受けるとパワーダウンする。

ノーマルでも十分強力だが、ボスとの対決時はちょっと不利

鳥などの飛行する敵に有効この段階が一番使いやすい

ノコギリの刃のように飛んでいくので当たらないときがある

誘導弾

敵を追いかける誘導弾を発射することができ、取り続けると2発、3発と連射できるようになる。

斜め上に発射されたあと敵を追尾し始める

放物弾

斜め上に爆弾を発射することができ、取り続けると連射が可能になる。誘導弾との同時使用は不可。

敵や障害物に当たると爆発する仕組みだ

バリア

Bマークのカプセルを取るとトンマの周りにバリアが張られる。敵などに当たるとバリアは小さくなる。

3つのバリア弾がトンマの周りを回転

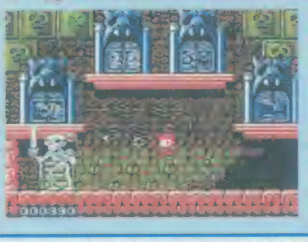
トンマの冒険は「廃虚」から始まる!!

廃虚は永久スクロールになっていて、進んでもまたスタート地点に戻ってしまう。途中にある地下の門から地下へ侵入しよう。地下には更に4つの門があり、各世界へとつながっている。まずこの4つの世界からクリアしていこう。

地下の門

地下の門をくぐるとビックスケルトンが待ち受けている。奴の弱点は頭だ。倒すと、他の4つの世界へ行ける。

ボス・ビックスケルトン



冒険する世界は全部で6つ。お姫様は城に監禁されているぞ

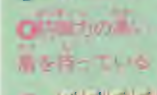
迷宮

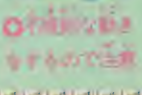
その名の通り、お城の地下迷路のようなステージだ。鍵は隠されているので見逃さないように。扉は複雑で奇妙な迷路の終わりにある。ここのボスはでかい顔だ!! だが、真のボスは口の中に隠れているので要注意だ!!

要注意キャラ

S.スクォート

フーバス





ボス・アタックフェイス

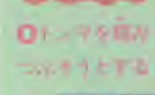
寺院

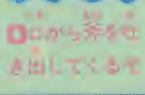
マップ全体が巨大な石像のようなステージ。鍵はちょうど右肩の部分にあるので、右の方から攻略しよう。扉は石像の頭の部分にある。ボスは2人いて、左右から岩を交互に投げつけてくる。片方ずつ倒していこう。

要注意キャラ

ゴーレム

アックスマン

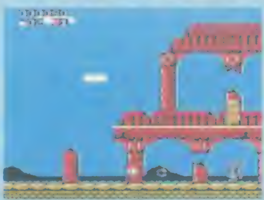




ボス・ソーセージ

ゲームスタート

右に進むとブルーバッドとトリップマンが襲いかかってくる。あせらず魔法でしとめよう。上に逃げてもブルーバッドは体当たりしてくるぞ!!



○魔法でやっつけよう

ブルーバッド

○上に逃げてもしつこく追いかけてくる

トリップマン

○トンマを狙って体当たりをしてくる

○鍵と魔法のカプセルが…すぐそこにある

壁に注意!!

この辺りまできたら壁に注目。なんと石像が口から弾を発射してくるのだ。だが、口の部分に何発か弾を撃ち込めば倒せるので恐れるに足らず。

○口の部分を攻撃だ!!

鍵を集めよう!!

地下にある4つの門を開くには、それぞれの鍵を捜し出さなければならない。4つの鍵は廃虚のどこかに隠されているはずだ。

○この扉はいったい?

森林

木から木へ飛び移る。まるで忍者のようだ。鍵は洞窟に隠されているので木の上だけでなく、いろんなところにいってみよう。森林のボスは口が弱点。ボスの攻撃をよけながら連射だ。

○木から木へ飛び移る。トンマは忍者の修行もしていたのだろうか?

○パワーアップしてないとけっこうやばい!!

要注意キャラ

フライ

○トンマの真上、真下から体当たりをしてくる

ナーバス

○不規則な動きでトンマに体当たりをしてくる

○吐き出してくる分身に注意しながら弱点の口に向かって連射! とにかく連射だ!!

○口の中から分身を吐き出してくる。木の実も落としてくるぞ!!

岩山

頂上に扉がある。鍵は問題なく見つかるだろう。岩山のボスは空飛ぶ竜。その名もキラゴン。住みかにしている木の穴から出たり入ったりして攻撃してくる。出てくる瞬間を狙おう。

○口から炎の弾を吐き出してくるファイヤーマンに気をつけよう

○キラゴンの動きはある程度予測がつくはず

要注意キャラ

ハンター

○両手で抱えているハンマーがなかなか強力だ

ファイヤーマン

○その名の通り、口から炎の弾を吐き出してくる

○キラゴンの弱点は頭。木の上に飛び移って攻撃

○木の穴からちょこんと顔を出して弾をまき散らすぞ

昆虫たちから地球を守れ!!

Insector X

インセクターX

カセット 1M+1M

コンティニュー

シューティング

9月7日発売予定　タイトー　5900円 別

昆虫退治のコミカルシューティング

敵が昆虫のユニークな横スクロールのシューティングゲームだ。メガドライブ版ガリアルな雰囲気なのに対し、ファミコン版は、アーケード版と同じコミカルなゲームになっている。難易度調整が簡単にできて、誰にでもクリアできるようになっているぞ。

○森や砂漠で昆虫たちと戦う。キャラがとてもかわいい

○ボスキャラはこんなに大きい。各面でいろんなボスが待ち受けているぞ

難易度の変更もできる

2人のキャラが用意されていて、選んだキャラによって初期状態などが違う。オプションで難易度の変更もできる。

○ゲームが難しくなり、ショットは初期状態からスタート

○ゲームが簡単になり、ショットは連射付きで4段階からスタート

オプションでの変更も可能

○自機のストックやゲームの難易度が変更可能。難易度は3つある

攻撃方法は2通りだ

通常弾のノーマルショットと特殊攻撃のスペシャルウエポンをアイテムで強化できる。

ノーマルショット

PやPPのアイテムを取るとパワーアップする。最高7段階までアップするぞ。

○これがアイテムをだす

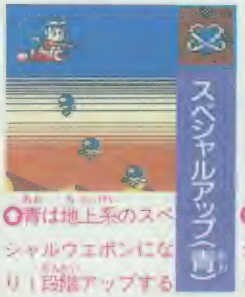
○最初は赤弾一連の貧弱状態。アイテムを取ると最高7段階までアップする

○7段階までアップ!! もう安心だぞ

スペシャルウエポン

スペシャルアップアイテムを取ると使えるようになる。4段階までアップ。

○スペシャルアップをだす

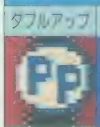
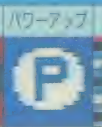
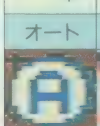
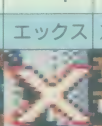
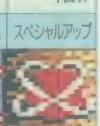


○青は地上系のスペシャルウエポンになり1段階アップする

○赤は空中系のスペシャルウエポンになり1段階アップする

○空中系の最強状態。ここで青を取ると地上系の最強に変わるぞ

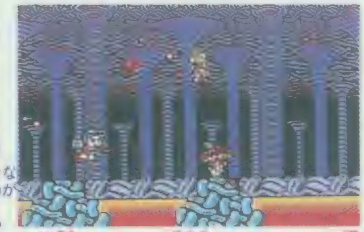
主なパワーアップアイテム

ダブルアップ	パワーアップ	スピード
		
ノーマルショットが2段階アップ	ノーマルショットが1段階アップ	スピードが1段階アップする
オート	**エックス**	**スペシャルアップ**
		
連射がつく。ミューは最初から装備	死んでもパワーアップが残る	スペシャルウエポンが1段階アップ

©TAITO CORP.

5つの面を突破してボッコマンを倒せ

砂漠が舞台のラウンド1から、ボッコマンのアジトのラウンド5までの5つの面で構成されている。ボッコマンを倒すとエンディングで、以後2周、3周とループする。ここで最初の2面を紹介しよう。



宿敵ボッコマン博士はすぐそこだ。戦えアニー。負けるなアニー!!

●ゲームの流れ

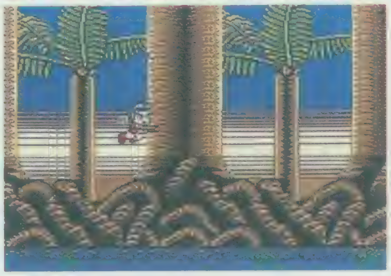
ラウンド1	ラウンド2	ラウンド3	ラウンド4	ラウンド5
デザートエリア	プラトーエリア	シティエリア	ジャングルエリア	ボッコマンエリア

ラウンド1 デザートエリア

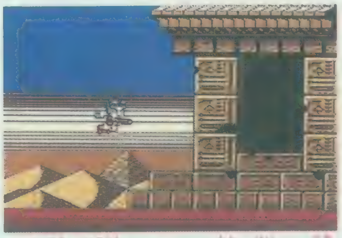
ラウンド1は砂漠の面。最初からたくさんの敵が出現する。砂漠やオアシスなど、背景にも結構こっているぞ。

わーいピラミッドだ

砂漠からのスタート。ピラミッドのそばで昆虫退治だ



オアシスでの死闘。水の中からも攻撃が…



遺跡の入口か？　この中に入り、敵との戦いが続けられるのだ

ツタンカーメンのような彫像と巨大なイモ虫の絵が不気味だ

どんどん奥へと突き進むアニー。ボスまでもうすぐだぞ

ボス

ラウンド1のボス、キャロラインは、子スズメバチを飛ばしてくるぞ。

キャロラインとの対決。子スズメバチに気をつけよう

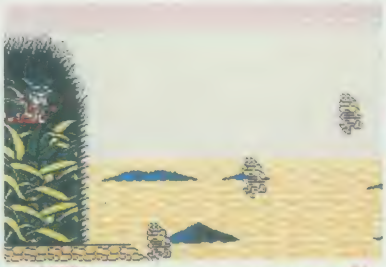
情けない顔をして爆発するキャロライン。はっきりいって醜い

ラウンド2 プラトーエリア

ラウンド2は植物が生い茂る面。ごちゃごちゃ敵が出現してくるので見にくいぞ。

野原からスタート。背景と重なって敵が見にくいぞ。後半は空の上で戦うのだぁ

上から降ってくる、たんぽぽの羽みたいな爆弾に気をつけよう



空中系のスペシャルウエポンがあると楽だ

夕焼け空がとってもきれい

見とれてるとやられるぞ

この先に、ボスが待ちかまえている。十分にパワーアップしていれば楽に勝てる相手だぞ

ボス

ラウンド2のボス、ジョンは子バッタを飛ばしたり、体当たりをする。

子バッタを飛ばしてくるジョン。なかなか手強い

やっと倒したぞ!!　この形、どんな昆虫が[illegible]ているのだろうか

魔術を使って戦うアクションゲーム

MAGIC John マジック・ジョン

TM

カセット 1M+1M コンティニュー アクション

9月28日発売予定 ジャレコ 5600円 別

見習い魔術師ジョンの大冒険

見習い魔術師のジョンは、ガールフレンドのユウに励まされながら、大魔術師ミスター・ボンの下で今日もマジックの修業中。そのとき突然、正体不明の怪人達が襲ってきた。ジョンは、覚えたての魔術を使って、謎の怪人達と戦うことになったのだ。

○かくして、ジョンは魔術を駆使して、怪人達と戦い始める

○突然、謎の怪人達がジョン達を襲ったのだ！

○ミスター・ボンの下で、魔術の修行にはげむジョンだが……

テクニックがモノをいう

ジョンの基本動作は、ジャンプとしゃがむこと。これをうまく使って、敵の攻撃をかわしていこう。

ジョンの基本攻撃「念玉」は、一定時〝気〟をためることで破壊力が倍増する。ジャンプ中以外は、〝気〟をためたまま移動することもできる。

○タルクル回転しながらジャンプ！ タイミングが肝心だ

○これが基本攻撃の念玉。通常弾はどんな体勢でも撃てる

○発射！ 弾よりも数倍強い破壊力だ！

○こうして〝気〟をためていて……

起伏のあるステージ

縦・横スクロールが組み合わさったステージは、ジェットコースターの上や地下水道など、起伏のある場所ばかり。敵もいたるところに出現するので、気を抜くスキはないぜ。ジャンプをミスしたりして、余計なダメージをうけないように、慎重に進んでいこう。

○まずは遊園地のジェットコースターの上で、敵と戦う

○コースターを抜けるとサーカス小屋。強力なパンチコーンを倒せ

○パンチコーンを倒し、ビル街を進むと、下水道の入口が

○今度は建造中のビルの中を、上へ、上へと登っていくのだ！

○下水道の終わりにある出口から、再び地上へとび出していく

○手強い敵の他に、トラップもいっぱい

○不気味な下水道の中を進んでいく

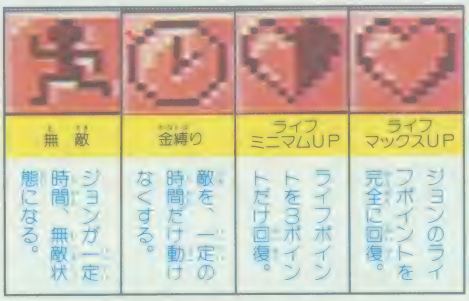
©JALECO LTD.

3系統のマジックを使いこなせ

このゲームの見所（遊び所!?）は、いろいろなマジック。大きく分けて回復・防御系、攻撃系、そして変身マジックの3系統。それぞれ使うべきところを見極めて、なるべくマジックポイントを無駄使いしないようにしよう。攻撃系は徐々にパワーアップするぞ。

スタートボタンを押すと、魔術を選択するウインドウが開く

回復・防御マジック



無敵	金縛り	ライフミニマムUP	ライフマックスUP
ジョンガ一定時間、無敵状態になる。	敵を、一定の時間だけ動けなくする。	ライフポイントを3ポイントだけ回復。	ジョンのライフポイントを完全に回復。

攻撃マジック

見た目も豪快にパワーアップ！

パワーアップ！

ラウンドクリア

ミスター・ボンからパワーアップを知らされる

風の魔術。最初は小さな竜巻がクルクルと飛んでくるだけ

変身マジックを活用しよう

一番のポイントとなるのが変身マジック。ライオン、ホーク、フィッシュの3つに変身できる。それぞれ特殊な能力があり、その時の状況に応じて使い分けていこう。

例えば…

ライオンの場合、ジャンプ中は無敵状態になる。敵だけでなく、ステージ中に仕掛けられたトラップからも、ダメージをうけることはないのだ。

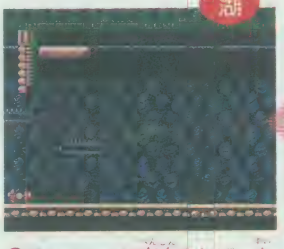
天井まで火が吹き上がる。ジャンプはあまり自信ないし……

そんなときはライオンにチェンジ

連続ジャンプで無キズで通過できる

状況に応じて

ステージの状況に応じた変身をしないと、まったく意味がなくなってしまう。足場のない場所ならホーク、水の中ならフィッシュといった具合。特にラウンド3の1〜3は、森、湖（水中）、ナイアガラの滝と、3つの違う要素を持ったステージが組み合わされている。いわば変身マジックの効果の見せ所だ。



フィッシュに変身すれば、水中でも自由に動くことができる

ホークに変身して飛んでいけば楽々！

上から岩が転がり落ちてくる。ジャンプだけだとツライかな

このラウンドのボス、シーラ。バカンス。魚には魚で対抗しよう

ついにボスエリアまでたどり着いた

ナイアガラの滝は垂直落下。ライオンならダメージは少ない

上下左右、自由に動けないと、この敵を倒すのはかなり難しい

パチンコ人気を取り戻せ!!

パチ夫くん3

カセット 2M+1M バッテリーバックアップ パチンコ

10月26日発売予定　ココナッツジャパン　7980円 別

パチンコランド建設のために再び地球へ…

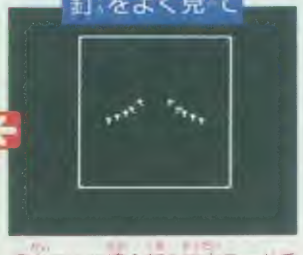
パチンコ星に帰って、のんびりと暮らしていたパチ夫くんに「パチンコが下火に」との情報が…。パチンコランド建設のため、地球に急ぐんだ!!

パチンコ大王からの通信が…。なんてこった!!　これは大変だ

パチンコランドを建設して、再びパチンコ人気を取り戻すために頑張るぞ!!

とにかく打ち止め!!

大まかなルール自体は、前と変わっていない。15あるパチンコ店ごとに定められた数の台を打ち止めにすればいいんだ。最初は100発しかない持ち玉も、打ち止めする度に増えていくぞ。ただし、1つの店で出した玉を持って別の店に行くことはできない。1つ1つの店は、完全に独立したものと考えなくてはいけないのが注意点。



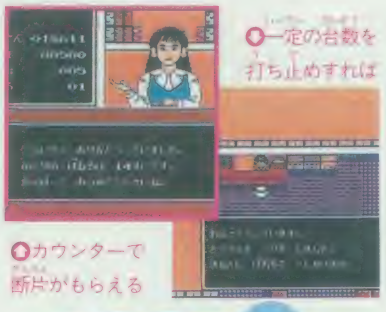
台ごとに違う釘を拡大モードで見て、出そうな台を選ぶのが重要

台を決めたら、あとはひたすら勝負

釘さえ、しっかり見とけばこんなもんだぜ

設計図を手に入れろ

1つの店をクリアすると、パチンコランドの設計図の断片が1枚もらえる。15あるパチンコ店をクリアすれば、断片がすべて手に入り、設計図が完成する…と、思いきや、そうはいかない。15の断片を1つの設計図にするには、あることをしなければ…。

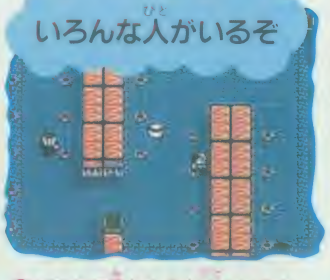


カウンターで断片がもらえる

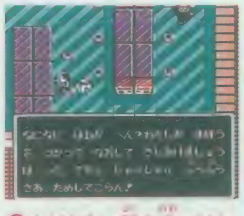
先は長い。家に帰れば、それまでの戦績をセーブすることが可能

情報集めも大切だ

お店に入ったら、ただやみくもに台に座るのではなく、店内にいる人と話をするのも忘れずに。よく出る台の情報が得られたり、固定打法などのテクニックを教えてもらえる場合もあるのだ。それ以外にも、パチンコランド建設と、もう1つの隠された目的に関する情報が得られるかも…!?



どこかで見たような人もいるな…



くだらない話も多いけれど、お店に入ったらすべての人と話さなくてはね

こんな人までいるとはオドロキ

C COCONUTS／C-DREAM

20種類のパチンコ台が用意されている

パチンコ店に設置されている台は全部で20種類。正確に言うと10種類なんだけど、同じ機能の台でも絵柄の違うものが2つずつあるので20種類になるってわけ。さて、それらの台を、ルールを基準にして分類すると左の3種類になる。その分類に従って、各台をもっと詳しく解説しよう。

ヒコーキ台

羽根があるからヒコーキ

セブン台

スロットマシンみたいだ

一発台

ギャンブル性が高いのだ

ヒコーキ台

1や2の数字が書かれている「チャッカー」に玉が入ると、台の中央にある「役物」の羽根がその数字の回数開閉し、そのときにVと書いてある部分に玉が入れば大当たり。羽根が18回開閉する。10個の玉が入ると羽が閉じるけれど、そのうち1個でもVに入れば最高8回まで大当たりが続く。

さんだーはーどふらいんぐだっく

大当たりになると、「役物」内部の飛行機(アヒル)が3個まで玉をストックしてくれる。このおかげで、再びVに入る確率が高くなるのだ。

さんだーはーど 本当にヒコーキがあるの

おいなりさんがいせんもん

「役物」に入った玉が、とりい(がいせんもん)の中央を通ってVに入れば大当たり。最大7個まで「役物」内に玉がストックされる。

とりいと、がいせんもんって似てるんだな

にんじゃモンスター

「役物」の両側の忍者(モンスター)人形の中央を転がってVに入れば大当たり。大当たり中、6個め以降の玉は人形がVに入り易くしてくれる。

こうなるとVに玉が入りやすくなるぞ!!

すしたろうまーめいど

「役物」内部にいる、すしたろう(マーメイド)の人形がポイント。大当たり中は、この人形が玉を持って、Vに入り易いように落としてくれる。

人魚がカワイイまーめいど。玉も出してね

ありげーたーぺりかん

「役物」内部のワニ(ペリカン)は、大当たり中、正面を向いたり横を向いたりする。正面を向いて口を閉じているときだけVに玉が入りやすい。

こういう場合は、Vに玉が入らない。クソ

セブン台

GOと書かれた部分に玉が入ると、数字やドラムが動き出し、台によって定められた条件に合う数字やマークがそろえば大当たり。ヒコーキ台ほど大当たりにはなりにくいが、1回の大当たりで出る玉の量は2千発以上になる。

すりーぶ7うるとらせぶん

3つの数字が、同じ数、同じ色で止まれば大当たり。これこそ、セブン台。

数字がそろったときは、そう快そのもの!!

だいすえすぱー

上部の3つのマークと、中央下部のマークがそろえば大当たり。

下のマークは自分で変更することができる

ふぁみりーほくしょう

顔の絵がそろって、さらに下に書いてある文字と合っていれば大当たりだ。

モンタージュみたいなんだろね、この顔は

一発台

めったに入らないのだが、特定の場所に玉が入ると大当たり。大当たりの回数制限などはなく、一度、大当たりになってしまえば打ち止めまで一直線というスゴイ台。

びっぐうぇーぶふらねっと

中央で回転している円盤の赤い小さな穴に玉が入れば大当たり。

たった一発の玉が惜しくて左右してしまう

こんびすたあこんぴ

左右の入賞口から「役物」に入った玉が、3つの穴のうち、手前の穴に入れば大当たり。

どの穴に落ちるか? それが大問題である

聖石を求めて旅する異世界RPG

BLOODY WARRIORS
ブラッディ ウァリアース

—シャンゴーの逆襲—

10月19日発売予定

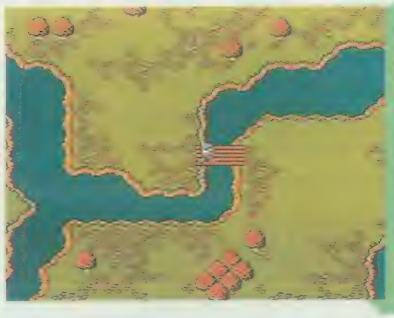
東映動画 6200円 (消費税別)

カセット 2M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ユニークな戦闘システムの異世界RPG

我々人類の暮らす世界とは別の世界がこのゲームの舞台だ。「各地に散る聖石を全て手にした者は、無敵の力を得る」という伝説がこの世界にはあり、カルワリオという男がその力を手に入れんとし、次々と村を襲っていく。主人公のナラシンハはカルワリオの野望を阻止すべく立ち上がる。カルワリオよりも先に聖石を見つけ出さねば！

主人公 ナラシンハ



○カルワリオに聖石をわたすな!!

○ナラシンハは親子の頭をした戦士なのだ

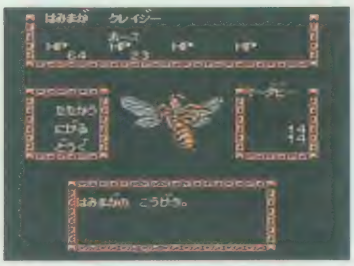
聖石を集めるのだ

戦闘シーンは2種類

レベルを上げるために戦闘は大切な作業（？）だが、このゲームには2種類の戦闘方法がある。1つは普通のRPGですっかり主流となった観のあるコマンド式の戦闘。もう1つは駒を進めて戦うシミュレーション風の戦闘だ。

戦闘シーン1 コマンド選択式戦闘

通常の戦闘は全てコマンド式。戦闘が始まると「じどうせんとうですか」と聞いてくる。はいと答えると、勝負がつくまで戦い続ける。いいえと答えると、「たたかう」「にげる」「どうぐ」から選んで戦う。



○バシバシ戦ってレベルを上げていこう

○自動を選べば後はコマンドを選択することなしに戦闘する

戦闘シーン2 シミュレーション戦闘

画面上に表示されている敵に話しかけて戦闘になった場合はシミュレーション風戦闘に。ターンごとに駒を進めて、敵の駒と接触したら戦闘開始。この戦闘で使う兵隊は村で募るか、店で買って補充する。

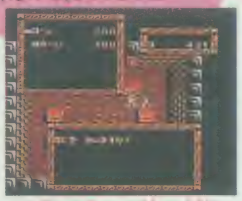
○シミュレーション風戦闘の開始だ

岩の前の敵に話しかけると

○岩の前の敵に話しかけてみる。すると…

まずは兵隊に集めだ

○町などで話しかけると兵隊になってくれる人もいる



○兵隊を買って強い部隊を作らなくてはならないぞ

肉弾戦だ〜!

○敵を全滅させるまで戦え!! でも自軍が全滅したらだめだかんね

○敵の駒と隣合ったら「たたかう」コマンドを使って

○駒を敵の方へ進めていけ。敵を生かしては帰さないぞ

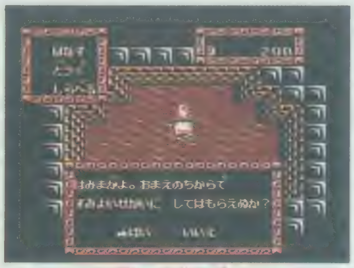
戦闘開始!!

○多人数どうしの戦闘が始まるぞ

©東映動画／ゴッホ今泉

カルワリオを倒すために今、旅立つ!!

主人公、ナラシンハはなんと大きな娘がいるお父さんなのだ。彼には聖石を集めるという大きな使命があるが、いったいどうしたら石が集まるのか？　まだ謎なのだ。
ストーリーにはあまり関係がないけど、このゲームにはなんと季節があるのだ。



うっ!!　重大な使命を受けてしまった

生まれ育った村を離れて冒険に

聖獣を倒して長に

ナラシンハはまず、聖獣に遭うために南の洞窟へと向かう。聖獣と戦って、勝たなければならないのだが、それは聖獣が敵だからではない。村の長になるのにふさわしい勇気があるかどうかを試す試練なのだ。

新しい旅へと旅立つのだ!!

また、この先へは行けないみたい

この洞窟の中で聖獣と戦わなくては…

こいつに勝って村の長となれ!!

村人を救い出せ

村の長になったと思っていたら、バラムという村が、突然ヘルクルセイダーズという軍団に襲われた!!　との連絡が!　さらわれた村人を救出するためにすぐに出発したいところだが、あせりは禁物。この村にある店で武器を買ってから行くようにしよう。

今度は通してくれるみたいだ。ヤッタ

ここは一つ力になるか

初めに武器を入手

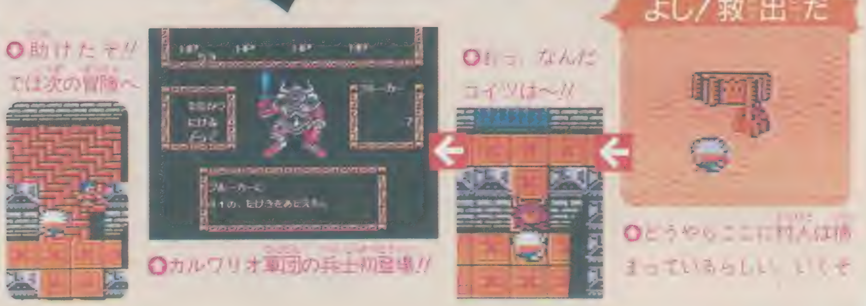
武器を手に入れてしゅっぱ～つ

この洞窟にも武器があるのだが神と戦わねば!!

おまえを試す!

神に勝つと最強の武器が手に入るよ

よし!救出だ



どうやらここに村人は捕まっているらしい。いくぞ

おっ、なんだコイツは～!!

カルワリオ軍団の兵士初登場!!

助けたぞ!!　では次の冒険へ

仲間をもとめて

いかに屈強な戦士であるナラシンハでも、1人では心細い。冒険の仲間になってくれる同志が、必ずどこかにいるはずだ。ただしこの仲間は、シミュレーション風の戦闘には参加してくれないのだ。

そろそろパーティ組みたいな

勝負!!

おや、抜け道がある

お前、邪魔なんだよ はよドケ～

お前の部隊で俺達に勝てるとでも思ってるのか

仲間になるぜ!!

おっ!!　もしかしたらこの村に俺の仲間がいるのか

フフフ、心強い味方じゃないか

パックを打って気分ソーカイ!

Shufflepuck CAFE

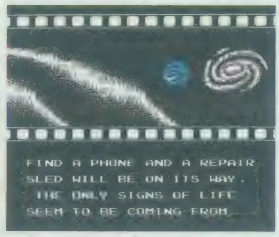
シャッフルパックカフェ

10月21日発売予定　ポニーキャニオン　6200円（消費税別）

カセット　1M＋64K RAM　パスワードコンティニュー　スポーツ

雰囲気は薄暗い安酒場?

「シャッフルパック」って何だ? ってみんな思うよね。ま、一言で言えば「エアホッケー」ってやつだ。そう、旅館なんかに置いてあるやつね。あれを、薄暗い安酒場の片隅でエイリアンを相手にプレイするわけだ。



○このデモ画面でなるほどエイリアンと対戦する理由がわかる

○ビリヤード台のかわりにこれになった

○こんな雰囲気が店内の感じを盛り上げる(?)わけ

操作は簡単

基本的な操作はいたって簡単。十字ボタンでパックを打ち返すパットを前後左右に動かし、Ⓐ、Ⓑボタンでパックを打ち返すスピードを加減するだけなのだ。サーブは、パットを動かすことで行う。パックを打つ方向は、パットの動きやパックを当てる場所、角度で決めることができる。これはブロック崩しと同じだ。

○オークのようなヤツも対戦相手の中にはいるのだ

○パックが速いと大きなヒビになる

○ミスると画面にヒビが入るぞ

条件が設定可能

パットの大きさやパックのスピード、はね返す力などさまざまな条件を自分のウデにあわせて設定することが可能なんだ。さらに台の中央には「ブロッカー」というものを設置することができる。これは「おじゃま虫」のようなもので パックの行く手をさえぎったりするもの。もちろんサイズ等を変更できる。

○なかなかクセのありそうな連中だなあ

○このカンバンにカーソルを合わせるとパスワードが

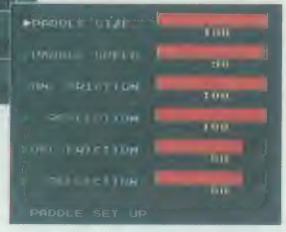
画面説明

プレイ画面は3口になっている。15点先取で双方14点オールになるとデュースだ。スコアの表示方法がアメリカ風でオシャレ。パットの移動範囲には制限あり。

○もちろんブロッカーをなくすこともできる

○十字ボタンでメータを加算することができる

○ブロッカーの条件も変更することができるんだ



○この画面でさまざまな条件を変更する

©Broderbund Software／PONY CANYON

エイリアンを相手に勝負

店内に入るとキミは地球人らしき者も含めたエイリアンたちとシャッフルパックで対決することになる。任意の相手を選ぶこともできるし、トーナメントもできるのだ。

対戦者を決定

対戦者の決定は画面上のカーソルを「こいつだ」と思った者に合わせれば良い。するとその対戦者のプロフィールが出てプレイが開始されるわけだ。対戦相手のほとんどは手強いヤツらばかりだぞ。なかなか初めは勝てないのだ。

○このシャンペンを片手にしているヤツはなかなかケルぞ

○てきとうな相手を選んで対戦してみよう。それぞれ個性的なプレイをする

トーナメントも

店内のカンバンにカーソルをあわせて「リスタート」を選べばトーナメントになる。このトーナメントは、負けるとパスワードが出るので、練習して再度対戦が可能。

○完封はのがしたけど楽勝。ネコでもコイツには勝てるぜ

○片手をあげて…、いったい何のマネだろう。不気味な…

○ゲゲッ。サーブが見切れない。不思議なサーブとはこのことか…

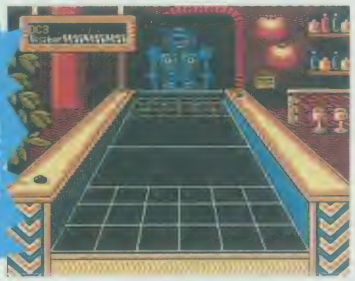
○うっ…、手も足も出ないじゃないか…

ロボットで練習

トーナメントの相手には含まれないロボットは練習用の相手として条件を細かく変更することができる。だから、トーナメントで負けた相手を想定してロボットのパラメータを変え練習することが可能だ。パラメータ変更はプレイ中にポーズをかけ「ロボットコントロール」を選択する。

○日頃は店内でウェイターをやっているらしい

○これだけたくさんのパラメータが変更できるのだ



よし、再度挑戦だ!!

○練習を積んだら再度チャレンジだ!

こんなテクも

何度もプレイをしていくとたくさんのテクニックが身につくはず。そのうちの1つを伝授しよう。これはバドルやパックの条件をうまく設定しないとできないので何回も条件を変更して身につけよう。そのワザはパックをすぐに打ち返すのではなくバットでキャッチして任意の所から離すワザだ。なかなか便利だぞ。

○Aボタンを押しつつパックを受け止める感じで

○ここ、と思った所にパックを運ぼう

キミの対戦者は8人(?)だ

ひとくちにエイリアンと、言っても地球人らしき者や死神のような風体をしたヤツもいる。トーナメントで対戦する最後の2人はかなり苦労するハズだ。

どっちがおもしろいか

アクション・シューティングの決定版!! 敵の野望を阻止できるか!?

Insector X

インセクターX

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

9月21日発売

価格5,900円

※上記価格には消費税が含まれていません。

全世界に宣戦布告したボッコマン博士のお陰で、世界中が大混乱。これに立ち向かうために超一流の天才少年アニーとミューの2人が選ばれたのだ。世界各国で共同開発された、対昆虫兵器“インセクティ・ウエポン”を手に、敵の支配する“バグロイド・エリア”へ侵入するのだ。新しいタイプのアクション・シューティング・ゲームの登場だ。

株式会社タイトー
本社:〒120 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京 03(239)4000 高松 0878(33)6340

© TAITO CORP. 1990

キャッチ・ザ・ハート ——

TAITO

白黒ハッキリしろ!!

究極ハリキリスタジアムIII

シリーズ第3弾！
さらに進化を遂げて
キミ腕に挑戦だ!!

“ハリキリスタジアム”シリーズ第3弾ついに登場！
モードは1P・2P・ペナントレース・エディット他全6つ。
試合をすることに打率・防御率が変化したり、画面的にもズームアップシステム等も大幅に変更され迫力あるゲームを展開します。エディット機能も充実して、各選手のデータが細かく設定できるから、自分だけのチームを作って、ペナントレースの優勝をめざしてガンバろうぜ！

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

12月発売予定

価格未定

※上記価格には消費税が含まれていません。

FAMICOM FAMILY

天下を盗る！これぞ男のロマンである!!

●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真やイラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

お問い合せ先
☎03-847-6320
電話番号はよく確かめてネ！

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です

BANPRESTO

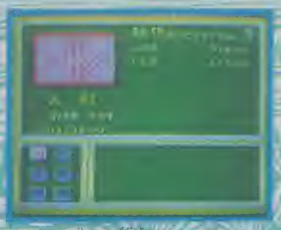
巷に反乱するシミュレーションどもを打ち倒す！

戦国の名勝負基之一　川中島之戦い

時は永禄四年九月十日、千曲川と犀川が合流する一帯の川中島。霧の名所で知られる川中島はこの日の早朝も深い霧が、あたりを覆いつくしていたという。海津城を出て、上杉軍を挟み撃ちにしようと一万二千を背後へ回し残りで八幡原に本陣を構えた武田軍は約八千。だが、突如霧が晴れたとき、八幡原の武田の軍勢が見たものは目の前の約一万二千の上杉軍だった。ここに第四回・川中島之戦いが始まったのである。

あわてる武田の軍勢。してやったりと攻め込む毘沙門天の旗印の上杉謙信。だが、武田信玄も死力をつくして巻き返す。突如、ごうをにやした謙信が信玄めがけて突進した！太刀を振りかざす謙信、鉄の軍配で受ける信玄。これぞ有名な信玄・謙信川中島の一騎討ちである。

忍者を送り込んで相手を混乱させよう。



カードを引いて国盗り、くにとり一ノ

まあなんて庶民的なんでしょう。坊主めくりまである。吉と出るか凶とでるかはあなたの運次第！

これがうわさの一騎討ちモード。戦況は不利でも大将の首さえもらえば、他の奴等なんてめじゃない！大逆転だ!!

絶対便利、分かりやすさの追求。アイコン選択コマンド入力。

薩摩島津

安芸毛利

尾張織田

三河徳川

土佐長宗我部

SD戦国武将列伝

烈火のごとく天下を盗れ！

ROMカセット S-RAM
（セーブ機能付き）

9月8日発売予定 ¥6,800（税抜）

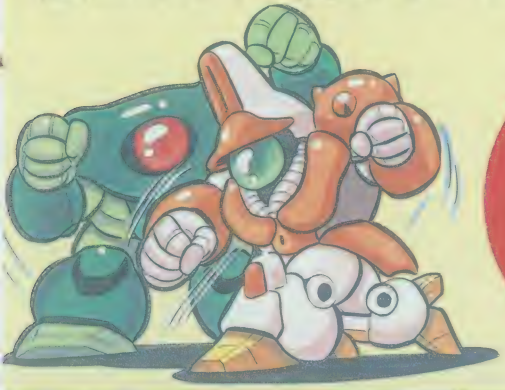
©PLEX/BANPRESTO 1990 MADE IN JAPAN

BATTLER VS

対戦型 1人でも遊べます

VSバトラー

戦士達よ知能とテクニックで
敵ロボット軍団をブッ飛ばせ!!



絶賛発売中
定価 3,400円 (税込み)

巨大な地下迷路で
最後の聖域を我が物にせんと、シリウス軍とバリアント軍の息つまる攻防が繰り広げられている。
やるかやられるか、スリル満点/ゲームボーイ初の対戦型3Dシミュレーション・バトルゲームだ。

海戦ゲーム ネイビーブルー

対戦型 1人でも遊べます

NAVYBLUE 90

近日開戦!!

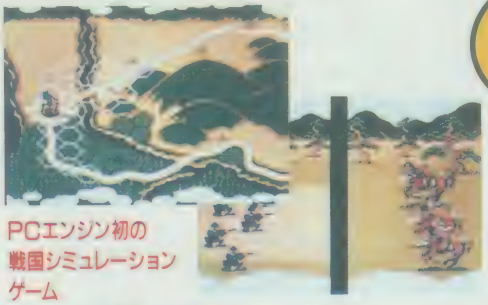
昨年大ヒットしたあの海戦ゲーム
『ネイビーブルー』が前作をしのぐスケールで再び登場!!

年末発売予定
価格未定

USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)0385代

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

tonkin house



PCエンジン初の
戦国シミュレーション
ゲーム

関ヶ原

ときに慶長五年，美濃国関ヶ原に相対した東西両軍。徳川家康ひきいる東軍諸将15人，石田三成ひきいる西軍諸将15人，総勢30人の武将たちがその武勇と知略を競う天下分け目の決戦の火ぶたは切って落とされた。魅力的なグラフィックとスピーディな戦闘シーンで君を魅了するPCエンジン初の戦国合戦シュミレーションゲームの登場だ！

9月14日発売
6800円(税抜)
HuCARD

PC Engine

サイバーナイト

CYBER KNIGHT

ゲームデザインはRPG界のトップ集団「グループSNE」
監修：安田均　シナリオ：山本弘　ゲームシステム：水野良

剣と魔法と大魔王にはもうあきた

スーパーハードSF・RPG　サイバーナイト　登場!!

メカニックデザイン：大河原邦男

ワープミスにより未知の恒星系に漂着したプラネット級宇宙戦艦「ソードフィッシュ」。到着した先は10種類の異星人が住む「偉大なるメンターナと10人の兄弟たち」連邦の辺境「ファーワールド」だった。しかし，その世界では「バーサーカー」と呼ばれる機械生命体による侵略が進行しつつあった。「ソードフィッシュ」クルーたちの地球帰還への苦難と冒険の旅が始まる……。

10月発売予定　6800円(税抜)　HuCARD

©グループSNE　TONKIN HOUSE

TONKIN HOUSE 東京都文京区 本郷2丁目14-9 〒113

●1日15分の奇跡!!●全国の学校で話題。驚異の暗記テク!!

スーパー暗記法™

●英単語200個を1日で丸暗記!
●歴史年表なら、10分で30項目!
●理数の公式や漢字などは通学途中!
●定期試験なら一夜づけでOK!

※スーパー暗記法には次のコースがあります。

●大学受験コース
●高校受験コース
●小6進学コース
●小5・4学力アップコース

案内書無料プレゼント!!

高原 有知くんの場合は——
三愛高校（豊沼中卒）

定期試験に大満足!
ある少年雑誌の広告を見て、ボクもさっそく入学。一か月でテクニックを身につけ、中間テストにチャレンジしたところ、自分でも驚くほど好結果を得られました。ナゼ?ってみんなが言うけど、それだけはゼッタイ教えたくないよ。

これは事実をもとに再構成したマンガです!

●主任講師パンダ先生こと
萩原雄二郎先生

合格術の達人

小学校高学年から利用できる暗記テクニックで、飛躍的な学力アップをはたしませんか!

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理III（医学部）に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。（銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。）

●キミに届ける先輩からのメッセージ!!

ぼくの東大合格作戦!
合格は暗記量で決まります。数学でもそう、国語でさえ感情の暗記です。この割りきりと、スーパー暗記法による勉強こそ合格への最短距離でした。ぼくの東大合格の秘密、そして現役でパスできた理由を明かせば暗記法のお陰です。

武南 宏治
東京大学理I類
慶応大学工学部
（筑波大附属高卒）

算数がたのしくなった!
いままでは数字をみると、あくびがでていました。でも、小6進学コースで教えてもらって、小数のかけ算や分数のわり算がたのしくなり、じゅぎょう中もどんどん手をあげられます。先生にほめられることがおおく、うれしいです。

大原 里美
馬橋小6年

案内書無料急送

●左のハガキを今すぐポストへ!!

●お急ぎの方はお電話で!
☎東京03(318)6111
受付／朝9時30分〜夜9時 ※年中無休

■日本進学指導センター
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15

すわって、じっくり
ファミコン派

いつでも、どこでも
ゲームボーイ派

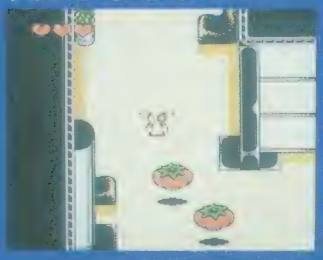
あなたはどっち!?

かわいいギズモが大活躍

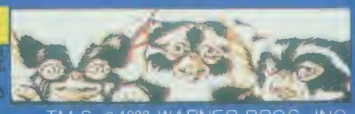
グレムリン2

—新・種・誕・生—

ばつぐんの操作性
美しいグラフィック



ファミコン版
「グレムリン2」
12月14日発売
¥6,500(税別)



ゲームボーイ版
「グレムリン2」
12月22日発売
¥3,400(税込)

TM & ©1990 WARNER BROS., INC.
ゲームボーイ は任天堂の商標です

ファミコン史上初
ダブルカセット

親ガメ

子ガメ

親ガメ のみ
¥5,900(税別)

好評発売中

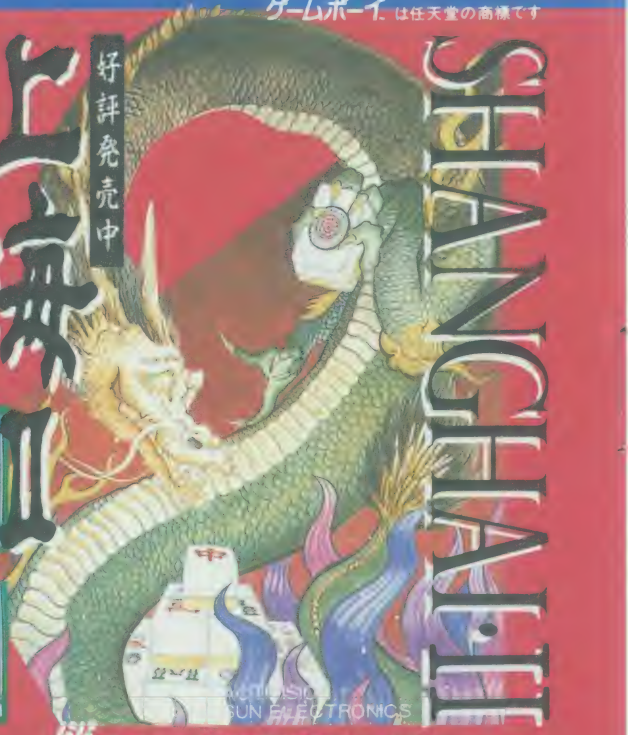
上海II

SHANGHAI·II

¥5,500(税別)

PANTHER 豹配列

MONKEY 猿配列



ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

テレフォンサービス
0587-55-1120

SUNSOFT
サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55-3500

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

153

差出有効期間
平成4年4月
30日まで

切手はいりません

1 6 6 -

(受取人)

東京都杉並局私書箱44号

日本進学指導センター

スーパー暗記法

無料案内書請求係

(〒166 東京都杉並区成田東4-36-15) J278

1 大学受験	3 小6進学
2 高校受験	4 小5・4学力アップ

ご希望のコースの番号に○をつけてください。

氏名	フリカナ	学年	
〒		電話	( )
住所	フリカナ		
	フリガナ		

スーパー暗記法案内書

無料進呈カード

受験生が待っていた、驚異の合格テクニック誕生！

スーパー暗記法™

通信指導システム

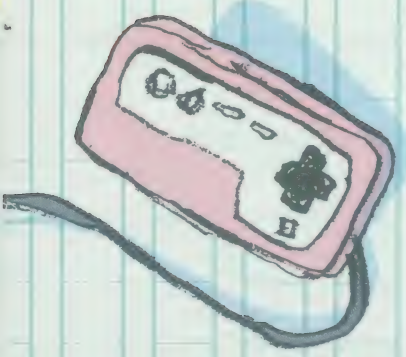
学校では教えてくれない 学習テクが、キミにも身につく!!

信じられないほど膨大な量を!!
信じられないほど短時間に!
信じられないほど簡単に覚えられる!
これがウワサのスーパー暗記法の正体だ!

- 英単語200個をたった1日で暗記!
- 歴史の年表なら10分で30項目!
- 漢字や理数の公式なら通学途中!
- だから志望校に一発合格!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

「ムサシ」で初勝利してから、
お兄ちゃんはRPGのオモシロサに
気づいたみたい。



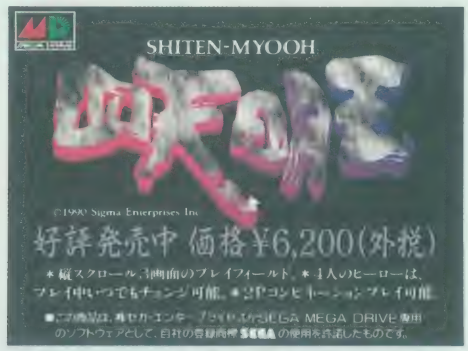
ムサシは里一番の少年剣士。お供はおとぼけタン、タン、タヌキ。
ゆくてをはばむ「妖魔幽次郎軍団」と戦いながら、
五輪の書をもとめて、さあ旅立とう！

ムサシの冒険

珍説

© 1990 Sigma Enterprises, Inc.

'90年12月発売予定 予定価格6,500円（消費税別）



遊びごころで、ソフト&ハート

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

シグマ商事株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-18-4 SKヒル千駄ヶ谷

Nintendo GAME BOY™ ゲームボーイは任天堂の商標です。
対戦型（1人でも遊べます）

「モモピー」がずいぶん
気に入ったみたいで、妹は
ゲームボーイをかえさないんだ。

ブルルンッ！ わたし魔女っ子モモピー。ペンキ塗りやさんなの
王様にたのまれて、ブルルン城の床を塗りにきたんだけど、
悪いおばけがじゃまするんだ！でも、モモピーは負けないヨッ！

ペインター モモピー

© 1990 Sigma Enterprises, Inc.

'90年11月発売予定 価格3,300円（消費税込）

sigma シグマテレフォンサービス 東京 03(796)0625 大阪 06(302)8700

誕生！

するためのスーパーオプションメカ

例えばバトルボックスでこんな事が可能になる。
- 君が作ったキャラクターで友達がプレイする。
- 君が作ったマップで友達がプレイする。
- 君のキャラクターが友達のゲームの助っ人になる。
- 君のアイディアでゲーム大会が開ける。
- 君だけのゲームが作れる。

ゲームバリエーションはこんな可能性を持っている。

バトルボックスについてのお問い合せ先：
株アイ・ジー・エス商品開発部 TEL.(03)641-1751

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

バトルボックス対応カセット

第一弾

バトルスタジアム

予定価格（バトルボックス付）6,800円（税別）

12月発売予定

遠征試合だ！対戦だ！

選手データ480人、それぞれを組み合わせるキミだけのオリジナルチームを作る。君はオーナー、監督、選手を一手に引き受ける。試合をして経験値を上げろ／最強チームを作るんだ／成長させたメンバーは、もう君だけのメンバー。しかも、ただ成長させるだけじゃない。成長させたチームを秘密兵器"バトルボックス"に登録して、友達のファミコンにつなぐと、ナント友達の成長させたオリジナルチームと対戦ができるんだ。これはファミコン野球界の遠征試合〃勿論、通常の対戦モード(1プレイ、2プレイ)や、カセット内の12球団とのトーナメントモードもあるよ。さあプレイヤー(投手6名、野手14名)を選んで、まず君のチーム編成をしてみよう／めざせ、史上最強の無敵チームを／今、秘かにバトルスタジアム、トーナメントリーグを開催する計画が進行中なのだ。頂点に立つのは君かも知れない……。

INFORMATION GLOBAL SERVICE
●商品開発部 〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号 TEL.03-641-693

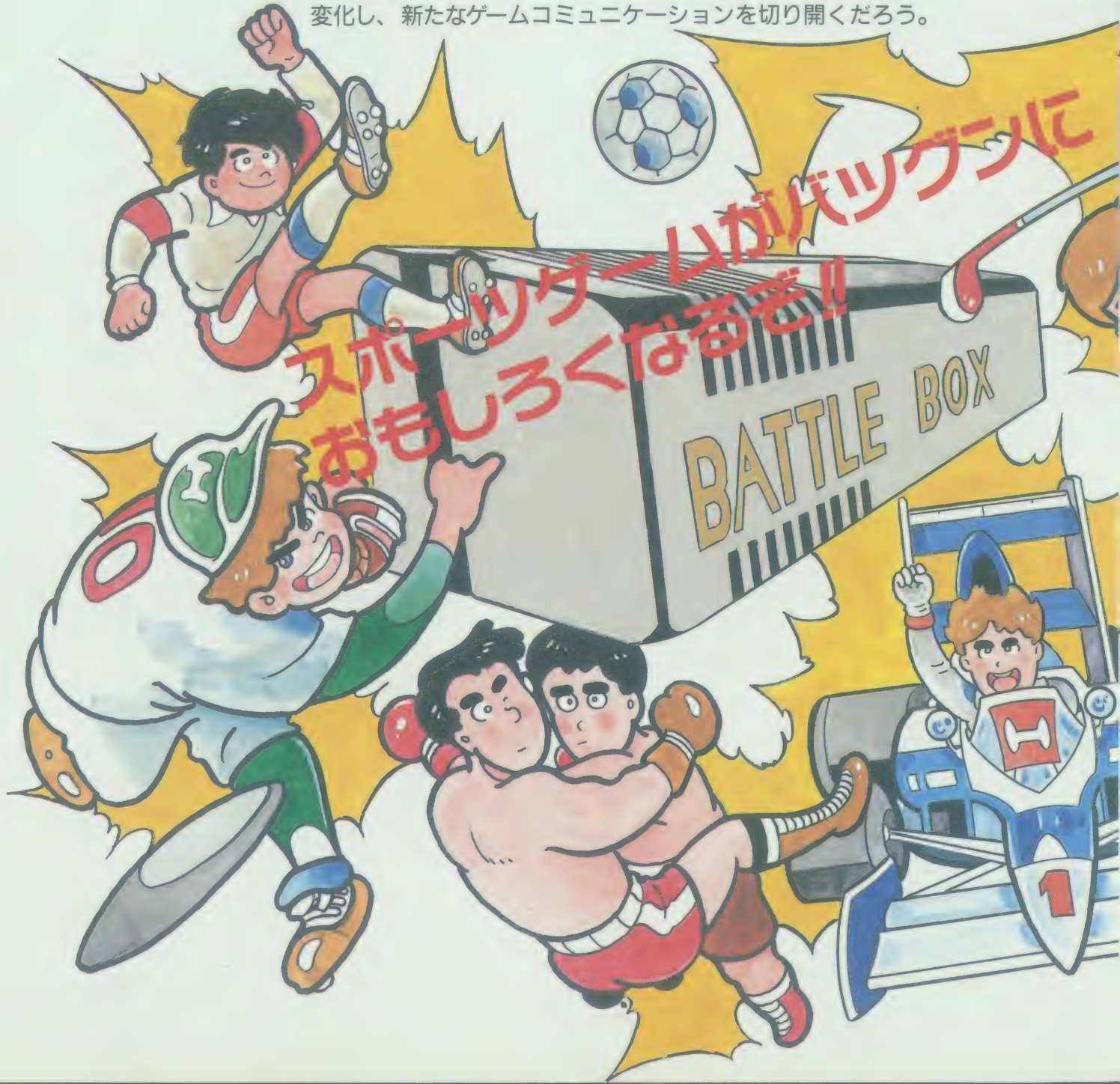
Game Princess

実用新案出願中

バトルボックス

君が成長させたデータと、友達が成長させたデータとで対戦

1990年12月、独自に成長させたデータ同士で対戦できるファミコン用外部記憶装置「バトルボックス」が誕生する。この小さなボックスがファミコンの歴史を変える。これはファミコンゲームの進化だ。これでファミコンによるゲームシーンは確実に変化し、新たなゲームコミュニケーションを切り開くだろう。



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
FAMICOM FAMILY

商売RPG

知恵と勇気と金もうけ

虹のシルクロード

～ジグザグ冒険記～

3メガ+バッテリーバックアップ付

じっくりねかせて、
オモシロクしました。

11月中旬　虹シル、ついに登場。

いくらガマン強い諸君たちも、「虹シル」の発売延期は、
かなりイライラしたにちがいない。申し訳ない。
しかしついに発売が決定した。これはオモシロイ。期待してくれ。
発売まであと少し。いままで待ったことを考えれば、
もう手に入れたも同じことであろう。

発売元 ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
©1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
財NHKサービスセンター　㈱I・S(アイ アンド エス)

GAME BOY
対戦型
1人でも遊べます
バルダーダッシュ
ダイヤ探しにひた走れ！
決められた時間内に所定の宝を手にいれろ！
アクションゲームとパズルゲームの興奮が
一体となった世界サイズのヒットゲーム、
いよいよゲームボーイで登場！
9月21日発売
希望小売価格 ¥3,400
進化した麻雀ソフトをお見せします。
人工知能型四人囲み麻雀ソフト
雀豪
麻雀の面白さは個性を持つ人間同士の駆引き　そんな本当の麻雀の醍醐味をファミコンで再現した画期的ソフトが遂に登場します　推論型人工知能の搭載と自己成長型サンプリング機能により、生きた人間の個性が再現されます　それぞれのプレイヤーの麻雀の個性（癖）が集積され、結果あたかもその人間と対局しているかのような生きた麻雀が楽しめるのです　これまでのコンピュータとの無味乾燥な対局から一歩進んだ麻雀ソフトです
好評発売中 希望小売価格 ¥6,700
3Dカー・アクション・ゲーム
アストロ・ファング
10月26日発売予定
希望小売価格
¥6,700
可変形スーパーマシーンでぶっ飛ばせ！
3D画面に展開されるスピード感いっぱいの新機軸のカーレース　車体の可変とミサイル弾　強力な破壊力を誇るファングなどをうまく使って迫る敵や障害物をクリアー　変化に富んだ全6面を君は征服できるか！
© A WAVE, INC.
発売元：A wave, INC.　〒154 東京都世田谷区三宿2-27-31
ミニ・パット
家族で楽しくミニ・パット！
近日発売予定
●ファミコン版 ●ゲームボーイ版
価格未定
ゴルフの面白さと奇想天外なコース設計でみんなで楽しめるファミリーゲームの決定版！
発売元：ビクター音楽産業株式会社　〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

CAPCOM

SUPER Famicom

カプコン スーパー宣言

鮮戦布告は事実だった
ファイナルファイト

これは驚界の予告だ
超 魔 界 村

株式会社カプコン　本　社　〒540 大阪市中央区大手通1-4-12　東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-1-18　※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6699 東京(03)440-0436

スーパーファミコンは任天堂の商標です

CAPCOM

ROCKMAN 3
Dr.ワイリーの最期!?

TM

© 1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

9月28日発売 ファミリーコンピュータ用 ROMカートリッジ

切り取ってポスターとしてお使いください。

定価6,500円

※この価格には消費税は含まれておりません。

CAPCOM

水島新司の 大甲子園

TM

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

© 1983 水島新司
© 1990 CAPCOM

切り取ってポスターとしてお使いください。

10月下旬発売予定

ファミリーコンピュータ用
ROMカートリッジ

定価6,500円
※この価格には消費税は含まれておりません。

制作・発売元 株式会社ステイタス　販売元 株式会社カプコン

株式会社カプコン
本　社　〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
ユーザーサポート情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の登録商標です
カード&パズルコレクション
君は何からパズる!?
パズルがなんと12種類!
'90年
年末発売予定
希望小売価格 未定
Card & Puzzle Collection GINGA
銀河
ゲームボーイ用ロムカセット
でるわ、でるわ パズルゲームの玉手箱。1つで12種類のゲームが楽しめるパズル集。これは もう、あそんでも、あそんでも、あそびきれないおもしろさ。君は何からパズる!
HOT·B
株式会社ホット・ビィ
〒162.東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
TEL.03-5261-3903

悪者対談。

出演・
GB「ツインビーだ!!」 Dr.ニッキ
FC「悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん」 大魔王ガラモス

悪いことしたいね。

「ツインビーだ!!」～Dr.ニッキ氏

Dr.ニッキ　こんにちは悪者博士Dr.ニッキです。
大魔王ガラモス　ワシが大魔王ガラモスだ！
Dr.ニッキ　ふふん。博士だから私の方が偉いんじゃもんねー。
大魔王ガラモス　3回も「ツインビー」にやられたくせに？
Dr.ニッキ　「ドラキュラくん」なんか子供じゃねえかよ。

ツインビーだ!!™

©KONAMI 1990

ゲームボーイソフト　10月12日発売　3,500円(税込み)　対戦型 1人でも遊べます

ゲームボーイならではの特別ヴァージョン!!

CASE BOY™

ケースボーイ
ゲームボーイ関連商品
発売中 1,500円
大好きなゲームを連れて、どこにだって持ち運べちゃう便利グッズ。

週刊テレホンサービス実施都市 〈北海道〉札幌011(241)4900 〈東北〉青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 〈関東〉東京03(262)9110 〈北陸〉新潟025(229)1141
〈関西〉大阪06(334)0399 〈四国〉松山0899(33)3399 〈九州〉福岡092(715)8200 大弁田0944(55)4444 志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977

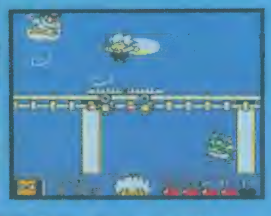
KONAMI

まかしといて。

「悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん」～大魔王ガラモス

コミカルホラーの番外編お楽しみアクション!!

© KONAMI 1990



ファミコン カセット　10月26日発売予定　予価5,800円

大魔王ガラモス　あのね「ドラキュラくん」は強いんだかんね。

Dr・ニッキ　タメ撃ちしたり、コウモリに変身したり、天井歩いたりするんだもんね。

大魔王ガラモス　あーそー。「ツインビーだ!!」なんか2人同時プレイで合体攻撃してくんだぜー。

Dr・ニッキ　「ドラキュラくん」はね、巨大振子とかジェットコースターとか地下鉄の屋根の上とか、どこでも来ちゃうんだぜー。

大魔王ガラモス　「ツインビーだ!!」はやられても魂取って、またパワーアップするんだもん。やってらんないよ。

Dr・ニッキ　ワシね「ドラキュラくん」用に強力なボス用意した。まどうしさん親子、にわとりさん、めがみちゃん…。

大魔王ガラモス　なんだそりゃ。へんなの。「ツインビーだ!!」なんか今までのボスオンパレードがあるもんね。

Dr・ニッキ　でも強いんでしょ「ツインビーだ!!」の2人組は。

大魔王ガラモス　「ドラキュラくん」も強いね。どーしよー。

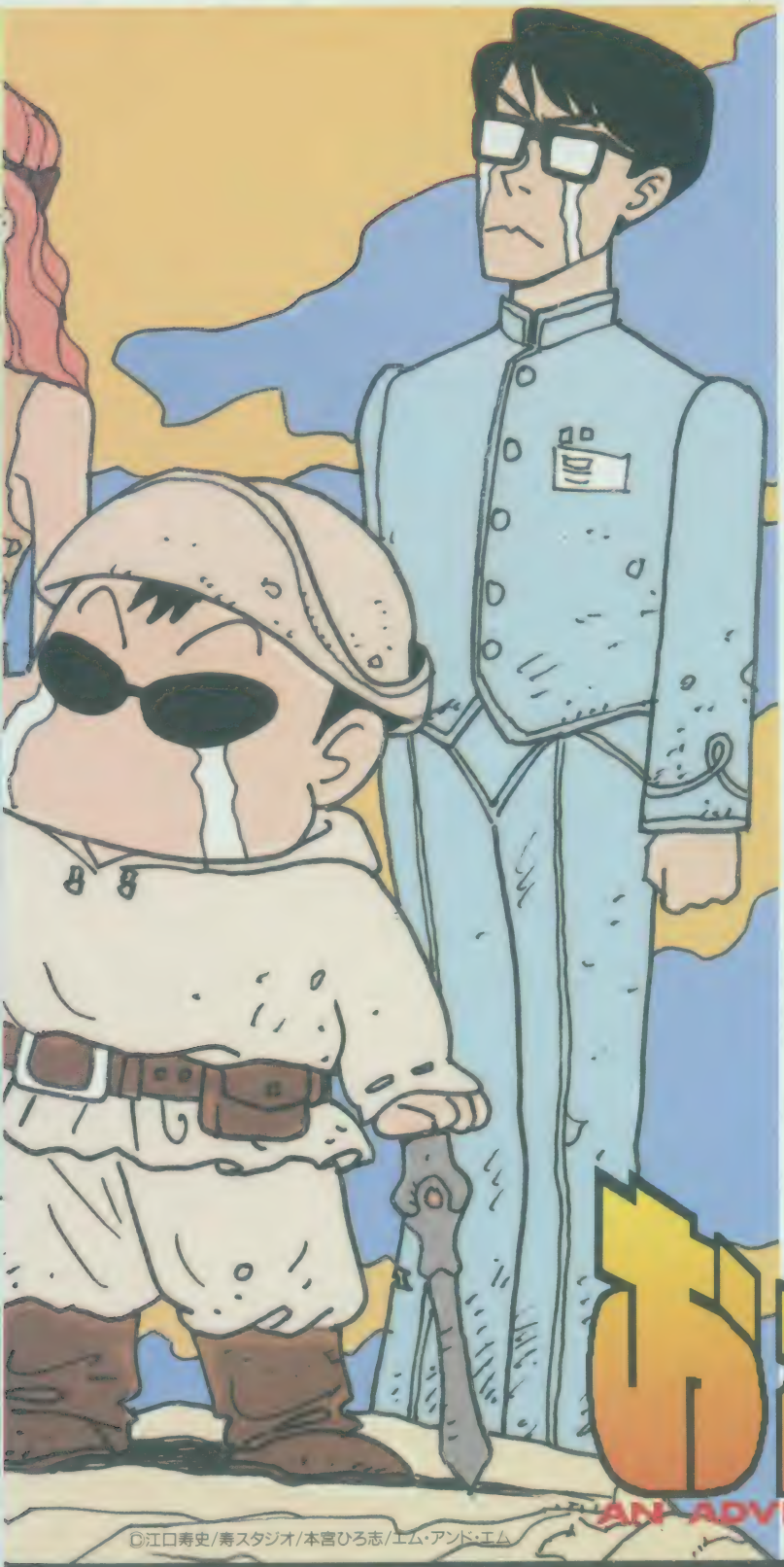
Dr・ニッキ　どーしよーもこーしよーもあなた、やるっきゃないですよ。

大魔王ガラモス　そーだ、そーだ。悪のためにガンバルぜ!!

コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3－25　TEL03-264-5678
大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4－23－18　TEL06-334-0335
札幌営業所／〒060 北海道札幌市中央区北1条西5－2－5　TEL011-232-3778
福岡営業所／〒810 福岡県福岡市中央区天神2－6－30　TEL092-715-2367

表示価格には消費税は含まれておりません　ファミリーコンピュータ は任天堂の商標です。　ゲームボーイ は任天堂の商標です。

よ、このゲーム。



⬇キャラクターは、江口寿史。敵キャラはコミカル、美女5人組は美々麗々。

⬅ストーリーは、本宮ひろ志。冒険謎解き満載。

本宮ひろ志制作総指揮、江口寿史引退記念作品(笑)。

マンガよりもオモシロイ。映画よりもオモシロイ。ＲＰＧの定義を超える、美女満載、ギャグ満載。近未来の地球を舞台に、熱き「おたくちゃん」VSオーロラ５人娘が繰り広げる、笑いの七転八倒大冒険。キミの五感を刺激する、ポストおたく世代の超コミカルＲＰＧ「おたくの星座」は、年末発売、乞う御期待！

おたくの星座

AN ADVENTURE IN THE OTAKU GALAXY

©江口寿史/寿スタジオ/本宮ひろ志/エム・アンド・エム

〒272 千葉県市川市市川南1-1-3本宮ビル3F (株)エム・アンド・エム TEL:0473-22-8035(代)

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。 任天堂ファミリーコンピュータ用カセット

ハン…パじゃねえ

1990年12月14日発売 定価6900円(税別) 企画製作発売/エム・アンド・エム

も到来中！ CD化も実現！

ビーピーエスの商品は長く遊べてお買得!!と評判です。

TETRIS
テトリス

君たちだけでなく、お父さんからお姉さんまで夢中にしてしまったあのテトリス！日本の人々にアクションパズルのおもしろさを痛感させてくれました。まだまだ夜も眠れず、気がつくとオールナイトテトリスの人達から、おたよりが毎日BPSのもとへ届いています。

ファミコン用ROMカセット
価格￥4,900(税別)

HATRIS
ハットリス

[illegible]

Pipe Dream
パイプドリーム

ゲームボーイ用カートリッジ価格￥3,090(税込)
ゲームボーイは任天堂の商標です。

BPSではテトリスを見つけ出した様に世界各国からおもしろいゲームを探し求め、皆さまにご紹介しています。そして今回、アメリカからあのスターウォーズ、インディジョーンズで有名なルーカスフィルム社で生まれた、パイプドリームというゲームをご紹介する為に発売しました。流れる水をこぼさぬ様、パイプをつなげていく、スリル満点のアクションパズル！BPSが自信をもっておすすめします！

ビー・ピー・エス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンビル5F TEL.045-931-0151

テトリスに続く、ハットリスブーム

HATRISスーパーミュージックワールド!!

ハットリス——ゲームミュージック〈CD〉

HATRIS
ハットリス

9/21発売

完璧なまでのシンセサイザーを、駆使した完全バージョン
どんどん広がるHATRISスーパーミュージックワールド。

●CD:PLCE-903
(税込定価)¥2,600

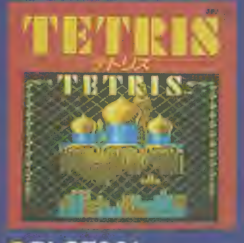
●一曲一曲個性とバラエティに富んだ全13曲●

リズム&ブルース、ジャズっぽいシンホニー、ワルツ、ロック、フュージョンとクリエイターの感性の爆発!?ダ…。

●収録曲:1 ザ・ハットマン 2 ランニング・ポーター 3 サード・ウェーブ・ダンス 4 リトル・オーケストラ 5 パレード 6 セレブレーション・デイ 7 ゴールド・ラッシュ 8 ウィークエンド・ジャム 9 クリプティック・ナンバー 10 アンクル・オブ・エンジェル 11 パペティアーズ・タンゴ 12 アンズ 13 レイン・アンド・サンシャイン

●サウンドプロデュース:田口 洋
●作曲:鈴木啓史 瀬戸春子 中村隆志(9,10)
●編曲:鈴木啓史 瀬戸春子(1,2,5~8,11~13)田口洋(3,4,9,10)

好評発売中!!
「テトリス」(ゲームミュージック)



●PLCE901
(税込定価)¥2,600

PLATZ

販売:株式会社プラッツ 〒150 東京都渋谷区広尾5-21-2 長谷部第2ビル TEL 03-449-9711(代表)
有限会社ビーピーエス 〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 鴨居ユニオンビル4F TEL 045-931-0151
DISTRIBUTED BY NIPPON CLUMBIA CO.,LTD.

HATRIS TM
TM AND © 1989 PARAGRAPH.
© 1990 BULLET-PROOF SOFTWARE ALL RIGHTS RESERVED.
SUBLICENSED TO PLATZ INC.

常識をこえた
スーパー・ハンドヘルド・ゲーム!!

namco
©NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

人気のナムコワールドが6種類、勢揃い。

WOW WOW KAN

ファミスタ'91

原寸大

ウルトラ3大特長
- 飛び出す音
- バツグンの操作性
- 画面バッチリ

¥2,980
単Ⅲ乾電池2本使用(別売)

人気のナムコワールドが、勢揃い!!

バリエ情報局
☎03-5272-3660

●発売元:株式会社 バリエ 〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6丸おビル4F TEL03-5272-3535代

VARIE
VARIE CORPORATION

アシックス®タイゴン®秋のキャンペーン

「タイゴン®」キャラクター大募集!!

「タイゴン」と言う言葉から、思いうかんだイメージをイラストにして応募してください。

A 10名様

NEC
PC-エンジン
●本体のみ

B 5名様

NEC
CD-ROM²
●CD-ROMプレイヤー、インターフェイスユニット

C 35名様

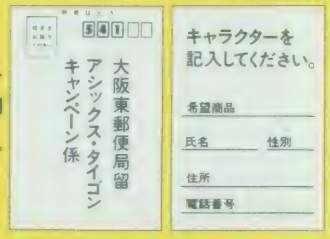
任天堂
ゲームボーイ
●本体のみ

僕たちのタイゴン・イメージを送って、好きな賞品にチャレンジしよう!!

応募方法 官製ハガキに〔例〕のように「タイゴン」キャラクター記入の上、希望商品A、B、C、いずれか1点と、住所、氏名、年令、性別、電話番号を明記して、次のあて先へ **あて先** 〒541 大阪東郵便局留アシックス・タイゴン「キャラクター大募集」係 **締切** 1990年10月6日(土)当日消印有効 **抽選・発表** 10月下旬に厳選な抽選の上、当選者を決定。発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

●キャンペーンについてのお問い合わせは㈱アシックス TEL.(078)303-3333(大代表) アパレル部まで

記入〔例〕



株式会社アシックス
本　社　神戸市中央区港島中町7丁目1番1 TEL.(078)303-3333(大代表)
東京本社　東京都墨田区錦糸4丁目10番11号 TEL.(03) 624-2221(大代表)

●応募のイラスト著作権及び使用権は㈱アシックスに帰属します。Rは㈱アシックスの登録商標です

asics TIGON®

読めばたちまち魔物（モンスター）博士だ！

9月28日発売 オリジナルストーリーブックシリーズ最新刊

ドラゴンクエストIV モンスター物語

伝説に隠されし魔物の真実。
裏伝説の扉、今ここに開けり。

モンスター出現地ハーフェクトマップ・特大モンスターステッカー 特典付き

キングスライム、ミステリドール、ドラゴンライダー、いたずらもぐら、大魔道、大にわとり…などなど、ドラクエIV世界に棲息する個性豊かなモンスターがズラリ登場。彼らの意外な一面を明かす、驚異と笑いのパフォーマンスがギッシリ詰まったファン待望のオリジナルストーリー集だ!!

A5判 オールカラー 定価880円

既刊・好評発売中

小説シリーズ

小説ドラゴンクエストIII そして伝説へ…上 下

大魔王バラモス。自ら闇の王と名のり、世界を破滅へと導く者——。
全世界に真の平和をもたらすために、若き勇者が敢然と立ち上がった!!
謎の地アレフガルドとは!?
父、オルテガの運命は…!?

高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価各1,000円

オリジナル小説シリーズ

都立特捜隊T3 海底土偶の逆襲

謎のハニワ東京に現る！ 悲劇の土偶一族を操る犯罪結社に迫る、正義の戦士——その名も都立特捜隊T3。東京の東京による東京のための公僕ここに登場！

早見裕司・著 遠山素樹・イラスト 文庫判 定価380円

オリジナル小説シリーズ

小説 天空戦記
シュラト4 不抜大我

天空樹に突入したシュラトたちに迫る、羅刹天ニリハリ。そして獣牙三人衆。蓬莱山を舞台に、愛を貫き通す哀しき闘い。
いよいよ前半の佳境へ！

あかほりさとる・著 奥田万つ里・イラスト 沢田翔・本文イラスト
文庫判 定価400円

公式ガイドブックシリーズ

ドラゴンクエストIV 導びかれし者たち 公式ガイドブック 上世界編 下知識編

B6判 オールカラー 定価 上720円 下680円

4コママンガシリーズ

ドラゴンクエスト4コママンガ劇場2

A5判 144ページ 定価580円

株式会社 エニックス 出版局
編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4二杉ビル4F TEL03(369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03(369)8981

■お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。
■乱丁・落丁はお取り換えします。

DRAGON QUEST POWER

DYNAMITE!!

ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち

DRAGON QUEST Ⅳ

Over 500,000 letters we've received !

Off course we are reading all letters.

Your letters are really good for ENIX.

Thank you very much.

You're the power of DRAGON QUEST !

Play DRAGON QUEST all day long.

Don't miss out!

訳）すごいぜ!!
50万通以上の手紙を受けとったよ！
もちろん全部読んでるぜ
みんなのお便りは本当に力づけられるよ
サンキュー
みんなが送ってくれたお便りがドラクエのパワーになるんだ！
これからもドラクエをずっと応援してくれよ
ぜったいだぜ！

■ゴールドテレカも もらえるかもよ。

ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち
ROMカセット・4メガ
バッテリーバックアップ
EFC-D4 価格8500円(税別)

空前のスケールで贈る
ロト伝説3部作
3作そろって好評発売中！
※価格は消費税別です(Ⅰ・Ⅱ・Ⅲとも)

ドラゴンクエスト

ROMカセット EFC-DQ 価格5500円

ドラゴンクエストⅡ
悪霊の神々

ROMカセット EFC-D2 価格5500円

ドラゴンクエストⅢ
そして伝説へ…

ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップ EFC-D3 価格5900円

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581
★電話番号は、お間違いのないよう、正確にお願いします。

クロスファイヤー

CROSSFIRE™

ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

199X年、某国の巨大秘密組織が、6つの最新兵器を武器に、世界各地で動き出し、それをキャッチしたCIAは、秘密組織を、絶滅する為に、最も優秀な特殊工作員「エリック」を単身で、現地へ送った。果たして、エリックは無事に任務を終えて、帰還出来るだろうか……。

メッタ打ちに、するか、されるか。

●1ラウンド

ベトナム編 「ベトナム戦車基地破壊」

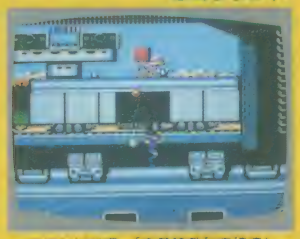
●2ラウンド

プラハ編 「撃破！プラハ秘密基地」

●3ラウンド

ウラジオ編 「北海道上陸艦隊を叩け！」

●4ラウンド

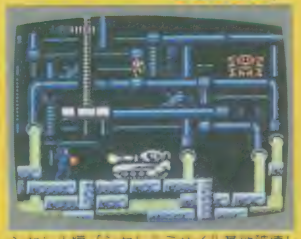


コロンビア編 「麻薬積載列車破壊！」

●5ラウンド

アフガン編 「アフガン軍団侵入阻止！」

●6ラウンド



シャトル編「シャトルミサイル基地破壊！」

予価¥6,200(税別)
10月下旬発売予定

有限会社
九娯貿易 KYUGO

本社／〒857-11 佐世保市白岳町166-11
TEL(0956)33-0210(代) FAX(0956)33-0230
東京支店／〒153 東京都目黒区東山2-6-14
TEL(03)792-1041(代) FAX(03)792-1236

ファミリーコンピュータ用カセット

優勝はもちろん、今度のネライは三冠王だ！

野球

チーム成績はもちろん、打者や投手の個人成績もバッチリとセーブ！
今度のネライは三冠王だ！

好評発売中！！
希望小売価格6,300円(消費税別)
(バッテリーバックアップ付)

戦闘と戦略、
すべての人を熱中させるゲーム！！

アイコン表示による簡単操作、戦闘画面はアクションシーン。
3つのモードで楽しさ3倍！

9月14日発売予定
希望小売価格6,300円(消費税別)
(バッテリーバックアップ付)

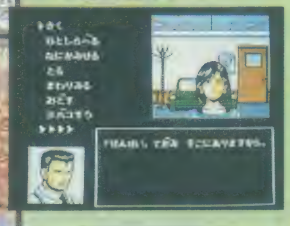
ないものは、ない!?

目の前を通り過ぎた一頭の犬が、
神宮寺三郎の記憶の底を…。

探偵捜査

探偵 神宮寺三郎

時の過ぎゆくままに



一年前に起きた"あの事件"。
回想の糸をたどる神宮寺の想いに去来するものは…。
シリーズ第4弾登場！！

9月28日発売予定
希望小売価格4,900円(消費税別)

9ボールにポケットゲーム。
対戦型ゲームも組み込まれて、
これはもう、
オリジナル・ビリヤード!?

9月21日発売予定
希望小売価格3,300円(消費税込)

© 1990 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ・ゲームボーイは任天堂の商標です

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425

TECHNOS
TECHNOS Japan CORP.™
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

くにおとりきの元祖ケンカアクション

協力2人同時プレイ可能
1Pプレイ時途中参加もできる

対戦型
1人でも遊べます

熱血硬派 くにおくん 番外乱闘編

12月発売予定！ 予価3,500円(内税)

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会
10月発売予定
6,200円(外税)

DOUBLE DRAGON III The Rosetta Stone
2月発売予定
6,200円(外税)

追加発売！
熱血高校ドッジボール部
熱血高校ドッジボール部 サッカー編

テクノスファミコン情報局
テレフォンサービス:03-205-6333

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F

10月6日(土)

話題作「キングレオ」に続き、ドラゴンクエストカードゲーム **第2弾登場!**

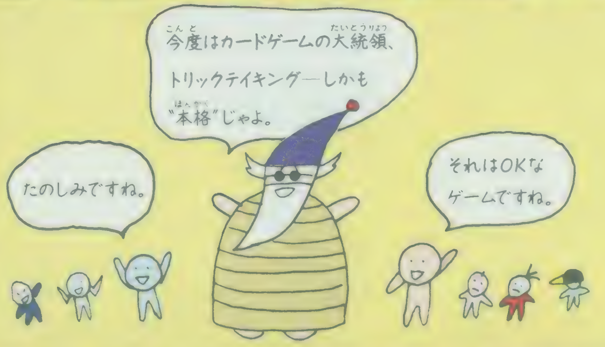
きらめく雷神がミネアたちをおそう――

日本初の本格トリックテイキングゲーム

ドラゴンクエストカードゲーム

DRAGON QUEST IV 銀のタロット

「銀のタロット」が暗示する
勇者たちの不吉な運命――。



"トリックテイキングゲーム"とは世界でもっともプレイされているカードゲームのひとつだ。
その世界的おもしろゲームを8人パーティーとホイミン、そして銀のタロットカードで平成日本に大紹介。

絶賛発売中!

ドラゴンクエストカードゲーム **キングレオ**	定価1,700円
立体ジオラマ冒険ゲーム **ドラゴンクエストダンジョン**	定価3,800円
冒険活劇ボードゲーム **デスパレス**	定価3,600円

通信販売は行っていません。
価格はすべて消費税抜きです

株式会社 エニックス 事業開発部

東京都新宿区西新宿7-5-25
[illegible]

1年分の勉強が短期間でわかり、学習効率もアップ!

速読&記憶術

高校受験、大学受験にラクラク合格のための学習法!

キミも志望校に一発合格!!

ニガテな科目も『速読&記憶術』で完全征服!

高校受験コース　大学受験コース

受験勉強に努力はかかせないが、効率の悪いやり方ではせっかくの努力もむくわれない。効果的な勉強法とはズバリ時間の使い方なのだ。そこでキミに勧めたいのが「速読&記憶術」だ。この学習法をマスターすれば、教科書や参考書が今までの3倍・5倍のスピードで読め、読んだ内容を次から次へと脳に記憶。一度覚えた内容はゼッタイ忘れない。「速読&記憶術」は決して超能力のようなものではない。膨大な情報量を素早く分析し理解するためには、どうしたらよいかを科学的に研究した結果生まれた純粋に学問的な方法なのだ。テキストは英語・国語・数学・社会・理科とキミの志望校にあわせてきめ細かく学習できる。その効果はわずか一週間で、英単語なら一千語を、歴史年表なら一冊まるごと覚えられるというスゴさだ。今なら、受験情報満載の詳しい資料をプレゼント中だからぜひ読んでもらいたい。必ず役にたつはずだ。

証言シリーズ⑧

愛知県　竹井　真奈美(17歳)

志望校が2ランク上になった!

以前から、勉強するわりに成績が思うように伸びず、悩んでいた私。雑誌でこの講座を知り、半信半疑で始めたのですが、すぐ効果が現われ、この前の模擬試験では、偏差値がアップし、ヤル気満々です。

「速読&記憶術」のくわしい資料を無料で差し上げます!
左のハガキを今すぐポストへ!

案内書無料プレゼント!

がくぶん総合教育センター
〒162 東京都新宿区早稲田町5－4
☎03(232)3511(代)

忍者クルセイダース

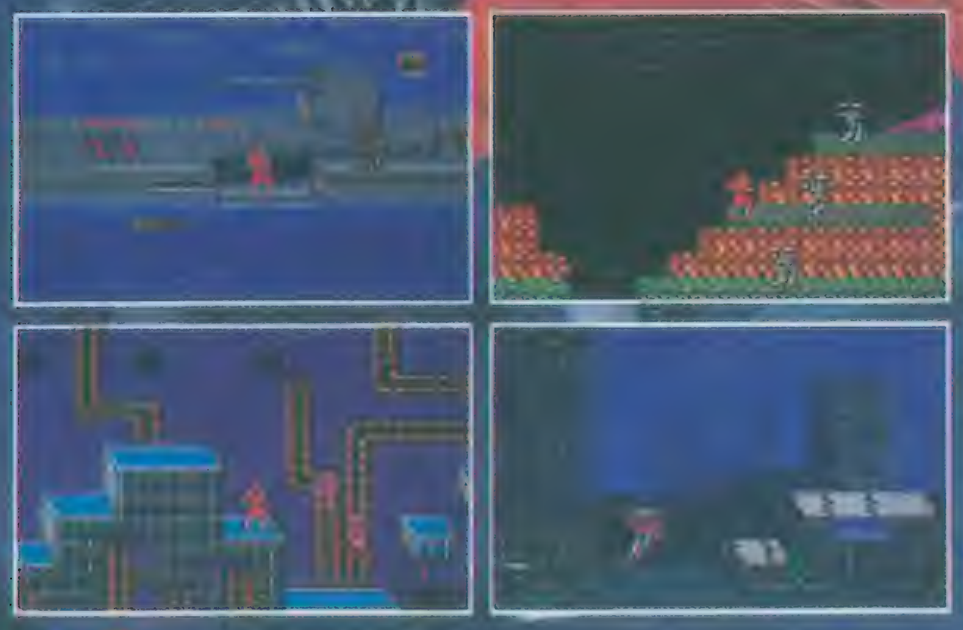
龍牙

NINJA CRUSADERS

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

忍者、起つ。

四種の聖魔獣と二人同時プレイが悪を裂く!



21世紀を目前にひかえた年の7月、奇怪な侵略者が地球に飛来した。
その巨大な力のまえになすすべもなく敗れさってしまった人類。
しかし、地球の存亡をかけて立ち上がる者がいた!
選ばれし者、その名は"忍者"!!
伝説の中からバイオテクノロジーの力で甦った影の戦士。
この暗黒の世界を救うことができるのか!?

●二人で協力しあっての同時プレイが可能!●都会あり、山岳あり、水中ありと変化に富んだステージ!●持っているアイテム(4種類)ことに変身できる聖魔獣が変化!●場面の地形に合わせた聖魔獣に変身して強い敵に対抗!●異種生命体やロボットなどバラエティー豊かな敵キャラクター!●やられた面から始められるコンティニュー機能付!

今秋発売予定! 予価5,500円(税込)

Sammy サミー工業株式会社 本社. 〒111 東京都台東区寿1-11-6 SMKビル5F TEL. 03-847-7571
ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

郵便はがき

料金受取人払

牛込局承認

1203

差出有効期限
平成３年６月
30日まで

切手は
いりません

〒162-□□

110

（受取人）

東京都新宿区

牛込郵便局私書箱77号

（東京都新宿区早稲田町5-4）

がくぶん総合教育センター

速読&記憶術　講座係

がくぶん 総合教育センター

受験情報満載のくわしい案内書

無料贈呈はがき

★下のワクに住所・電話番号・氏名などを書いてポストへ！　501-091

住所　〒□□□-□□　フリガナ

フリガナ

様方

氏名　フリガナ

生年月日
昭和□年□月□日

電話

ファミマガ 9／7

ファミリーコンピュータ

（キリトリ線）

証言シリーズ⑦

今度の期末テストが待ち遠しい！

埼玉県
坂下ちえみ(14歳)

「期末テストが待ち遠しい！」なんていうと、友だちにあぜんとされそうだけど、今の私の本当の気持ちです。だって、「速読&記憶術」があれば、どんな試験問題がでたってへっちゃらっていうくらい自信があるんです。講座をはじめたのは、やっぱり有名私立をめざすという目的でした。学習を続けていくうちに、ふだんのテストでも良い成績があげられるので、もう塾にも行かなくてもいいかも。でも、あこがれのK君がいるからやっぱり塾にも、この「速読&記憶術講座」のことを教えてあげようかな。ひょっとしたら、もう知ってるかもしれないけど……。あれ、なんだかへんなことを書いてしまったみたいで、ゴメンナサイ。反省―。とにかく、「速読&記憶術」で毎日が楽しくなっちゃいました。

（キリトリ線）

ケムコ　スーパーファミコン第1弾！

アクションパズルゲームの新世界の扉が開かれる。

BOMBUZAL

ボンバザル

爆弾や地雷をドカドカドッカーン！と、制限時間内に爆発させてゆく、ハラハラドッキーンの3Dアクションパズルゲームの登場だい！全130ステージに展開する豪快でスリル満点の世界。脳天ズンズン刺激的、連続爆破の大快感サバイバルゲームだい。

ドッカーン！

お待たせのスーパーサウンドなのだッ！

ドッキーン!!

これぞスーパーグラフィック！

11月下旬 爆裂新発売

予定価格 6,500円（税込）

スーパーファミコン®

スーパーファミコン™は、任天堂の商標です。

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

ケムコ テレホンサービス

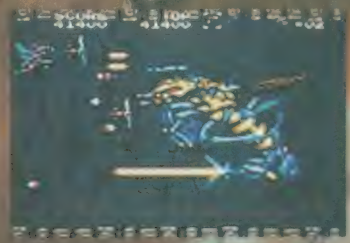
北海道011-221-2698／東北022-221-8195／関東03-242-3401／中部052-581-2340／近畿06-229-3258／中国0823-24-9999／四国0899-45-0346／九州092-471-0700

改造昆虫軍団、襲来！

今、ハイパーリアルが羽化する。

人類は、全てを忘れ去っていた　かつて、地球上に２つの小型知的生命体、ベルサースとインセクターズがいた事を、そして、好戦的なベルサースと激しい、血みどろの闘いを繰り広げた事を……　遥かな時間を経て今、ベルサース、インセクターズ、人類再び、３種族の運命が相見える。改造昆虫軍団を率いる、ベルサースの帝王ベルゼイド、インセクターズ最後の生き残りカイトは唯ひとり、静かに飛び立っていった。
アーケード版のコミカルタッチを一新、戦慄の横スクロールシューティングケーム、新登場！

■キャラは全て、メカ＋昆虫のリアルタイプ■全曲MDオリジナルBGM■ノーマル／スペシャル、2種類の爽快なパワーアップ■スペシャルウェポンは切換え自由な空中・地上2系統■全5ROUND、各1～4シーンで構成された、虫の視点による美しい背景。



Insector X

インセクターX

ハイパーリアル・シューティングゲーム

好評発売中

希望小売価格　6,800円(税別)

オリジナルCD同時発売予定！(日本コロンビア)

MEGA DRIVE

HOT・B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F

SLIME WORLD

好評発売中

スライムワールド

¥4,300(税抜き)

新作速報 9月X日2作同時発売

①ペーパーボーイ ②ゼノフォーブ

世界初!!カラー液晶ポータブルゲーム機

- 横画面・縦画面対応
- 画面上下反転機能
- 画面内拡大・縮小機能
- 8台までのマルチプレー機能

本体にゲームソフトは含まれません。

文化祭シーズン特別企画

今年の文化祭をあなたの企画とリンクスで成功させよう。
リンクス（ソフト付）とテレビ出力インターフェイスを無料でお貸しします。詳しくは株式会社ムーミンリンクス窓口まで。

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION

総発売元 mumin 株式会社ムーミン

本　社〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7F TEL.(03)455-6161代 FAX.(03)454-0775
大阪支店〒545 大阪市中央区東心斎橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5F TEL.(06)251-4001代 FAX.(06)243-0522

© KONAMI 1990 © Micronet 1990

JUNCTION

ジャンクション

Licensed by KONAMI

コナミのアーケードゲーム、「キューブリック」が今、スーパーアクションゲームに進化した！

[illegible]人気だった[illegible]
[illegible]ーアクションゲー[illegible]

[illegible]1コのブロックを動かすだけで、コースが全く違ったものになっちゃったり、
行手をはばむ敵がでてきたり、
うれしいアイテムがゾローリでてきたりと、
美しいグラフィック、心に残るサウンドと共にバージョンアップ!!

ルールは簡単。各チェックポイントに「レッド・ボール」を導びいていくだけ。
けれど、とっても奥が深い。
レッド・ボールの進化も見もの!!

1990 11月 発売予定

定価 6,000円
（消費税別）

見てたのしい，
やってやみつきの最高傑作!!

MEGA DRIVE

1人用・4メガ

Micronet（マイクロネット） CO., Ltd.
〒064 札幌市中央区南10西15丁目ムラカミBLD.3F TEL(011)561-1370

[illegible] MEGA DRIVE [illegible]
[illegible] SEGA [illegible]

tonkin house

GUN・NAC

ガン・ナック

なぞのウナギ大王タラッタ，うなるニンジンミサイル，マッチにロウソク雨あられ。必殺の『ウォーターボム』，究極の『ドラゴン・ナパーム』とは？ハチャメチャギャグ満載，「笑撃」のシューティングゲーム急接近!!

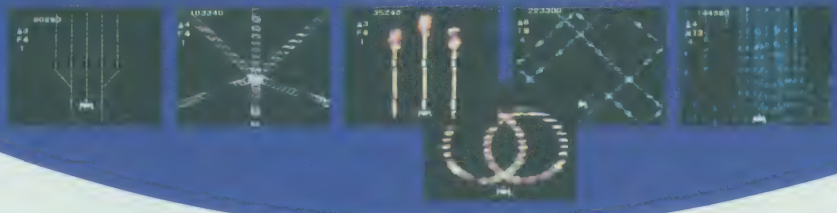
10月5日発売
定価6,000円(税別)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

シューティングに理屈はいらない！

ハチャメチャ・サイバーパンク・シューティングゲーム

さまざまなユニークな武器



FAMICOM FAMILY

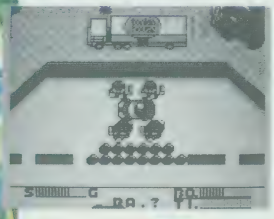
対戦型
1人でも遊べます

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。

狙え！ポールポジション

トンキンハウスのGB(ゲームボーイ)スポーツシリーズ第3弾！
マッチ方式・タイム方式など，ゲームのはばを広げる5種類のレースモード。カントリー・山岳・ジムカーナ，その他変化にとんだサーキットは全20コース。6人のレーサーから選手を選ぶドライバーセレクト方式など，ゲームボーイの小さな体に楽しみ満載!!

10月発売予定／予価3300円(税込)



Roadster ロードスター

TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

やっぱり、あなたが主役です!!

東宝 TOHO CO., LTD.

TIMES OF LORE™

タイムズ・オブ・ロア 失われたメダリオン

ファミリーコンピュータ用カセット

'90.12 発売予定

予価¥5,300

ふしぎの海のナディア

THE SECRET OF BLUE WATER

ファミリーコンピュータ用カセット

'91.2 発売予定

予価¥6,500

Nintendo GAME BOY ゲームボーイは任天堂の商標です。

ゴジラくん 怪獣大行進

対戦型 1人でも遊べます

'90.11 発売予定

予価¥3,500

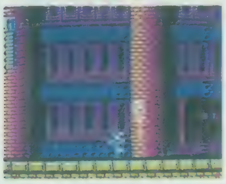
TIMES OF LORE™ IS A TRADEMARK OF ORIGIN SYSTEMS, INC. ©1988 ORIGIN SYSTEMS, INC. ORIGINAL SOFTWARE VERSION COPYRIGHT BY CHRIS ROBERTS AND ORIGIN SYSTEMS, INC. / ©1988 NHK・総合ビジョン・TOHO / ©東宝・東宝映画 ©1990 TOHO COMPANY, LTD

JALECO

JALECO WORLD

マジカル・ファイティング!
ジャレコワールドに、また一人ヒーローが生まれた。

MAGIC John™
マジック・ジョン



ニュータイプのマジックアクション登場!アイテム制をなくしてマジックポイント制を導入。ライフ復活、攻撃、防御を残りのMPから判断して戦おう。ライオンやタカ等への変身、各ラウンド間のストーリービジュアルもあって気分は最高!〈マジック・ジョン〉すべてを魔法によって戦う横スクロール・アクションゲームだ!

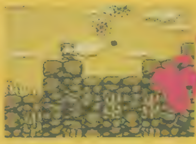
9月28日発売予定 ファミコン用カセット 価格未定 JF-30

キミのがんばり度が点数になって現われる新システム(採点モード)搭載。

燃えプロ!'90 感動編™

今年も燃えプロがやってきた!!「燃えプロ90感動編」の登場だ!!さらに、リアルに、ダイナミックになった燃えプロ。採点モードに、ガラリ変った守備画面等々、新しく生まれ変わったぞ。もちろん、おなじみの音声合成はそのまま。ますます進化する燃えプロ、テーマは、「感動」だ。

好・評・発・売・中!! ファミコン用カセット ¥6,500(消費税別) JF-29



じゃじゃ丸! 世界大冒険™

さくら姫がさらわれた!
姫をさらって行ったのは、西洋の悪魔界のボス"サタン"。
さあ、さくら姫を救うため、行け　じゃじゃ丸!!
ジャレコの人気キャラじゃじゃ丸が遂にGAME BOYに登場だ!ファミコン用ソフト「じゃじゃ丸撃魔伝」とは、ひと味もふた味も違ったオモシロさになったんだ。今度のじゃじゃ丸は横スクロールのアクションゲーム。小さなじゃじゃ丸が海を越え、世界を舞台にコミカルで痛快な大冒険へむかうストーリーなんだ。さあ、どこでも持って行けるゲームボーイでキミと冒険だ!

9月28日発売予定 ゲームボーイ用ソフト ¥3,400(税込) DMG-OJJ

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標てす

©1990 JALECO LTD.

Nintendo GAME BOY™は任天堂の商標です。

株式会社ジャレコ ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871/大阪06(385)0801

● 本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
● 大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
● 福岡/〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
● サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

徳間書店

新企画のファミスタデータカード

ハンディだ!

GAMEBOY Magazine 4

初心会展示作の超新作速報がンクンク

だれにも負けな〜い

新作14本まとめて大紹介

SDガンダム外伝
アレサ
信長の野望
ジャングルウォーズ
ツインビーだ!!
バルダーダッシュ
パラメデス
サイドポケット/タックテールス
ゴーストバスターズ2
モンスタートラック
ルナランダー
プロレス
ころダイス

390YEN

超ウルトラ技も大盛り

別冊付録

●ゲームボーイと合体できる超便利データカードつき!

ファミスタ必勝ブック

●ゲームの全てを先取り!

新作14本まるごとわかる

サ・ガ2スクープ12P

Sa・Ga2

ファミリーコンピュータ

GAMEBOY Magazine Vol.4

特別付録つき390円(税込)

好評発売中

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ 読者プレゼント!

120本!

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ(①〜⑧)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、41円切手をはってポストまで。しめ切りは9月20日(必着のこと)。発表は10月19日発売のNo.21です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号のとじこみ付録「リトルマジック攻略データブック」についてどう思いましたか。次の番号の中から選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

12 今号の第1付録「RPG攻略大全'90年5〜8月編」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 今号の第2付録「烈火のごとく天下を盗れ! 特製データ全国図&SDカード大全集」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

14 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

15 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

17 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクター キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

今号のプレゼント

各15名様

①おたくの星座……20
②ガンナック……26
③レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ……30
④インセクターX……34
⑤マジックジョン……36
⑥パチ夫くん3……38
⑦ブラッディ・ウァリアーズ……40
⑧シャッフルパックカフェ……42

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	季PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	季ファミコン
7	GBプレス
8	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
9	テクノポリス
10	LOGIN
11	メガドライブFAN
12	Beep!メガドライブ
13	コンプティーク
14	POP・COM
15	MSX・FAN
16	MSXマガジン
17	ゲーメスト
18	コロコロコミック
19	コミックボンボン
20	週刊少年ジャンプ
21	週刊少年サンデー
22	週刊少年マガジン
23	週刊少年チャンピオン
24	その他のマンガ誌
25	その他

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉ガンナック
2	〈新作〉レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
3	〈新作〉マジックジョン
4	〈新作〉パチ夫くん3
5	〈新作〉ブラッディ・ウァリアーズ
6	〈新作〉シャッフルパックカフェ
7	〈特報〉おたくの星座
8	特報いちばん! 初心会展示会スペシャルレポート
9	テレマガSTATION
10	ファミマガJournalマンガトピックス
11	ファミマガJournalインフォメーション
12	超ウルトラ技+1
13	30秒Q速解答
14	ゲームボーイFAN
15	週間ファミマガヒットチャート!
16	超新作ゲーム先取り大作戦
17	ひとめでわかる新作カレンダー
18	〈とじこみ付録〉リトルマジック攻略データブック
19	〈第1付録〉RPG攻略大全90年5〜8月編
20	〈第2付録〉烈火のごとく天下を盗れ! 特製データ全国図&SDカード大全集

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engine ハンディタイプ
13	ゲーム・ギア
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

03 459-8000

テレマガSTATION
ステーション

さぁ待望のリクエスト特集の第2弾ついに登場!!

9/1〜9/7 リクエスト特集2 〜キミの聞きたい曲がきっと聞ける!!〜

前回、お送りしたリクエスト特集の後、「僕がリクエストした曲がかからないぞぉ」「私がリクエストした曲が、かからないのはなぜ？ なぜなのおっっ？」などのハガキをたくさん頂きました。

そこでだっ!! 今回のテレマガはそんなキミのためにリクエスト特集の第2弾をやっちゃうよ。前回、リクエストが多いゲームだったのに、時間の関係等でお送りできなかったゲームミュージックや新たに送られてきたリクエストなどにガンガンお答えしていきたい（と、思っている）ので、期待して待っていて欲しかったりする。

今度こそ、今度こそっ!! キミの聞きたい曲がきっと聞ける!!

おまけのひとこと こんにちわわーん。えーと、まぁ、がんばってということで（?県/?クン）。…はぁ？ え？ あ？ あぁ、がんばりたいと思います（お兄さん） おーい住所も名前も書いてないよー、編集部までご一報を（お姉さん）

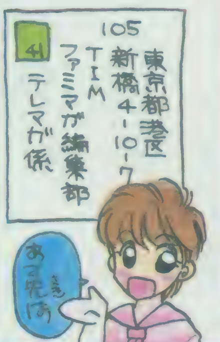
これが聞きたい！

⬆よーし。リクエストに答えてあげよーじゃないかっ!!

⬅発売前の話題の新作ゲームのリクエストもガンガン答えていくぜっ!!

リクエスト募集のお知らせ

「あーあ…あの人気ソフトが今日も手に入らなかった… せめてゲームの曲だけでも聞いてみたい…」とお嘆きの貴方 そんなときはテレマガにこのゲームの曲が聞きたいのだがっ!! と、リクエストしましょう。と、いうわけでリクエスト募集のお知らせ キミが聞きたいゲームの曲をハガキに書いて右の宛先まで送ってちょーだい 待ってるよん。



テレマガスケジュール

8/25〜8/31	新作ゲーム特集
9/1〜9/7	リクエスト特集2
9/8〜9/14	ウル技特集（予定）

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	赤川次郎の幽霊列車
2	アストロ・ファング
3	AD&Dヒルズファー
4	AD&Dヒーローオブランス
5	AD&Dプール オブ レイディアンス
6	アドベンチャーズ オブ ロロ2
7	暴れん坊天狗
8	アルデン・ラルデン
9	イースIII
10	石道
11	維新の嵐
12	いただきストリート
13	井出洋介名人の実戦麻雀II
14	インセクターX
15	宇宙警備隊
16	SDガンダム外伝
17	SDガンダム3
18	大いなる完
19	狼たちの野望
20	オーバーホライゾン
21	おたくの星座
22	オフザーケン（仮称）
23	おぼっちゃまくん
24	株式道場パートII
25	ガンナック
26	キャプテン翼II
27	究極ハリキリスタジアムIII
28	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
29	京都財テク殺人事件
30	グランドマスター（仮称）
31	グレムリン2
32	クロスファイヤー
33	ゲオポリティク島における国家興亡論
34	幻獣創世紀
35	甲子園2
36	ゴーストバスターズ2
37	ゴルフ グランドスラム
38	コンバットゾーン
39	西遊記ワールドII
40	三国志II
41	サンリオカーニバル
42	GTコネクション
43	シードック（仮称）
44	シェラザード2
45	紫禁城
46	地獄・極楽丸
47	ジャストブリード
48	ジャッキーチェン（仮称）
49	シャッフルバックカフェ
50	シャドウブレイン
51	ジャングル大帝
52	ジャンピン・キッド
53	十兵衛クエスト（仮称）
54	重力装甲メタルストーム
55	ジョナサン・バートン事件簿
56	白い鷹
57	神界
58	人生劇場2
59	スーパーチャイニーズ3
60	すごろクエスト
61	スペースオペラ 大いなる神々
62	ゾイド黙示録
63	装甲騎兵ボトムズ
64	ソードマスター
65	ダークサイダー
66	大怪獣デブラス
67	大魔王ZARK伝説
68	TIMES OF LORE
69	大迷路
70	ダウンタウン熱血行進曲
71	双截龍III
72	田村光昭の麻雀ゼミナール
73	探偵神宮寺三郎〜時の過ぎゆくままに…
74	千代の富士の大銀杏
75	地理制覇大冒険
76	T.M.N.T.
77	帝都大戦
78	テクモボール
79	テクモワールドカップ'90
80	天地を喰らうII
81	トップマネジメント
82	ドラえもん
83	ドラゴンウォーズ
84	ドラゴンクエストIV
85	ドラゴンボールZ
86	ドラドラドラ
87	トリトーン
88	ドロービー（仮称）
89	なんてったって!!ベースボール
90	虹のシルクロード
91	忍者クルセイダーズ
92	NORTH&SOUTH
93	バーズテイル
94	パーマン
95	爆笑！愛の劇場
96	パジャマヒーロー
97	パズルボーイ
98	パチ夫くん3
99	バックギャモン
100	バトルスタジアム
101	バトルボール
102	パニックスペース
103	パラソルヘンベえ
104	パロディウスだ！
105	必殺仕事人
106	百の世界の物語（仮称）
107	ファイナルファンタジーIII
108	ファミスタ'91
109	ふしぎなブロビー
110	ふしぎの海のナディア
111	ブラッディ・ウァリアーズ
112	ベースボールファイター
113	ベストプレープロ野球'90
114	ぼくドラキュラくん
115	ホワイトカード
116	麻雀倶楽部 永田町
117	マイライフ・マイラブ
118	マジック・ジョン
119	まじゃべんちゃー
120	マックス・ウォーリアズ
121	水島新司の大甲子園
122	ミニパット
123	ムサシの冒険
124	メタルスレイダーグローリー
125	メタルフレーム・サイバスター
126	メタルマックス
127	ものまね四天王
128	役満天国
129	夢ペンギン物語
130	ラグランジュポイント
131	ラストハルマゲドン
132	RUSH UP
133	リトルマジック
134	ルーンマスター
135	歴史大冒険
136	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
137	烈火のごとく天下を盗れ！
138	ロービー（仮称）
139	ロケットレンジャー
140	ロックマン3
141	ワギャンランド2（仮称）

No.	表5 ゲーム名
1	アストロラビー
2	アスミッくんワールド2
3	アフターバースト
4	アメリカ横断ウルトラクイズ
5	アレサ
6	怒りの要塞（仮称）
7	ウィザードリィ外伝I（仮称）
8	うおーズ
9	SDガンダム外伝
10	F-1スピリット
11	F-1ボーイ
12	F-1レース
13	エモやんの20倍プロ野球
14	おいらじゃじゃ丸！世界大冒険
15	鬼ケ島パチンコ店
16	快傑ヤンチャ丸（仮称）
17	鬼忍降魔録〜ONI〜
18	ギャザーズ
19	キャデラックII
20	銀河
21	グレムリン2
22	GO！GO！TANK
23	ゴーストバスターズ2
24	ゴジラくん
25	ころダイス
26	サイドポケット
27	Sa・Ga2
28	ジェム・ジェム（仮称）
29	ジャングルウォーズ
30	スーパー桃太郎電鉄
31	スコットランドヤード
32	スパルタンX
33	それゆけ！アミーダ君
34	ソロモンズ倶楽部
35	ダックテールス
36	ダンジョンランド
37	チェイスH．Q.
38	ちびまる子ちゃん
39	茶々丸パニック
40	ツインビーだ!!
41	TWIN
42	詰碁パラダイス
43	鉄道王II
44	天神怪戦2
45	とつげき！ぱれいしょんず
46	突撃!!ポンコツタンク
47	トランプボーイII
48	トリックル
49	ドルアーガの塔
50	NAVYBLUE'90
51	ネコジャラ物語
52	熱血硬派くにおくん
53	信長の野望・ゲームボーイ版
54	バーガータイムスペシャル
55	パックマン（仮称）
56	ハットリス
57	ハテナ?の大冒険
58	バトルシティ（仮称）
59	バトル・ブル
60	バブルゴースト
61	バブルボブル
62	パラソルヘンベえ
63	パラメデス
64	バルーンキッズ
65	バルダーダッシュ
66	漂流少年KEITH
67	飛龍の拳外伝
68	ファーステスト・ラップ
69	FINAL REVERS
70	ファミスタ
71	ふしぎなブロビー
72	フリートコマンダー
73	プリプリ
74	プロレス
75	ペインターモモピー
76	ヘッドオン
77	ベリウス
78	ポケットスタジアム
79	ポン太とヒナ子の珍道中
80	マジカルザウルス
81	マジックエクリプス
82	Mr珍の食通天国
83	ミッキーマウス2
84	ミニパット
85	メガリット
86	モンスタートラック
87	モンスターメーカー
88	ライサンダー
89	ラブルセイバー
90	ルナ・ランダー
91	レインボーチップス（仮称）
92	レーダーミッション
93	レジェンド
94	ロードスター
95	LOST CITY

©ASCII CORP.・KONAMI

アンケート回答欄

No.18

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　) 5 (　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

10 (　　) 11 (　　) 12 (　　) 13 (　　)

14 (　)(　) 15 (　)(　) 16 (　)(　)

17 新作通信簿

記号のみかた●カセット

ゲーム名						
●庁天童子						
●上海II						
●雀豪						
●ダンジョンキッド						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

(裏にアンケート)

郵便はがき

41円(えん)
切(きっ)手(て)を
はってね!

1 0 5 - □□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

No.18のプレゼントで欲(ほ)しいもの(　　　　　ばん)
□□□-□□ 住所(じゅうしょ)
氏名(しめい)　　　　　　電話番号(でんわばんごう)
学年(がくねん)　　　　　　歳(さい)　　　　　　男(おとこ)　女(おんな)
持(も)っているものに○をつけてください 1. ファミコン本体(ほんたい)　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

……………………(キリトリ線(せん))……………………

ファミリーコンピュータ マガジン 5月 12日号 とじこみ ①

ファミマガ Journal（ジャーナル）

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

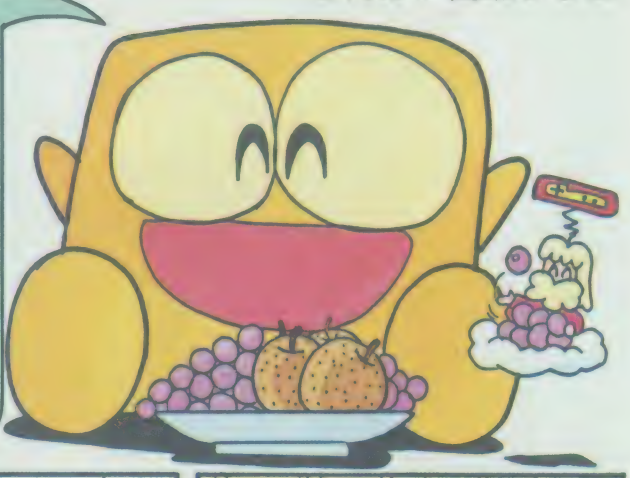
マンガトピックス

まんが／嵩瀬ひろし

RPG等の長時間遊ぶゲームはデータを保存して、次の日に続きをやりたいよね。パスワードや、バッテリーバックアップが普通だけれどもなんと他にもあるらしいぞ！　というわけで、

ゲームのデータの保存方法いろいろ

について、いろいろと調べてみちゃったよん!!

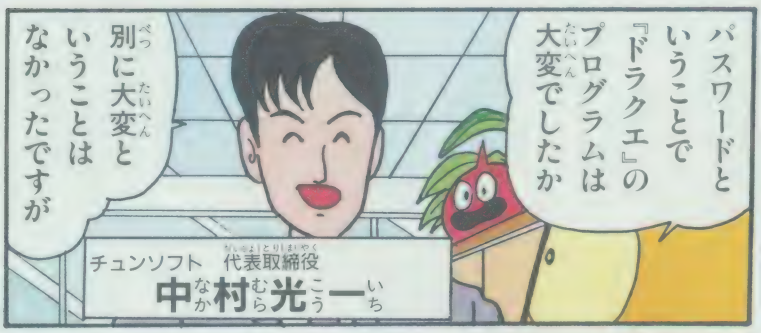


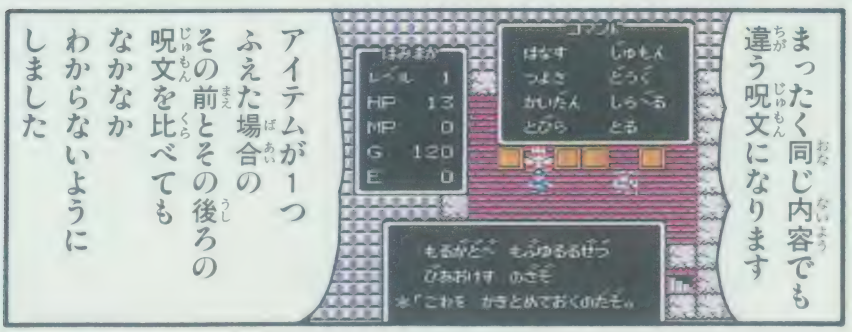
©ASCII CORP.・(株)ナムコ

ファミコン初のバッテリーバックアップゲームって なんだったの
'87年4月14日にセタから発売された『森田将棋』よ
なぜ バッテリーバックアップにしたんですか?
やはり将棋は時間がかかりますし対局の記録も残したかったからです
セタ 営業本部
小山博康

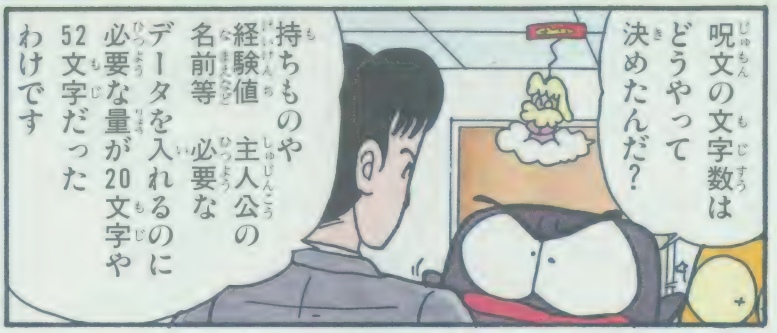
いつでも前の続きからやりたいですよね
ありがとうございました
『ドラクエ』は『II』までパスワードで『III』からバッテリーバックアップなんだよな
『ドラクエ』の場合ですと
エニックス ソフトウェア開発部
曽根康征

その世界観をくずさないようパスワードではなく復活の呪文と呼んでるんですが
『I』で最大20文字『II』でも最大52文字でおさえています
『III』でバッテリーバックアップになったんですパスワードにしたとすると1000文字ぐらいになってしまいますからね
ひええ1000文字!!
そんなの遊べないわっ!!


『I』と『II』をバッテリーバックアップで再度出す予定はありませんか
今のところはないですね
パスワードということで『ドラクエ』のプログラムは大変でしたか
別に大変ということはなかったですが
チュンソフト 代表取締役
中村光一


パスワードというか復活の呪文の内容がばれないようにするのに ちょっと考えましたね
内容がばれない?
まったく同じ内容でも違う呪文になります
アイテムが1つふえた場合のその前とその後ろの呪文を比べてもなかなかわからないようにしました
コマンド
はなす じゅもん
つよさ どうぐ
かいだん しらべる
とびら とる
はやまか
レベル 1
HP 13
MP 0
G 120
E 0
もるかどべ もふゆるるせつ
びあおけす のさそ
※「これを かきとめておくのだぞ。

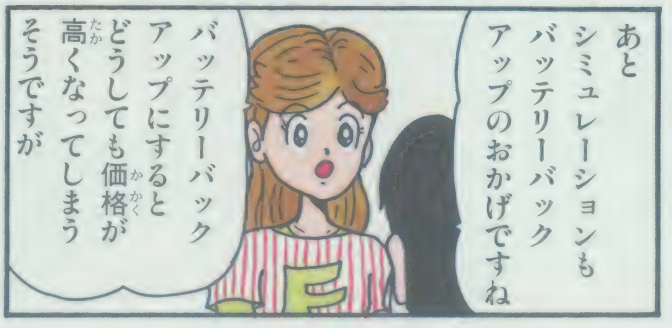
©エニックス


呪文の文字数はどうやって決めたんだ?
持ちものや経験値 主人公の名前等 必要なデータを入れるのに必要な量が20文字や52文字だったわけです
ただ 遊ぶ人の労力をなるべく減らすよう
持ちものが少ないときや 『II』で人数が少ないときは呪文も短くてすむように工夫しました

名前を入れるとそれだけ呪文が長くなってしまうんじゃないんですか?
確かにそうなんですが その世界に感情移入できるので必要なことですからあえていれました
『III』からバッテリーバックアップですが?
セーブできるデータが飛躍的に多くなったので いろいろとできましたね

例えばレベルアップですが
『I』や『II』ですとレベルが上がったときに上がるHP等の数値が決まってたんですが
『III』以降はそのつど違った成長をします
100人の人が遊んでも100通りの成長がある人それぞれの楽しみ方ができるわけですね

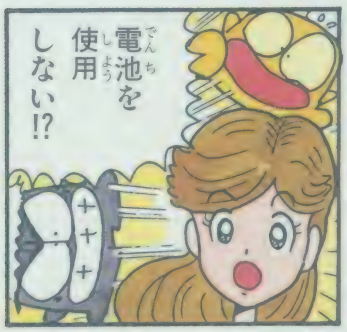
実際には『I』でも『II』でも決められた数値を何種類かもたせてその中から選ぶとか
2人め3人めの名前も何種類か用意する等して工夫してますが
苦労したんだねえ
大変だな
バッテリーバックアップがなければファミコンのRPGはこんなに発達しなかったかもしれませんね
そうじゃの


あとシミュレーションもバッテリーバックアップのおかげですね
バッテリーバックアップにするとどうしても価格が高くなってしまうそうですが
そうなんですけれどゲームのおもしろさに関わる本質的に必要なものですから仕方ないと思って採用しました
そうだよな
慣れちゃうとパスワードはもう…ね!

それ以外の新しいシステムが『ドラゴンボールZ』で採用された バックアップシステムよ!!

なるほど データのセーブは パスワードから ディスクシステムや バッテリーバック アップへと発展して きたのか
そうだな

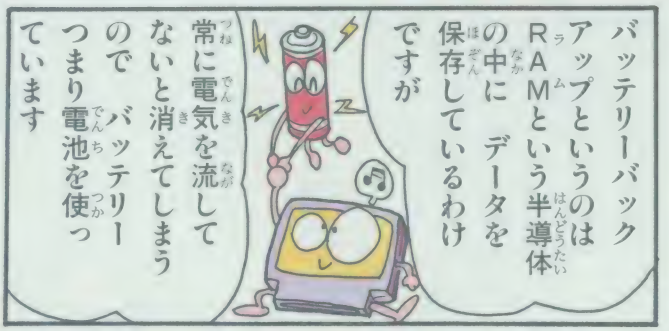
ありがとう ございました


電池を 使用 しない!?

新しい バックアップの方法 を採用されたとか?
そうなんです 『ドラゴンボールZ』と 『SDガンダム外伝』で 採用したこのシステム は電池を使いません
バンダイ 玩具第2事業部
東海林 隆

東京・浅草
雷門

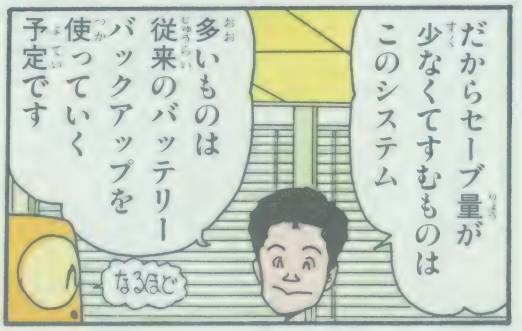
新しいシステムは 電気がなくても データの消えない ROMという半導体 を使っています
普通ROMは データを書いたり 消したりできないの ですが このROMは 特殊なROMなので いつでも書き込み 消去ができます

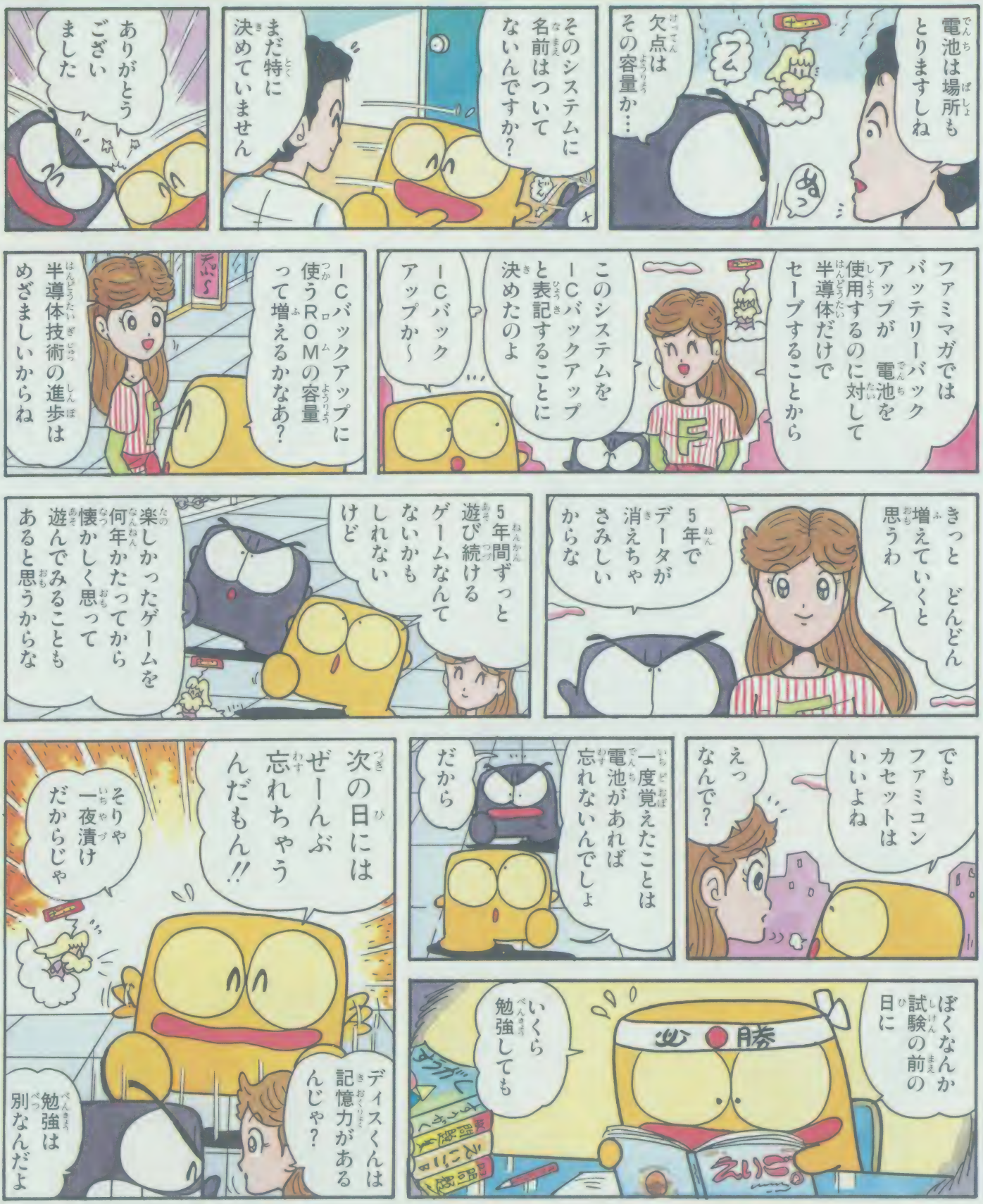

バッテリーバック アップというのは RAMという半導体 の中に データを 保存しているわけ ですが
常に電気を流して ないと消えてしまう ので バッテリー つまり電池を使っ ています

このROMは 現在はまだ 容量が小さいので パスワードに 換算すると 100文字ぐらいの 量しかセーブ できないんです
でも 欠点も あります
うーむ

電池を使用して ないので 電池切れ によってデータが 消えてしまうことも ありません
すごーい

新しいシステムを 採用された理由は?
電池の寿命切れが ないということも ありますが コスト的に安くすむ ということですね あとバッテリー バックアップに必要な 半導体は不足しがち だったという理由も あります


だからセーブ量が 少なくてすむものは このシステム
多いものは 従来のバッテリー バックアップを 使っていく 予定です
なるほど


電池は場所もとりますしね
欠点はその容量か…
そのシステムに名前はついてないんですか?
まだ特に決めていません
ありがとうございました
ファミマガではバッテリーバックアップが 電池を使用するのに対して半導体だけでセーブすることから
このシステムをICバックアップと表記することに決めたのよ
ICバックアップか〜
ICバックアップに使うROMの容量って増えるかなあ?
半導体技術の進歩はめざましいからね
きっと どんどん増えていくと思うわ
5年でデータが消えちゃさみしいからな
5年間ずっと遊び続けるゲームなんてないかもしれないけど
楽しかったゲームを何年かたってから懐かしく思って遊んでみることもあると思うからな
でもファミコンカセットはいいよね
えっなんで?
一度覚えたことは電池があれば忘れないんでしょ
だから
ぼくなんか試験の前の日に
必勝
いくら勉強しても
えいご。
次の日にはぜーんぶ忘れちゃうんだもん!!
そりゃ一夜漬けだからじゃ
ディスくんは記憶力があるんじゃ?
勉強は別なんだよ

イベント

チーム・アイレムがく戦えり 鈴鹿8耐レポート

7月26から29日に行われた「8耐」にアイレムのチームが出場！ その模様を今号でレポートだ。

予選

アイレムのチームが出場したのは「鈴鹿8時間耐久ロードレース」で、通称「8耐」と呼ばれる世界的にも有名なレースだ。出場選手も国内外のトップクラスのライダーが多数出場し、予選通過も非常に困難なものになっているのだ。この状況の中でアイレムのチームは、50位で見事予選を通過したんだ。決勝に出走できるのが65台なので、かなり後ろの方だなあ、なんて思うかも知れないけど前で触れたように世界を相手に走るんだから限られた性能の市販マシンでのこの結果は上出来といえる。ただ「もう少し上に行けると思ったのに」なんて声も聞こえた。ともあれ決勝には大きな期待が持てる予選といえた。

○チームのマシンはVFR750Rというホンダ製。ライダーとしてはもっとパワーが出て、軽ければ…とか

○マシンに駆け寄る中川選手。このあと悪夢が…

○エンジンをかけようとするが…。他車は既に彼方へ

決勝

さて29日の決勝日は幸か不幸か晴天に恵まれ、今年もしゃく熱の「8耐」となった。走る方も見る方も熱さとの闘いになるのは、もはや恒例だ。逆に熱くなければ「8耐」じゃない、ともいえる。

いよいよ午前11時30分、グリーンランプが。スタートの方法はライダーがコースの反対側にあるマシンに駆け寄りエンジンをかけ走り出す、変則ル・マン方式。これはスタート直後に接触事故が起きやすいものだ。で、アイレムのチームは、というとなんと100mほど走った所で他車と接触して転倒してしまったのだ。スターティングライダーの中川選手はペナルティを覚悟して動かないマシンをピットウォールからピットへ運ぶ。そして修復作業が開始された。幸いダメージが大きくなく間もなくマシンは息を吹き返した。そして遅れを取り戻すべく中川選手はピットを飛び出していく。果たして前日話っていたようにベースを守って完走することができるのか、クラッシュのダメージは全くないのか？ これらの期待と不安を秘めつつ中川、國松両選手は黙々と周回を重ねていく。

そしてあたりは闇となった午後7時30分トップガチェッカーを受けレースは終了。その時、ピットの順位を表示するモニターにはチーム・アイレムの名が浮上してきた…。そう、見事に38位で完走したのだ。

今思えば最初のクラッシュがトラブルの出し納めだったのだろう。

○転倒を感じさせない走りを見せる中川選手

○メカニックたちは必死にマシンの蘇生を試みる

○序盤の遅れを取り戻すべく力走する國松選手

○炎天下の走りでライダーの体力は極限に達する

8時間耐久レースを戦ったライダー

アイレムのチームの正式名は「チーム・アイレム&よろず」という。レースへの参加は今年が初めてなんだけど、今後もサポートしていくとのことだ。

中川勝也

チームの第1ライダー。兵庫出身の27歳。予選タイムは彼がたたき出した。先輩に自分のバイクをレース用に貸すのがイヤでレースを始めたとか。

○将来はアメリカのレースAMAで走りたい、という

國松俊樹

第2ライダーの彼は滋賀出身の24歳。レース歴4年で世界を相手に走るようになったその才能は非凡。8耐を見てレースを始める気になったそう。

○将来を目指して走りたい、とも

○この花火を見て長くて短い1日の終わりを感じ、来年もまた、と思う

○ライダー&マシンがレース後ピットに戻ると、お祝いのビールかけが始まった

お知らせ 今号で発表予定だったゲームボーイマガジンvol.3「読者プレゼント」の当選者発表は都合により次号のファミマガNo.19（9月21日発売）で発表いたしますので御了承ください。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・I・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってください。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

No.15読者プレゼント当選者

※発表は割愛させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。ご了承ください。

SDガンダム外伝

北海道 山野 実・17歳
高石 泰成・13歳
秋田 仙北屋雄太郎・11歳
宮城 田川 享司・16歳
岩手 田澤 康春・11歳
茨城 倉持 将宏・11歳
東京 妹尾 興志・14歳
千葉 山崎 高嗣・19歳
神奈川 生島 卓也・12歳
静岡 高野 友寿・11歳
三重 岡田 好司・14歳
福井 山下吉大郎・11歳
富山 折谷 吉司・14歳
岡山 安広 啓示・13歳
吉田 美加・15歳
広島 渡川誠一郎・12歳
山口 加治 勝張・13歳

ロックマン3

香川 鎌倉 誠・12歳
内田 順平・11歳
鹿児島 小島 英之・11歳
北海道 前田 誠一・11歳
岩手 菊地 亮・13歳
宮城 田村 瑞樹・13歳
秋田 茂木 昭宏・13歳
福島 赤枝 賢二・13歳
埼玉 須長 智幸・15歳
東京 和田 満・13歳
千葉 深山 悟・13歳
神奈川 松浦 貴博・14歳
岐阜 皮多野弘一・12歳
富山 安本真之介・13歳
奈良 石田 久陽・14歳
兵庫 松田 優一・14歳
岡山 大土井辰一・13歳

[illegible]

山口 岡野 征史・13歳
福岡 高石 優・12歳
大分 佐藤 晃彦・17歳
熊本 点田 修・20歳
渡辺 政幸・14歳
鹿児島 原田 雄豪・17歳
北海道 新谷 尚立・13歳
青森 本田 敦・12歳
岩手 太田 真吾・12歳
茨城 中野 敬徳・12歳
埼玉 安野 隆英・11歳
東京 宮内 紘人・12歳
千葉 本宮 弘直・12歳
愛知 関戸雄一郎・11歳
福井 市村 正行・14歳
富山 水野龍太郎・14歳
滋賀 井上 和樹・16歳

[illegible]

大阪 小林 正和・16歳
島根 安田幸二郎・14歳
鳥取 金田 直樹・16歳
香川 木村 伸一・13歳
愛媛 佐野 隆之・13歳
大分 山田 道昭・11歳
長崎 佐々木真紀夫・14歳
鹿児島 寺田 修平・12歳
沖縄 比嘉 康政・14歳
青森 三上 和仁・15歳
埼玉 坂田 英一・16歳
東京 横山 裕一・13歳
千葉 奥原進一郎・12歳
神奈川 菅原 慎一・23歳
静岡 工藤 真人・15歳
愛知 岡本健太郎・13歳
福井 西尾 章・12歳

川のぬし釣り

三重 沢木 孝典・15歳
京都 加来 大悟・13歳
大阪 佐々木和也・15歳
兵庫 前川 淳一・15歳
岡山 斉藤 広治・14歳
広島 政木 智一・12歳
島根 山本 崇博・12歳
山口 金子 隆幸・13歳
高知 小松 恵・15歳
福岡 井手 寛・11歳
熊本 菊住守代司・12歳
鹿児島 福永 雄彦・12歳
秋田 三浦 史子・17歳
宮城 奥山 誠・13歳
福島 飯田 紀之・14歳
埼玉 村越 健吾・10歳
東京 清水 忠義・18歳

[illegible]

千葉 堀切 信幸・17歳
神奈川 小寺佳保里・25歳
長野 山田 翼・11歳
静岡 伴 泰洋・12歳
富山 横山 浩司・14歳
三重 金尾 茂・9歳
大阪 藤井 敬雄・12歳
和歌山 中嶋 啓典・14歳
福田 雅彦・21歳
兵庫 大槻かおり・22歳
岡山 谷口 敦史・16歳
広島 谷川 博史・11歳
山口 香村 正巳・23歳
福岡 中村 和也・15歳
佐賀 向井 春樹・14歳
北海道 我妻 芳洸・8歳
栃木 印東 歓之・11歳

群馬 樋口 息吹・12歳
埼玉 矢部 享一・13歳
東京 金子 明徳・17歳
宮崎 祐馨・12歳
千葉 片見 憲次・15歳
柳島 智・24歳
神奈川 小室 元彦・16歳
林 千貴・12歳
静岡 石川 章広・18歳
長野 遠山 健司・13歳
岐阜 西本 典雅・12歳
京都 篠原 秀樹・13歳
大阪 内田 浩美・13歳
広島 岩崎 政司・16歳
香川 小西 徹・11歳
佐賀 北島 幸治・12歳
熊本 矢田 千明・8歳
鹿児島 幸加木和義・14歳

プレゼント

今や恒例？ ドラクエグッズプレゼント

毎月毎月、人気のドラクエグッズを発表し続けるエニックスから、新製品のお知らせとプレゼントの情報だ。ドラクエファンの人たちはここを読まなきゃソンするぞ。

まずは新製品の紹介から。スライムの人気は勇者を圧倒するほどでグッズのデザインに用いられる量も多い。例えば「スライムペン立て」や「スライム3色メモ」そして消しゴムだ。なお、この消しゴムは他のモンスターも商品化されそうな雰囲気もあるぞ。これに対して「IV」で登場したあの「天空グッズ」も定規として製品化された。それぞれの定規には「赤き玉」がはめ込まれていてイカすデザイン。アクリル製で厚さは3ミリある。

今号はこれらの製品をプレゼントだ。3色メモと消しゴムをセットで20名、「天空の定規セット」と18センチの「天空の剣定規」プラス30センチの「ロトの剣大定規」をまとめてセットで10名、ペン立てを10名だ。欄外左の「ドラクエ」係まで。希望品名も忘れずにね。

○こんな感じでメモをはさむことができるのさ

○これが消しゴム。スライムのとぼけた顔に味があるなあ

○3種のスライムがそろったメモだ。顔もあるぞ

○○[illegible]

新製品

ゲームボーイを大画面に ワイドボーイ

夏休みも終わり、気分はもう秋の遠足や旅行になっているのでは？ 出かける、とくればゲームボーイだ。そのゲームボーイにまた1つ強い味方が加わったぞ。その名は「ワイドボーイ」。これはゲームボーイ本体にとり付ける拡大鏡なんだ。これはゲームボーイの画面を1.5倍にしてくれるもの。サン電子から1480円（税別）で発売だ。サイズは縦69ミリ、横99ミリ、高さ32ミリ。折りたためるので持ち運びも便利になっているぞ。

○とり付けるとこんな感じになるのだ

キャンペーン

「タスマニア物語」でウォンバットをもらおう

今、ゲームボーイの「タスマニア物語」を「ファースト」のレベルでクリアして出るメッセージのカッコ内のことばを送ると100名にぬいぐるみが当たるぞ。ハガキに住所、氏名、カッコ内のことばを明記し、〒102 東京都千代田区九段下3-3-5 ㈱ポニーキャニオン販売 タスマニアプレゼント係まで送ろう。締め切りは9月30日（消印有効）だ。あと1カ月、ガンバレ。

Video ナムコ ギャルズアイランド

■ポニーキャニオン 発売中／3800円 ▶ビデオゲームに登場する女の子キャラ人気投票で、上位独占したナムコキャラのオンパレード。1番人気のワルキューレをはじめ、ナムコの超美少女ゲームギャル8人を集めたメモリアルビデオだ。

Music FINAL LAP 2

■ポニーキャニオン 9月21日発売 CD・CT 2500円 ▶ナムコの新作『ファイナルラップ2』をはじめ、『ウイニングラン鈴鹿GP』などのドライブシミュレーションゲームを、アレンジ、オリジナル両バージョンで収録。話題の『ギャラクシアン』も入ってるぞ。

Music パーフェクト・コレクション YsII

■キングレコード 発売中 CD 3800円 ▶パソコンで絶大な人気を得て、PCエンジンやファミコンにも移植された『イース』シリーズ。中でも特に高人気の『イースII』のフルアレンジサントラだ。良質のサウンドを2枚のディスクにつめ込んだ超強力盤!!

紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込み価格です。プレゼントの締め切りは、本文中に記していない場合は次号の発売日の前日となります（必着のこと）。

今年の夏は、とても暑かったね。みんなは、日焼けで真っ黒になっているのかな。涼しくなってきたら、新作ゲームがいっぱい出てくるので、思いっきり遊んで、ウル技にハガキを送ってね。

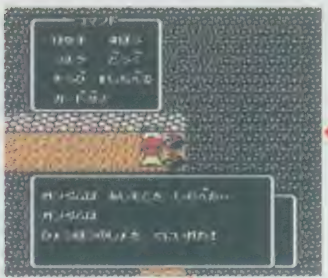
超ウル技プラス1 テクニック

簡単に経験値かせぎ!!

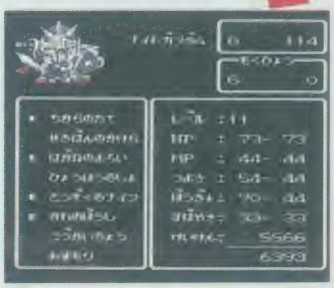
傍観拓 東京都／丸田篤司クン

簡単に経験値をかせぐことができるウル技が見つかったぞ!! やり方は、ムンゾの村の左上にある洞くつに行こう。その中にある「ひょうほうのしょ」を取り、そしてフィールド上に出てそれを使ってみよう。すると経験値がもらえるんだ。その後、宿屋に行って冒険の記録をとってリセットをしよう。そして、再びゲームを始めればまた「ひょうほうのしょ」を取ることができるんだ。これを繰り返せば経験値をかせげるぞ。ただ、今の経験値が次のレベルへ上がる経験値になったら一度敵と戦わないとレベルは上がらない。

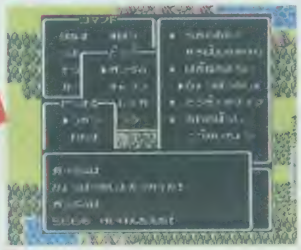
○ムンゾの村の左上の洞くつへ…



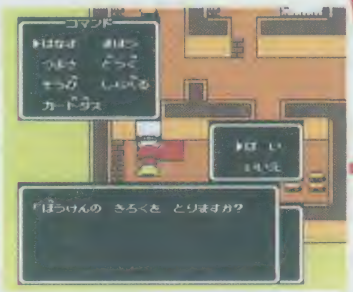
○入ってすぐのところにある宝箱を開けると「ひょうほうのしょ」を取ることができるんだ



○ガンダムの経験値を見てみると55555になっている。「ひょうほうのしょ」を使うと…



○今の経験値の1割もらえるんだ

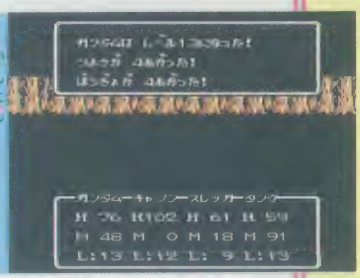


○使ったら宿屋へいって冒険の記録をとろう。そうしたらリセットを押してまたゲームを始めるんだ

何回でも取れるんだ

○この方法を繰り返せば、じゃんじゃん経験値をかせげるぞ

簡単にレベルUPができるぞ



○経験値をためたら敵と戦え

SDガンダム外伝「簡単に経験値かせぎ!!」

このゲームにもこのような経験値かせぎの方法がありました。「ひょうほうのしょ」を使うと現在持っている経験値の1割が手に入ります。だから、レベルが低いうちはなかなか増えませんが、ある程度レベルが上がるとどんどん入ってきます。ただ、このウル技で経験値をかせいで、次のレベルまでいっても、一度敵と戦闘して経験値をもらわないとレベルは上がらないので、敵と戦うことも忘れないでくださいね。

この技の醍醐味

2人プレイができる

大悶技（だいもんぎ）

ニチブツマージャンIII

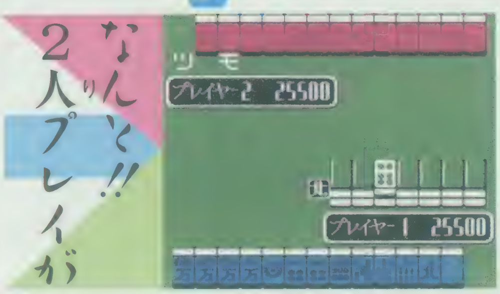
石川県／竹田一クン

なんと、このゲームで2人プレイができるという、ウル技が見つかったぞ!! やり方は、3つのモードのうちどれかを選択する画面のときに、Bボタンを押しながらセレクトボタンか十字ボタンの下を3回押すんだ。すると「Nichibutsu」のところが黒くなって、選ぶことができるようになる。そのままの状態でスタートボタンを押すと、麻雀道場から始まるんだ。でも、ゲームをやってみると、なんと2人プレイができるようになっているんだ。Ⅰコンで下をⅡコンで上の方を操作することができるぞ。

○この画面のときにBボタンを押しながらセレクトボタンか十字ボタンの下を3回押してみよう

○麻雀道場で始まるが

○1番下にきたらスタートボタンだ



○Ⅰコンは下の方をⅡコンは上の方を操作することができるんだ

サウンドテスト発見！

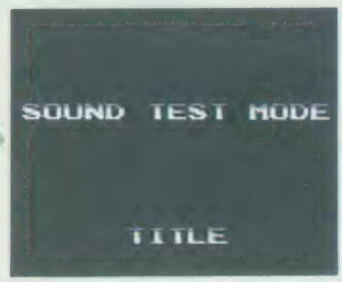
大悶技（だいもんぎ）

ドラゴンファイター

埼玉県／坂本和行クン

このゲームにサウンドテストが発見されたぞ。 やり方は、タイトル画面でⅠコンのⒶ、ⒷとⅡコンのⒶ、Ⓑを同時に押しながらスタートを押すだけでOKだ。「SOUND TEST MODE」と表示されている画面が現れると成功だぞ。十字の上下で曲を選んで、Ⓐで曲を聞こう。このゲームの曲は、しぶめのいい曲ばかりがそろっているだけに、この技はかなりうれしいよね。

ⅠコンのⒶ、Ⓑと
ⅡコンのⒶ、Ⓑを
同時に押しながら
スタートを押す



○曲は全部で13曲、しぶい曲ばかりがそろっているんだ

この技の醍醐味

ニチブツマージャンIII「2人プレイができる」

この2人プレイをやると、自分の牌も相手の牌も見えてしまいます。そのために2人でわいわい話をしながら遊ぶことはできますが、勝負することはできません。でも、麻雀を知らない人が、やり方を教えてもらうのには向いていると思います。だから、このウル技を使って友達やお父さんから教えてもらうのもいいかもしれませんね。そして、おぼえたら、このゲームのアドベンチャーモードでも楽しんでください。

©創通エージェンシー／サンライズ／BANDAI・トーワキチ・Nihon Bussan Co.,Ltd.

イラスト／宮本えつよし

サウンドテスト発見!!

大勝技

ホームランナイター'90

神奈川県／大勝一好クン

なんと、このゲームにサウンドテストがあったんだ!! やり方は簡単。ⅡコンのⒶボタンとⒷボタンを押すだけでできるんだ。あとは、Ⅱコンの十字ボタンの上下でなんばーの数字を選びⒶボタンを押すと聞くことができるぞ。サウンドは全部で55曲もあるので、いろんな曲を聞いてみよう。

◐この画面で次のボタンを押そう

Ⅱコンの
Ⓐボタンと
Ⓑボタンを
押す

サウンドテストが!!

◐なんとサウンドテストが出てくるんだ。全部で55曲もあるのでいろんな曲を聞けるぞ

メッセージがバグる!!

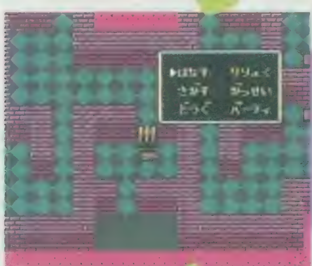
小技

ビックリマンワールド

奈良県／廣瀬正治クン

メッセージがバグって、ゲームが続けられなくなってしまうという、ウル技が見つかったぞ!! やり方は、まずブラックゼウス城へ行こう。そこにある扉にブラックキーを使わないでコマンドの「はなす」をしてみよう。すると変なメッセージが出てくるんだ。こうなってしまうとあとはリセットを押すしかないんだ。

◐まずはエリア2にあるブラックゼウス城へ行こう



◐入った所に[illegible]があるのでプ[illegible]

◐すると変なメッセージが出るんだ

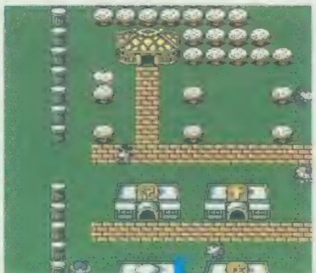
動かずに敵が出現!!

小技

ビックリマンワールド

新潟県／加藤勇一クン

なんと、移動しなくても敵が出てくるというウル技が見つかったぞ!! やり方は、町以外の場所ならどこでもいいから、キャラを動かさないでⒷボタンを連打してみよう。すると、歩いてもいないのに敵が出てくるんだ。この技を使えば、傷ついてもすぐに町に戻れるから、なかなかやられずに敵を倒すことができるぞ。これで安心して経験値やお金を稼ぐことができるぞ。



◐町以外ならどこでもできるのでまずはフィールド上へ出よう

Ⓑボタンを連打

◐出たならば移動しないで、Ⓑボタンを連打するんだ

◐すると敵が出てくるんだ

◐出てくる敵もだいたい決まっているので、[illegible]して戦うことができるぞ

楽にレベルUPができるゾ!!

摩陀羅 僕「ねえ、マダラクリアーした?」友達「まだら」。どうですか、僕のシャレ（神奈川県／のびちゃん・13歳）。**ドラゴンクエストⅣ その①** CDを聞いて思ったが、最後の敵のときの曲はジーザスの「甦る侵入者」という曲にすこーしだけ似ている気がする。両方ともすぎやま氏だからかな。そういえばジーザスの敵は進化するモンスターだったなぁ（神奈川県／平出達朗クン・18歳）。**その②** 今はF・Fと人気を2分しているが、一体どちらが先にシリーズを終えるんだろう（静岡県／山川吉和クン・15歳）。**熱血高校ドッジボール部〜サッカー編** どこかのメーカーと違ってAーの使い方がうまい（兵庫県／[illegible]クン・16歳）。

この技の醍醐味

ビックリマンワールド「動かずに敵が出現!!」

このウル技のすごいところは、レベルUPするのに時間がかからないことでしょう。5回ぐらいⒷボタンを押せば敵が出てきます。だから、ゲームの初めの方でこの技を使えば、どんどんレベルが上がっていきます。初めの方でたくさんレベルを上げておけば、そのあとのゲームの展開が楽になります。後半になってストーリーが盛り上がってきたときには、ゲームはサクサクと進んでくれたほうがいいですよね。

次号の発売日は9月21日（第3金曜）です。

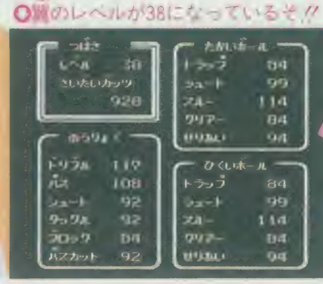
おもしろパスワード発見!!

小結技 **キャプテン翼II**
岡山県／安木吉和クン

おもしろパスワードが発見されたぞ!! そのパスワードは、「つばさとみ　さきごうる　おうばえし　ゆうと」と「たかはしよ　ういちのま」と「べじいた」の3つだ。コンティニューでこのパスワードを入力するとフルミネンセ戦やイラン戦から始まるんだ。フルミネンセ戦のパスワードは、ふつうなら選手のレベルが1なのに、なんとほとんどの選手のレベルが20以上になっているんだ。

フルミネンセ戦	つばさとみ　さきごうる　おうばえし　ゆうと
イラン戦	たかはしよ　ういちのま
イラン戦	べじいた

フルミネンセ戦のパスワードの場合でレベルを見てみると…


翼のレベルが38になっているぞ!!

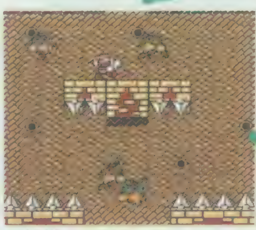
レベルがすごいぞ

謎の特殊アイテム発見!!

十両技 **SDヒーロー総決戦**
愛知県／水谷隆夫クン

説明書に載っていなかった特殊アイテムが見つかったぞ!! 場所はステージ3の写真Aの位置だ。上を飛んでいるバードンのどちらかを倒すと、バクダンらしき特殊アイテムが出てくるんだ。それを取ると、画面上の敵を全滅させることができるぞ。

まずはステージ3へ行こう


写真A。上にいるバードンのどちらかを倒すと…

バクダンが出てくるんだ

球場の全体が見られる!!

小結技 **ホームランナイター'90**
静岡県／鈴木雅也クン

球場の全体を見ることができるウル技の紹介だ。やり方は、タイトル画面のとき、どの方向でもいいから十字の斜めのどれかとセレクトとスタートとⒶとⒷを同時に押すんだ。このときにカーソルをリーグのところに合わせると西布えんずが見られる。また、1Pプレイのところに合わせたときは森林球場が見られる。2Pプレイのところに合わせたときはシエルスタジアムを見ることができるんだ。

この画面で次のボタンを押す

十字の斜めとセレクトとスタートとⒶとⒷを同時に押す

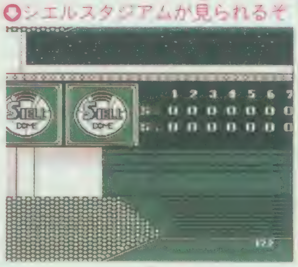
リーグのとき

西布えんずが見られるぞ

1Pプレイのとき

森林球場が見られるぞ

2Pプレイのとき


シエルスタジアムが見られるぞ

この技の醍醐味

SDヒーロー総決戦「謎の特殊アイテム発見!!」

この全滅アイテムが出てくる場所は、ぐずぐずしてるとダメージを受けてしまうので、ここにきた人はすばやく通りすぎようとするでしょう。だから、このアイテムの存在に気づかなかった人が多かったと思います。しかし、苦労してこのアイテムを取っても、ステージクリアが簡単になるというわけではありません。でも、人がやりそうもないことをすると、このようにウル技が見つかることもあるんですよ。

©DATA EAST CORP.・HUDSON SOFT／ATLUS／LAD／NAS／東映動画・高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／テクモ・ANB／旭通信社／東映／石森プロ／毎日放送／円谷プロ／創通エージェンシー／サンライズ／BAMPREST

コンフリクト　友達の安谷クンは、店で「コンクリートください」と言った（[illegible]／[illegible]クン・[illegible]歳）。テトリス　店で注文するとき、丁度くしゃみがでて「ハントリス」と聞こえたみたいで、[illegible]

と言われてしまった（愛知県／稲葉智明クン・17歳）。イースII　前作より忠実に、パソコン版から移植されていて、操作性も良くなった。サルモン神殿からエンディングまでの盛り上がりはすばらしい。ただ、FC版

の「I」ではコーバンの名が出てこなかったはずだし、銀のハーモニカも出てこなかったのでレアの存在感が薄い。女神を助けるシーンでは、ピンとこなかった人もいるのでは？（大阪府／井上[illegible]クン・[illegible]歳）

ステージセレクト発見!!

大技　**獣王記**　東京都／沢井長利クン

このゲームで、ステージセレクトが発見されたので紹介しよう。

やり方は、まずタイトル画面で、十字の下を押しながらリセットしフリープレイモードにする。その後、「FREE PLAY」と表示されているタイトル画面が現れたら、そこで、例えばステージ2の場合は1回、ステージ8の場合は7回、というように自分が行きたいステージ数から1を引いた数だけセレクトを押すんだ。そして、スタートを押せば、自分が選んだ面からプレイできるぞ。

タイトル画面で十字の下を押しながらリセットし、フリープレイモードにする

この「FREE PLAY」と表示されているタイトル画面で、次のコマンドを実行しよう

行きたいステージ－1回分セレクトを押し、その後にスタートを押す

セレクトを1回押せばステージ2へ行くことができる

いきなり最終面

7回押せば、[illegible]この面だ

2周目への行き方

小技　**獣王記**　徳島県／多田徳弥クン

なんと、このゲームには2周目があったんだ。その2周目へ行くには、まず全8ステージをクリアしよう。エンディングが終わると写真Aのような画面になる。そこで30秒ぐらい待ってからスタートを押すんだ。すると、1周目より、敵がかなり強い2周目が始まる。

写真A　この画面で30秒待つ

スタートでこの画面になるぞ

2周目は、敵が強くなっているのでかなり難しいぞ

歩きながら「闘気」を出す

小技　**飛龍の拳III**　静岡県／小澤誠志クン

このゲームでは、「闘気」を出す場合、蹴りをしながら出さなければならないので、必ず一度立ち止まってしまう。しかし、立ち止まらずに「闘気」を出すことができるウル技が発見された。やり方は、進行方向の十字ボタンのなめ上を押しながらⒷボタンで「闘気」を出せばOK。これでゲームの進行が早くなるぞ。

普通だと、蹴りをしなければ「闘気」は出すことができない

進行方向の十字ボタンのななめ上を押しながらⒷボタンを押す

歩きながら「闘気」を出すことができるぞ

この技の醍醐味

飛龍の拳III「歩きながら「闘気」を出す」

このゲームでは道中モードでダメージを受けずに敵をある程度倒すと、「闘気」が撃てるようになります。この「闘気」は距離をおいて敵を倒すことができるので、かなり便利です。しかし、「闘気」を撃ったときには一度キャラの動きが止まってしまいます。このときにダメージを受けてしまうことが多いので、くやしい思いをした人も多いでしょう。でも、このウル技を使えば「闘気」を50発フルに撃つこともできます。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月14日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

最強のバグ技発見!?

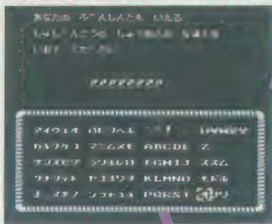
小技

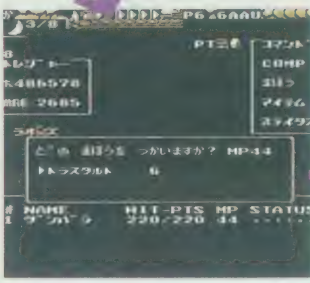
女神転生II

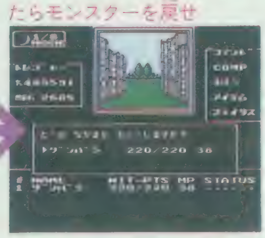
北海道／江川勇樹クン

バグったままゲームをすることができるおもしろい技が発見された。やり方は、トラスタルトの魔法が使えるモンスターを、COMPに入れた状態で全滅する。そしてカロンの問いに「いいえ」と答え、新しくゲームをスタートさせる。画面が真っ暗になったらⒶボタンを連打しよう。これでバグるぞ。バグったらトラスタルトの魔法を使おう。すると、前にセーブした場所からバグったままゲームを始めることができるんだ。

○全滅したら、カロンの問いに「いいえ」と答えよう


○ゲームをスタートさせ、適当な名前を入れよう。バグるぞ


○モンスターを呼び出し、トラスタルトの魔法を使え


○前にセーブした場所に戻ったらモンスターを戻せ

○すると、無敵のままで戦闘することもできてしまうぞ

ほとんど無敵!?

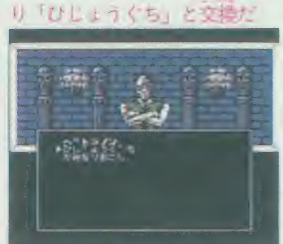
少女のMPを250にする

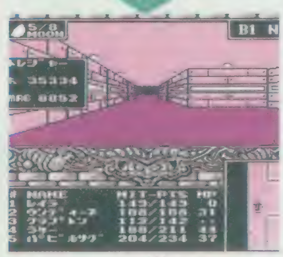
小技

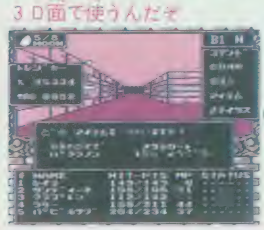
女神転生II

群馬県／茂木善久クン

仲間の少女のMPを、250ぐらいまで、簡単に増やすことができるウル技が発見された。やり方は、まず、ラグの店で「ひじょうぐち」というアイテムを手に入れよう。後は3D面で、MPを0にした少女を先頭にして、このアイテムを使えばOKだ。回復の泉へ行けば、MPが増えているのを確認できるぞ。


○「アクアマリン」を新宿で取り「ひじょうぐち」と交換だ


○MP0にして先頭に立たせ…


○「ひじょうぐち」を使え。3D面で使うんだぞ

○なんと、こんなにもMPが増えたぞ。これで長旅も楽になるね

すぐに最後のボスと戦える

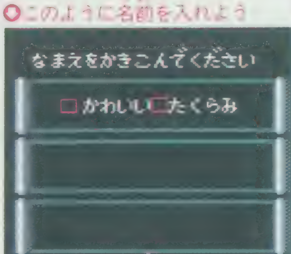
小技

じゃじゃ丸撃魔伝

神奈川県／大澤剛クン

いきなり最後のボスと戦える、すごいウル技が発見された。やり方は、まず最初の名前入力のとき「□かわいい□たくらみ」と入れよう。□は、文字が入らない空きの部分なので注意してね。その名前を入れた後、オープニングが終わるといきなり最後のボスが現れて戦闘になるぞ。

□かわいい□たくらみ



○このように名前を入れよう

○その後、オープニングが始まり、それを見終わると…

○いきなり最後のボスが現れる

この技の醍醐味

女神転生II「最強のバグ技発見!?」

このウル技を使えば、バグったままの状態でゲームを続けることができます。ただし、トラスタルトの魔法を使った仲魔のモンスターを、COMPの中に戻しておいてくださいね。そうしなければ、戦闘画面になったときに動かなくなってしまいます。また、ゲーム中戦闘になったら、味方が誰もいないので、逃げるようにした方がいいでしょう。バグっているので全滅する心配はありません。また、毒の沼を歩き回ってもダメージはくらわないのです。

©SEGA／アスミック・カルチャーブレーン・©ナムコ／西谷史／徳間書店／ムービック／シップス・JALECO

みんなのご意見。その① ゲームボーイの新しい楽しみ方を教えましょう。ゲームボーイとステレオを接続コードでつなげ、大音量でプレイするのだ。面白いよ（東京都／阿部崇クン・15歳）。その② ファミコンのCMは珍しくて目をこらして見ていたが、今となってはそれが当たり前になっている。それも時代の流れか（千葉県／島宮宏クン・21歳）。その③ パソコンのX68000を買うために、ファミコンをするのをがまんしている。好きなシューティング物は中古で買っている。でも、なかなか金がたまらない…（鳥取県／小田昌彦クン・29歳）。実は私はPRO IIを持ってるんですよ。えへへ（担当者）。（P144に続く）

エンディングが見られる

裏技 パラメデス

東京都／森松信樹クン

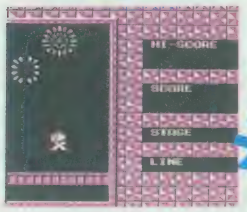
なんと、いきなりステージクリアやエンディングが見られるという、すごいウル技が見つかったぞ!!

やり方は簡単。Ⅱコンの十字ボタンの右とⒶボタンを押しながらスタートさせるだけでいいんだ。するとデモテスト画面が出てくるので、あとは十字ボタンの上下で見たい所に合わせて、Ⓐボタンを押すだけで見ることができるぞ。

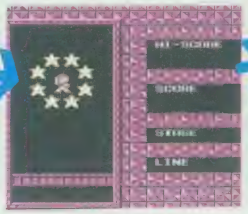
Ⅱコンの十字ボタンの右とⒶボタンを押しながら、スタート

○するとデモテスト画面が出てくるんだ

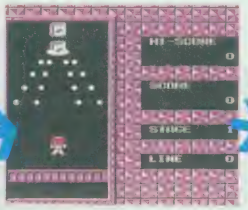
○タイトル画面のときに、このボタンを押そう



○これがステージ1をクリアしたときの画面なんだ



○これがステージ2をクリアしたときの画面なんだ



○これがステージ3をクリアしたときの画面なんだ

○これがトーナメントで優勝したときのエンディングなんだ

ロダの実がたくさん

大関技 イースⅡ

青森県／神宮寺三郎クン

イースⅡでのスタート地点の「ランスの村」で「ロダの実」が取れることがわかったぞ。

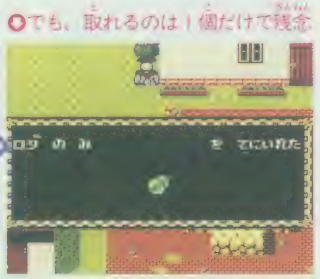
「ロダの実」の取り方は、村の中央にある大きな木に向かってファイアーを撃ち込もう。すると、「ロダの実」がばらばらとたくさん地面に落ちてくるんだ。でも、こんなにあっても取れるのは1個だけだよ。

大木に向かってファイアーを撃つ

○この木はランスの村の中央にある

○おおー、こんなにたくさんの「ロダの実」が落ちてきたぞ

○でも、取れるのは1個だけで残念



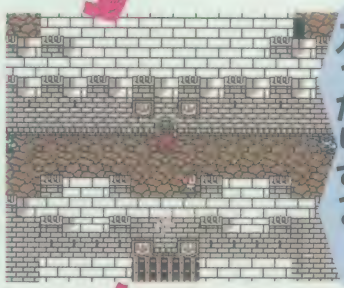
サスーン城でバグる

下両技 ファイナルファンタジーⅢ

山形県／村山勇クン

サスーン城の入口で50回出入りを繰り返すと、扉を通れなくなる。そうなったら「テレポ」使う。すると、バグって画面に何も出なくなるぞ。この技を試すときにはセーブしておこう。

○セーブをきちんとしてから、サスーン城出入口のこの扉まで来てみよう



○これを、くじけずにがんばって、50回ほどやってみよう

この扉を出たり入ったりする

○扉が通れなくなったら…

テレポの魔法を使えば…

○こんなふうにバグってしまう

パラメデス「エンディングが見られる」

このウル技は「デモテスト」という隠れモードです。この「デモテスト」では各ステージをクリアしたときに出るシーンを見ることができるのです。そして、エンディングまでも見ることができるのです。このゲームは特別なストーリーを持っているわけではないので、感動のエンディングではありませんが、主人公のディフ本郷君がタネちゃんから花束をもらうシーンはほのぼのとしていて楽しいものですね。

この技の醍醐味

次号の発売日は9月21日（第3金曜）です。

敵を生き返らせ経験値かせぎ

小銭技

ファイナルファンタジーIII

兵庫県／大橋康司クン

他のゲームでは、一度倒したモンスターは、もう一度生き返らしてから、また倒したとしても、経験値を重ねて取ることはできない。しかし、このゲームではそれができるのでレベル上げには、役に立つぞ。

やり方は、仲間を呼びやすい敵の出やすい場所に行く。そして、敵の数が2匹になったら、1匹だけを攻撃するのと一緒に「アレイズ」を同じ敵にかけておけばいいんだ。

○敵1匹にだけ攻撃と「アレイズ」を同時に行うんだ

○仲間を呼ぶまでじっとがまん

○一回の戦闘で経験値ザクザク

経験値がいっぱい！

○作戦がうまくいったぞ

海底で経験値かせぎ

小銭技

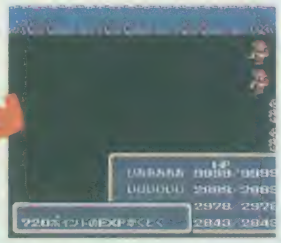
ファイナルファンタジーIII

東京都／坂井浩司クン

ある程度沼で遭遇する敵より強くなったら、寝ているうちにレベルアップさせることができるぞ。それには、連射機能のあるジョイスティックを用意しよう。そして、縦方向に障害物のない場所で十字ボタンの上とⒶボタンを押し続けて、固定させておけばいいんだ。

連射機能があるジョイスティックを用意して十字ボタンの上とⒶボタンを押したままで固定

○進行方向に障害物のない所で



○寝ながらレベル上げができる

バグった後での不思議現象

十両技

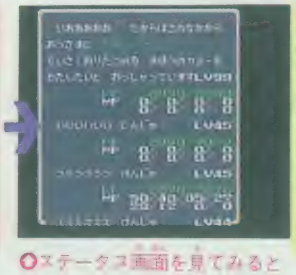
ファイナルファンタジーIII

千葉県／ちょっきゅんクン

No.14で紹介した「スーパーキャラを作ろう」の忍者のジョブでこの技を試すとバグる。そして、戦闘で先頭キャラのコマンドを選ばずに前後移動だけさせればゲームは続けられる。そして、そのまま「おたから」でポーションを取り続けていくと先頭キャラの名前や姿がいろいろと変わっていってとても面白いよ。

○先頭のキャラがこんな変えることになってしまったぞ

ポーションを取り続けると

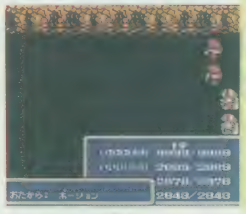


○ステータス画面を見てみると

先頭のキャラだけは、前後移動だけさせる

○他のキャラはコマンド入力できるようになる

おたからでポーションを手に入れよう



○ポーション99個を持った状態にしておこう

先頭のキャラを忍者に

○この状態で戦いに行こう

この技の醍醐味

ファイナルファンタジーIII「敵を生き返らせ経験値かせぎ」

RPGではレベルが高い方が楽にゲームが進むものです。最近のRPGはイベントが面白いので、どんどん話を先に進めたくなります。だから、レベルはできるだけ高くしておきたいものです。そのため、いろいろな経験値かせぎの方法をみなさん考えますね。このウル技もそんな経験値かせぎのひとつです。この技はうまく使うと、1回の戦闘でおどろくほどの経験値が入ってきます。でも結構時間がかかってしまいます。

©HOT-B・日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.・スクウェア

（P142の続き）**その4** ダメなゲームは、ボロクソにけなすこのコーナーは参考になっている（東京都 高島秀明クン・20歳）。そんなにけなしてるかなぁ…（担当者）。**その5** このコーナーで、毎回テーマを決めて討論すると面白いと思う。例えば、ドラクエのAIには賛成か？とか（北海道 茂内晃史クン・10歳）。**その6** NO.13のウル技の優勝技は、僕も同じ技を見つけてハガキを出したんだぞ。担当の人はちゃんと見てるの？（神奈川県 高橋太郎クン・13歳）。みんなからのハガキやFAXには、全て目を通しているし、同じ技の場合は消印や通信時刻を頼りに一番早く送ってくれた人を採用しています。安心してね（担当者）。

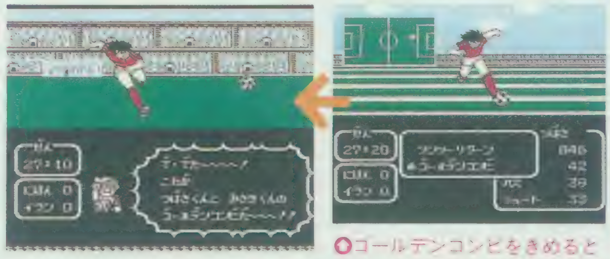
序ノ口技

旗を振る

キャプテン翼II
三重県／渡辺聡志クン

いろいろなアクションをして楽しませてくれるアナウンサー、チャーリーだかはしが今度は日本の旗を振って応援してくれるんだ。

やり方は、つばさが全日本に入ったら、みさきとのゴールデンコンビにしてみよう。うまく決まると、チャーリーが小さな日本の旗を振って、よろこぶんだ。



ゴールデンコンビをきめると
旗を振っておおよろこび

なぞのシェルター

女神転生II
徳島県／多田仁クン

入ることができない幻のシェルターが発見された。そのシェルターは、写真Aの場所から、カニ歩きで羽田方向に進んで行くと現れる。カニ歩きは、ファミコンにジョイスティックをつなぎ、そのレバーを左に、Ⅰコンの十字を右に押しておけばできるぞ。

写真A。この辺りから羽田方向に進むのだ
シェルターが現れるぞ

石崎はオカマ!?

キャプテン翼II
神奈川県／中山喜一郎クン

石崎君が実はオカマだったことがわかったぞ。バスコ・ダ・ガマ戦になったら、スコアメモを聞いてみよう。すると、片桐よう子のかわりに、石崎君が出てきて、女言葉でしゃべるんだ。

[illegible]

2段ジャンプ

ソルスティス
北海道／柴田友弘クン

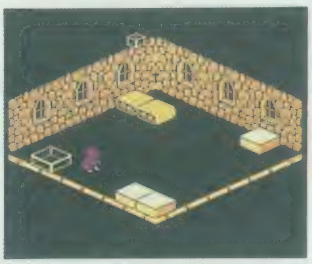
まず、ブロックを持ってジャンプする。そして、空中でブロックをBボタンで出して、それを踏み台にもう一度ジャンプすればジャンプできる高さが3倍くらいになるよ。

空中でBボタンを押してブロックを出そう
それを踏み台にして、もう一度ジャンプだ

無限ループ

ソルスティス
秋田県／タッピョーンクン

半透明のタイルは上に乗ると消えてしまう。その上で、もたもたしていると下に落ちてしまうことになるが、写真の場所でわざと動かないでいると、無限に上下している。



迷宮の南東の2階のここで、このまま永久に上に行ったり、下に行ったりするんだ

川の上に立つ

飛龍の拳III
福井県／時田真二クン

川の上に立ってしまうおもしろ技が発見された。

やり方は、まず3章で、写真Bの場所まで行こう。そこに着いたら左側の足場へ向かって少しずつ移動するんだ。それで、川の上に立てるぞ。

写真B。ここから左に向かって進むと…
川の上に立てるんだ

時速0kmで走る

ダッシュ野郎
三重県／原懲市クン

なんと、スピードメータは動いていないのにバイクは動いているというおもしろ技が発見された。やり方は簡単、右下のようにコマンドを実行するだけでいいんだ。

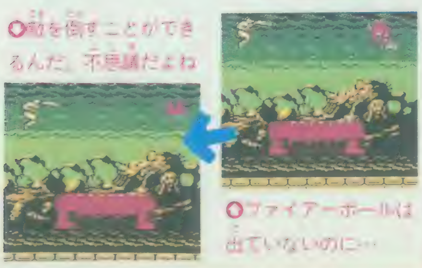
スタートする前からⅠコンのA、Bと十字の上を同時に押したままにしておく

このように時速0kmで走れるぞ

超能力で倒す!?

獣王記
佐賀県／宮本貴文クン

ステージ8で、一番上までジャンプしてファイアーボールを撃つと、なんとそれが消えているのに、ハマーフライなど上を飛んで来る敵キャラを倒すことができるぞ。



ファイアーボールは出ていないのに…
敵を倒すことができるんだ。不思議だよね

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月14日以降(平日午後4時~6時)にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

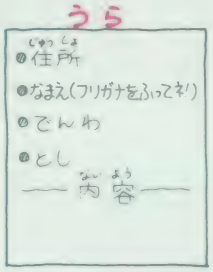
くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

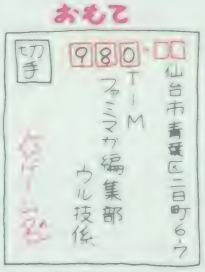
ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ドラえもん』がねらいどころだよ。

うら



おもて



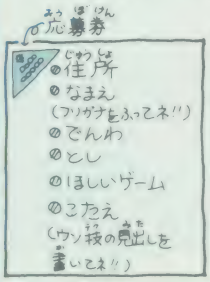
FAX番号:022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

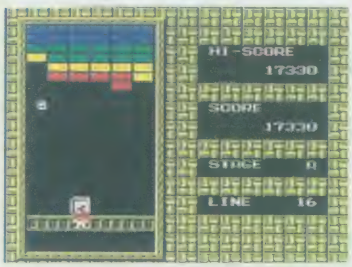
ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切り9月13日(消印有効)。正解はNo.19で、当選者はNo.21誌上で発表します。



No.17の答

正解は『パラメデス』の十両技、「ブロックくずしができる」でした。どんどん落ちてくるサイコロを見ているうちに、あのなつかしいブロックくずしのゲームを思い出して、作ったウソ技です。みんなわかったかな? 正解率は79%でした。



No.15の当選者

北海道―佐藤誠、中村隆一、岩手県―細矢和久/東京都―関根達矢/神奈川県―長山直/長野県―武田太一、鈴木久/静岡県―大坪正夫/愛知県―岸川恭士、上小倉光春/滋賀県―寺島良行/大阪府―金沢郷司/兵庫県―照屋真彦、小川浩一/岡山県―広島県―加藤克己/香川県―雑井英一/福岡県―麦井一、松浦真人/長崎県―金子良樹

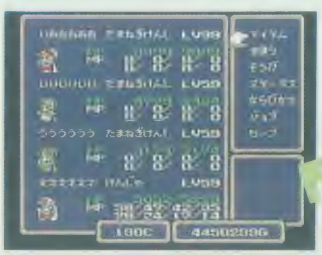
以上敬称略

金田一技彦のウル技歳時記

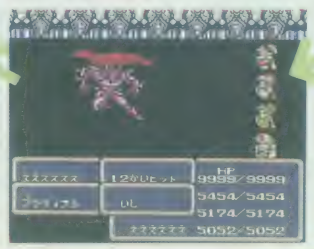
どっちが強いのかな?

ファイナルファンタジーIIIでオニオンソードと、すべてのぼうとゴーレムのつえの2つを持つのでは、どちらのウル技が敵キャラに対して有効なのでしょうか? (岡山県/池田和夫クン)

これらはNo.16に載ったウル技です。オニオンソードを持った、たまねぎけんしは、ほとんどの敵を一撃で倒してしまいます。しかし、すべてのぼうとゴーレムのつえを持てば、敵を石化してしまい、こちらも一撃で倒せます。ただ、魔法防御が高い敵には通用しないこともあります。というわけで、どんな敵にも通用するオニオンソードの方が優れていると言えるでしょうね。まあ、一番いいのは、自分のパーティの中で両方の武器を持っていることでしょうね。



●できれば、オニオンソードもすべてのぼうとゴーレムのつえも装備しておきたいですよね



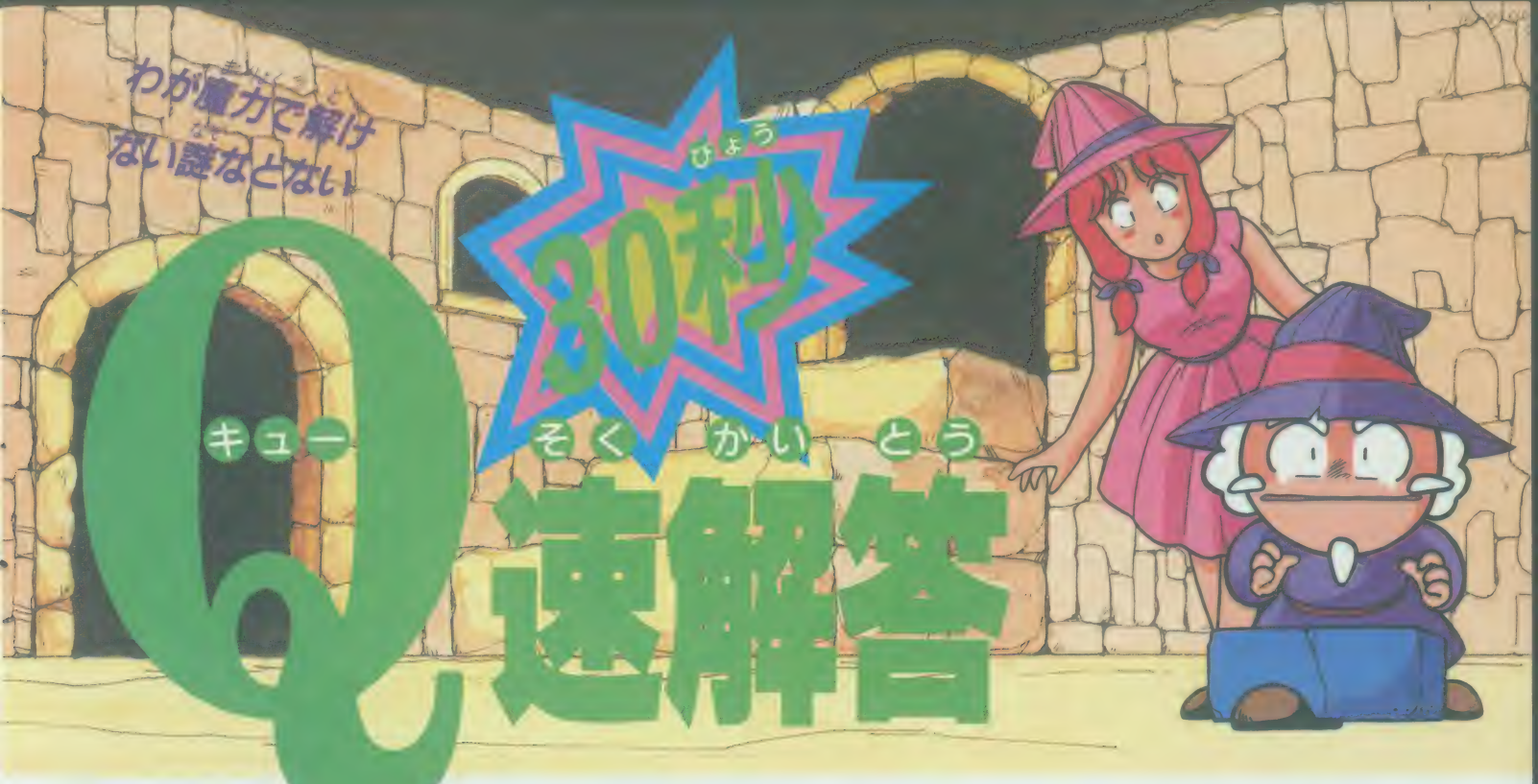
●すべてのぼうとゴーレムのつえを両手に装備して攻撃すれば、敵を石化してしまいます

●レベル99のたまねぎけんしがオニオンソードを装備して攻撃すると、9999のダメージを与えます

©高橋陽一/集英社/テレビ東京/土田プロ/テクモ・㈱ナムコ/西谷史/徳間書店/ムービック/シップス・CBS/ソニー/ソフトウェアクリエーション・カルチャーブレーン・VISCO・SEGA/アスミック・スクウェア

わが魔力で解けない謎などない

30秒 Q 速解答

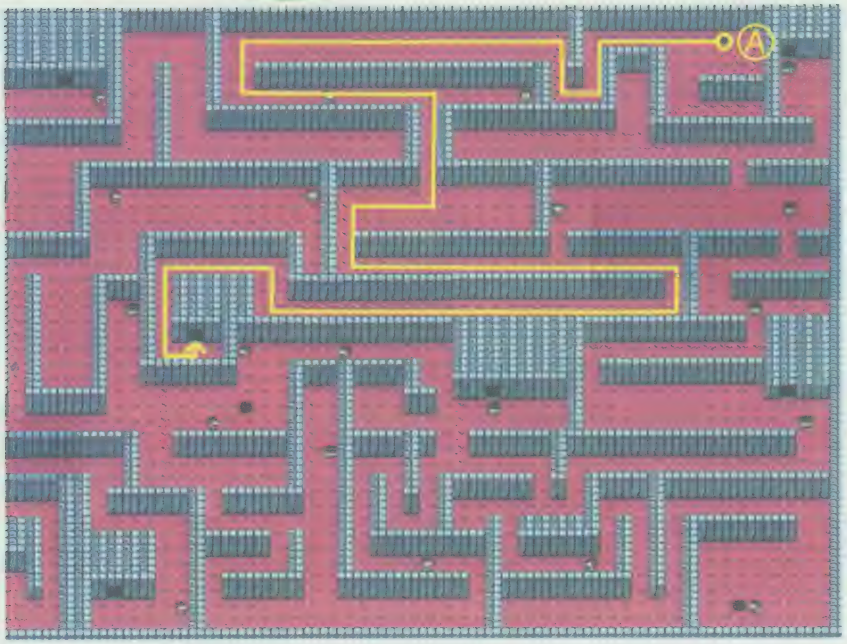


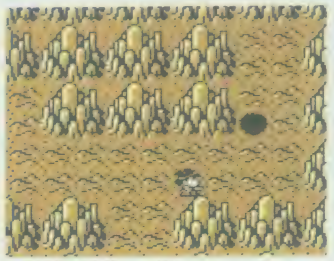
ビックリマンワールド

サタンマリアはどこにいるんですか?

富山県／田畑努クン

A ブラックゼウス城の鍵を持っているサタンマリアは、ムゲンゾーンの中央部にいるんだ。ムゲンゾーンの入口は全部で5つあるので、そのうちの北東にあるムゲンゾーンの入口から入ろう。(ムゲンゾーンの迷路をマップにした。あとサタンマリアへの行き方をわかりやすく矢印で書いてあるので、これも参考にしてね。)でも、情報を聞いてからでなければサタンマリアに会うことができないので注意しよう。



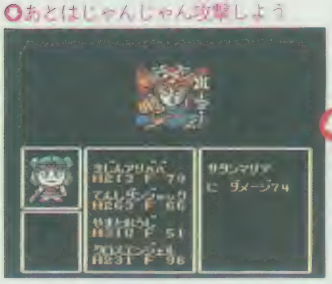


○北東の入口から入るとAに出る

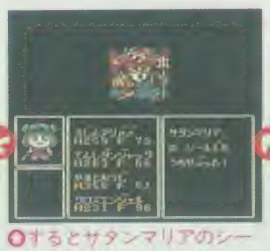
サタンマリアの倒し方を教えて下さい。

宮城県／渡辺直人クン

A サタンマリアは、ただ攻撃していても倒すことはできないぞ。倒すには、合聖パワーの聖球光が必要なんだ。この聖球光は超聖水を持って温泉に行けば、もらうことができるぞ。その聖球光を使うと、サタンマリアに付いているシールドが破れるんだ。あとは、普通に攻撃すれば倒すことができるぞ。



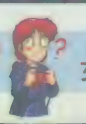
○あとはじゃんじゃん攻撃しよう



○するとサタンマリアのシールドを破ることができるんだ

○すかさず合聖パワーの聖球光を使うんだ

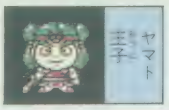
らんがい Q&A



女神転生II

Q・ルシファーの城まで来ましたが、ここまでひとつもマントが見つかりません。(大阪府／吉田寛之クン)

A・マントは町の中のコードブレーカーで唯一、手に入れられるんだ。



Q・「ようせいの鎧」がどこにあるのかわかりません。（埼玉県／らいんはるとクン）
A・森の街の封印を「せいすい」で解いてから、禁断の洞窟に入って、再び戻ってくると「ばくれつ屋」で売ってくれるのだ。禁断の洞窟はかなりハードなのでレベルを十分上げてから行こう。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

ソルスティス

どんよくにアイテムを取るのが クリアの心得!!

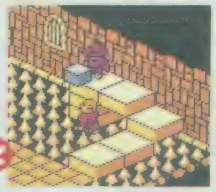
迷宮にひっそりと、または大胆に置かれているアイテムのすべてを取れないようでは「テムノスの杖」を集めることは無理。そこでアイテム集めの心得だぁ。

○行動範囲をひろげるために、魔法のブーツを取っておこう

アイテムのブーツは、敵を踏み台にして取れ!!

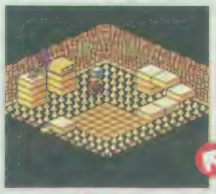
ここの魔法のブーツは、この先ぜったい必要。これが取れないでは、お先真っ暗だ。

そこで心得その1、利用できるものは敵でも利用しろ。



○ブロックを半分ずらして置くと、タイミング良く敵の上に乗せられるよ

○自分も同じで半分身を乗り出して、ジャンプするだけで簡単に乗れるぞ



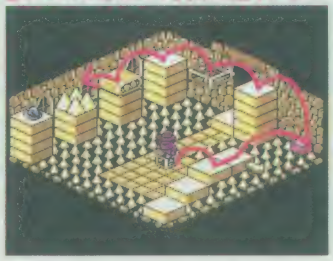
○あとは落ち着いてポンポンとジャンプすれば、魔法のブーツは取れる

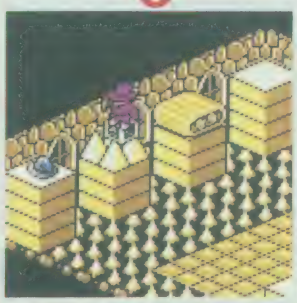
敵が倒れているようでは、長生きはできないぞ!!

迷宮には、数多くの障害が待ち構えている。でも、その障害はブロックなどの道具を使えば、楽に切り抜けることができるようになる。

そこで心得その2、目前の障害を知恵と行動で切り抜けろ。

○ブロックを取って矢印の通りにする





○ブロックを最初の上に置くんだ

前半MAP

スタート地点

コイン

コイン

マジックキー

後半に向かって、謎が深まる…？

ここに我が求めたる、テムノスの杖のかけらあり

落ちた時は、ひどいめにあってしまう。でも、あえてそうして取るアイテムもある。

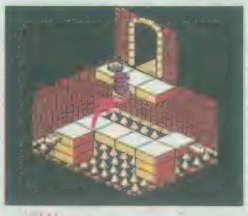
そこで心得その3、勇気を出して踏み込めば、道は開く。

○下からあがってすぐにやすみなくブロックを飛び越えてしまおう

○ここのブロックは見えないが勇気を出してジャンプだ

2段ジャンプは、絶対にマスターしてほしい。これまで取れなかった物も取れるぞ。

そこで心得その4、努力と根性があれば、何でもできる。



○空中でブロックを出して、2段ジャンプしよう

©HUDSON SOFT／ATLUS／LAD／NAS／東映動画・CBS／ソニー／ソフトウェアクリエーション

今号のキャラクタ
ビックリマンワールド

聖戦士たちは、旅をしていくうちに次々と仲間になっていくんだよね!!

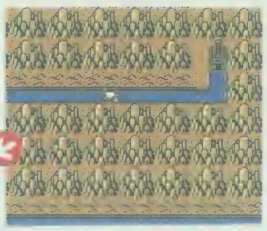
ニュー・ソフト 300秒 緊急調理メモ ブライファイター

ビックリマンワールド

源層ビームはどこにあるんですか?

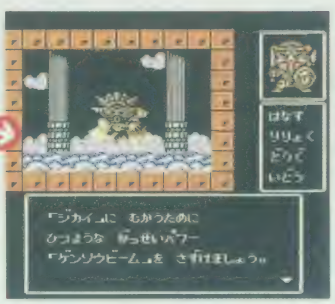
埼玉県／坂本成器クン

A 源層ビームはエリア3にあるのではなく、エリア2にあるんだ。場所は船に乗って北の方へ行くと制空キングがいる小屋があるはずなので、必ず聖なる紋章を持って行こう。すると制空キングが源層界へ連れて行ってくれるんだ。そこで聖神ナディアから天聖門を開けるのに必要な、合聖パワーの源層ビームをもらうことができるんだ。



○エリア2に行き船に乗って制空キングの小屋に行こう

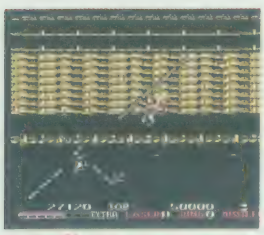
○必ず聖なる紋章を持って行こうにしよう



○聖神ナディアから源層ビームをもらうことができるんだ

○制空キングが源層界へ連れて行ってくれるんだ

イーグルしべルの最終面だ



○この面では、パワーアップはレーザーがおすすめだぞ

今回は、最終面である激ムズの7面を取り上げ、クリアするために知って得する重要ポイントを徹底攻略するぞ。

パスワードは、「GAME」だ。いじわるな敵に負けぬよう心してかかれ。

ボス攻略

ボス

このボスは口から2発ずつ誘導弾を出してくるんだ。この誘導弾はボスの口の斜め下辺りで左右によけていれば、まず当たることはない。ボスに近づきすぎてぶつからないように注意しながら口めがけて右斜め上に攻撃するんだ。この方法で倒せるぞ。

○この場所で撃ってきたら、左右に動けばよいられるぞ

○これでとどめだ!!

○こんな感じにボスの口へ撃つんだ。でも、近づきすぎてはだめだ

秘密の町はどこにあるのか教えて下さい。

静岡県／福島伸世史クン

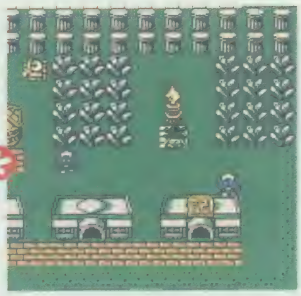
A 秘密の町オーロランドはクリスタルタウンの上の方にあるんだ。クリスタルが3つある所の真ん中を探してみよう。するとオーロランドへ行けるんだ。この町には助っ人の「ゴールド助剣」がいるぞ。

○この場所に秘密の町オーロランドがあるんだ

オアシスタウンにはどうやって行くの?

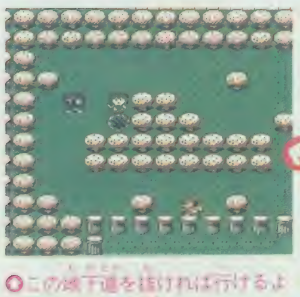
大阪府／紙谷直伸クン

A まずは聖なる紋章を手に入れよう。そして、ネオゼウスタウンに戻るんだ。すると、今まで悪魔の魔力で、封印されていた地下道の入口が、聖なる紋章のおかげで開いているんだ。この地下道を抜ければオアシスタウンに行くことができるぞ。



○太陽の塔に火をつけよう

○聖なる紋章を手に入れたらネオゼウスタウンに戻ろう



○この地下道を抜ければ行けるよ

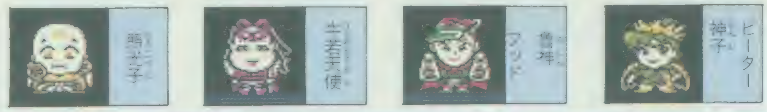
イースII

Q・ノルティア氷壁の裏側に、氷の塊にふさがれて通れない場所があります。（埼玉県／小島隆クン） A・ここを通るのは簡単だ。ある程度のレベルに達してから、ファイアーの魔法を使って、氷を溶かしてしまえばいいんだ。氷はあっさりと溶けてしまうぞ。

らんがい Q&A 女神転生II

Q・「かぜのわりふ」を手に入れる方法を教えて。（京都府　高田武稔クン） A・上野のレオナルドを倒してから、池袋5Fにいる女の子に会えばいいのだ。

30秒Q速解答



たった3秒Q速解答

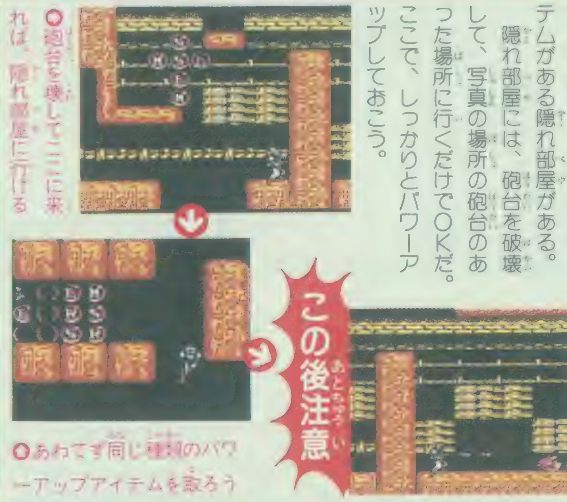
ウィザードリィIII

Q・地下5階の「伝説の小手」のところへ行けない。「マロール」で行っても石の中で全滅してしまいます。詳しい場所を教えて。（東京都　石橋健一クン）

A・キミはおそらく場所を間違っているのだ。東へ9、北へ4の地点に「マロール」すればいいんだ。

ここが隠れ部屋

ここには、たくさんのアイテムがある隠れ部屋がある。隠れ部屋には、砲台を破壊して、写真の場所の砲台のあった場所に行くだけでOKだ。ここで、しっかりとパワーアップしておこう。



◎砲台を壊してここに来れば、隠れ部屋に行ける

◎あわてず同じ種類のパワーアップアイテムを取ろう

◎素早くここへ来るんだ。せっかくのパワーアップがムダになるぞ

ここは下から攻撃する

ここに出てくる敵は左右から攻撃をしてくるので自機を画面の下に移動させておこう。下から攻撃すれば簡単にこの場所は抜けられるぞ。

◎敵の弾も当たらないで

◎ここで、敵を撃って全滅させる。そのあとでコバルトエナジーアイテムを取るんだ

◎コバルトエナジーがないかぎり敵をよけきれない

ここは右へ行く

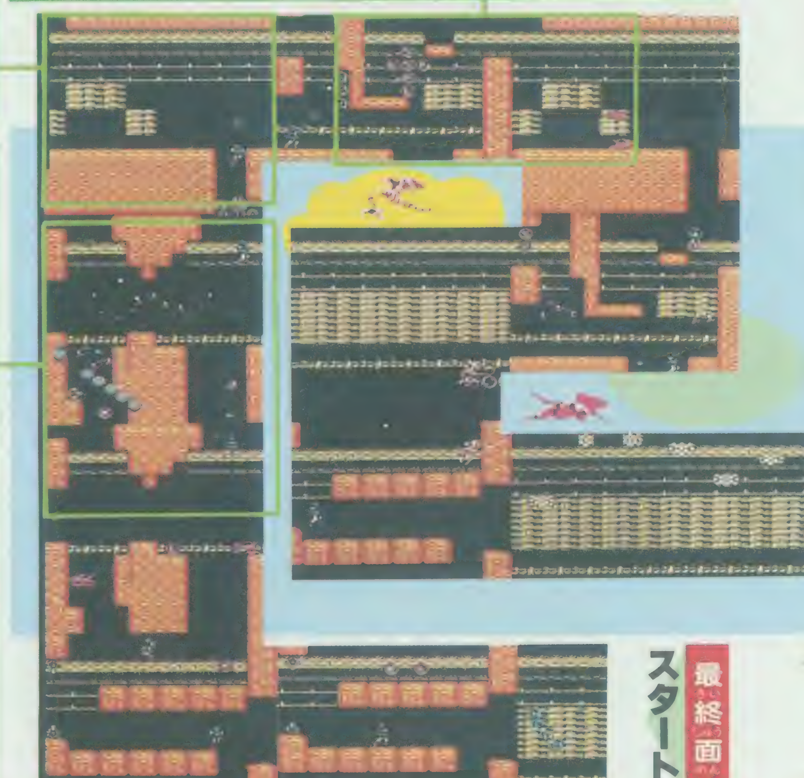
ここでは左側にMARUが回転している。アイテムがあるので取りにいきたいところだが、コバルトエナジーが使えないときには、無理をせず右を進むのだ。画面下の位置で、上にむけて撃っていれば楽に進めるぞ。

◎右の方が安全だぞ

◎右に出る敵に注意

◎ポットは無理して取るな

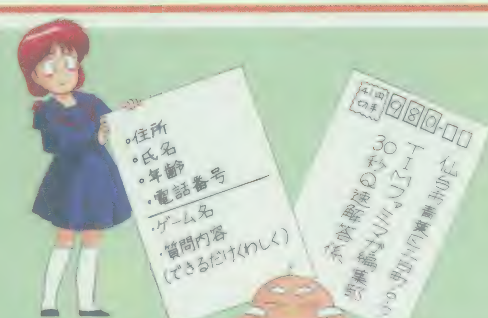
◎コバルトエナジーがないかぎりここを通るのはムリ



質問募集

このコーナーでは、ファミコンに関する質問を大募集しています。ゲームのジャンルや新旧にかかわらず、ドンドンハガキをちょーだいね。お家に余っている「かもめーる」に書いてもいいんだぞ。左のイラストの要領でハガキを送ってね。わからなくなったゲームの場面と状態を、なるべく詳しく書いてね。

◎……品です。かわいいぞ。……



C HUDSON SOFT／ATLUS／LAD／NAS／東映動画・TAITO CORP.

ゲームボーイ最新情報

GAMEBOY fan

ゲームボーイファン

信長の野望 ゲームボーイ版

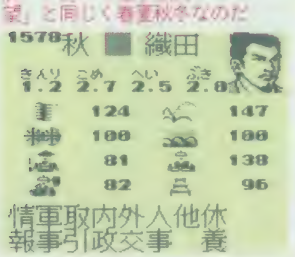
10月10日発売予定 光栄 5800円(税込)

対戦型 | 1M | バッテリーバックアップ | シミュレーション

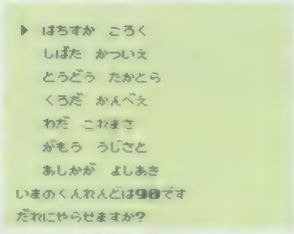
新システムの「信長の野望」

パソコン、ファミコンなどでおなじみの光栄のシミュレーション「信長の野望」にもゲームボーイ版が発売される。ゲームのシステムはファミコンの「戦国群雄伝」をベースに開発され、100人以上の戦国武将が登場するのが特色になっている。また、初代のファミコン版「信長の野望」と同じく、春夏秋冬の4ターンで1年が経過する形式。

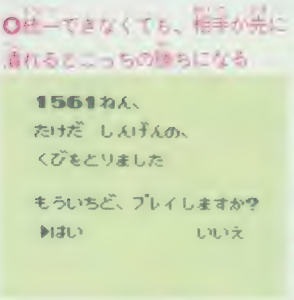
変わっているのは、対戦モードでは、攻めこんだ際、コンピュータの采配する国でも対戦相手が戦闘を担当する。



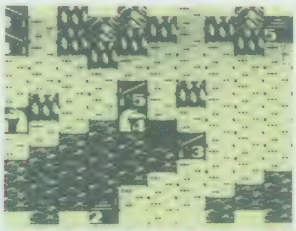
○ターンの区切り方は「信長の野望」と同じく春夏秋冬なのだ



○武将を登用、使いこなしていくシステムは「戦国群雄伝」と同じ



○統一できなくても、相手が先に滅れるとこっちの勝ちになる

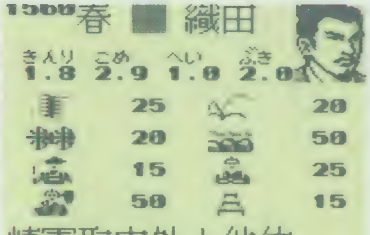


○対戦モード。戦を始めると、戦国の大名は対戦相手が動かす

口コが改良!

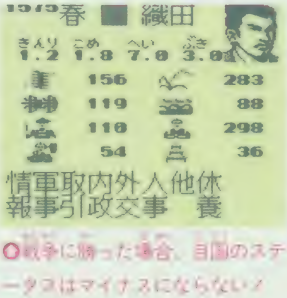
ゲームボーイ版では、1大名の支配する国は1つにまとまり、属領命令や輸送のコマンドを廃止。スピーディにプレイできるよう工夫された。

○初代の「信長の野望」コマンドがとにかく多かった!



○初期状態でのコマンドは8つ。操作が簡単になるよう整理された

○石高などは戦を吸収して巨大に



○戦争に勝った場合、自国のステータスはマイナスにならない!

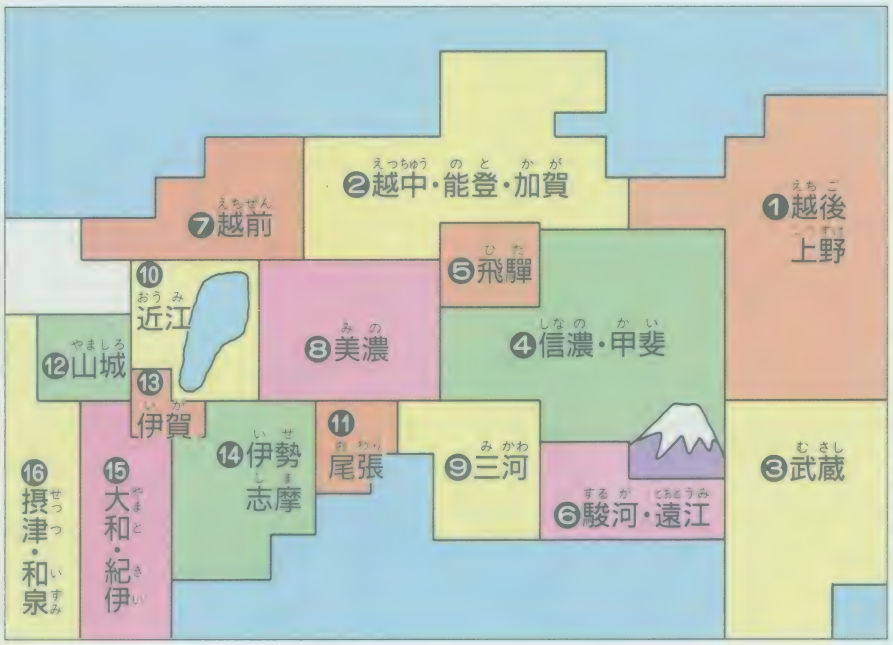
○移動や輸送、属領というコマンドは廃止。全てプレイヤー次第だ

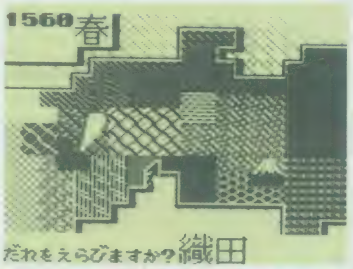
今号は歴史シミュレーション、「信長の野望・ゲームボーイ版」の最新情報を公開するぞ。

©KOEI

ゲームの舞台は北陸―近畿16カ国

ゲームボーイ版の舞台は、北陸―近畿の16カ国。「信長の野望」や「戦国群雄伝」にくらべ国の数が減っているのが少し残念。しかし、難易度の設定や武将のデータなど、他の機種に負けないぐらい細かいデータで構成されている。ゲームスタートは1560年。キミは天下を統一できるかな。





○カーソルで戦国大名を決定するのだ！

①上杉謙信

越後の猛将。武力、魅力ともに高い数値を持つ。

年齢	31
健康	58
知力	63
武力	100
魅力	88
野望	22
運	50

②本願寺光佐

一向一揆で有名。領民からはしたわれている。

年齢	18
健康	91
知力	82
武力	76
魅力	94
野望	85
運	76

③北条氏康

関東に勢力を誇る。16人中、最長老の大名。

年齢	46
健康	67
知力	92
武力	83
魅力	92
野望	63
運	81

④武田信玄

風林火山でおなじみ。健康面に問題があるかも。

年齢	40
健康	57
知力	93
武力	89
魅力	95
野望	92
運	63

⑤姉小路良頼

山国、飛騨の大名。コイツで天下盗りは難しい。

年齢	44
健康	76
知力	57
武力	41
魅力	63
野望	25
運	46

⑥今川義元

有名な桶狭間の戦いで信長に敗れる。運だけナイ。

年齢	42
健康	58
知力	89
武力	81
魅力	95
野望	98
運	31

⑦朝倉義景

越前の大名。武力が低いのが、気になるところ。

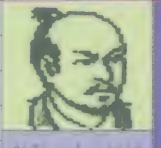
年齢	28
健康	79
知力	54
武力	28
魅力	58
野望	26
運	48

⑧斉藤義竜

美濃の大名。病気のこともあり健康が心配。

年齢	34
健康	38
知力	64
武力	82
魅力	68
野望	72
運	33

⑨徳川家康



戦国の世の隋者。家康もまだ19歳。運は最高によい。

年齢	19
健康	91
知力	83
武力	90
魅力	95
野望	86
運	92

⑩浅井長政

近江の大名。信長の妹、お市の方の夫である。

年齢	16
健康	91
知力	53
武力	86
魅力	82
野望	55
運	52

⑪織田信長

戦国の世の革命児。ありあまる野望は天下一！

年齢	27
健康	89
知力	90
武力	84
魅力	92
野望	100
運	88

⑫足利義輝

京都の大名。この時代、室町幕府は瓦解寸前！

年齢	25
健康	80
知力	50
武力	73
魅力	81
野望	68
運	32

⑬六角義賢

忍者の里、伊賀の大名。領地はほとんど山。

年齢	40
健康	67
知力	56
武力	72
魅力	57
野望	83
運	46

⑭北畠具教

室町時代の名将だったが、運はかなり難しい。

年齢	33
健康	78
知力	67
武力	59
魅力	73
野望	42
運	55

⑮筒井順慶

日和見で有名な武将。この時点では18歳と若い。

年齢	18
健康	61
知力	72
武力	43
魅力	58
野望	36
運	57

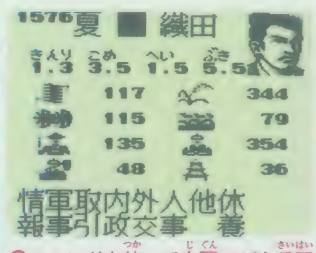
⑯三好長慶

摂津国の領主・和泉の大名。イマイチ！？

年齢	38
健康	47
知力	85
武力	62
魅力	78
野望	93
運	25

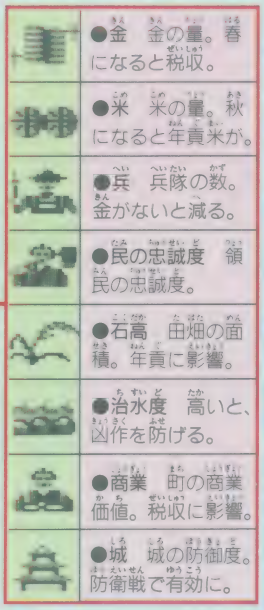
8つのコマンドを使いこなせ！

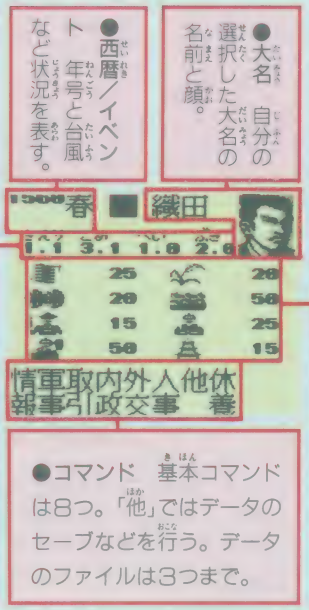
「信長の野望・ゲームボーイ版」では基本のコマンドは8種類。コマンドを選択すると、さらに細かい命令を下すサブコマンドが表示される。命令の成果は、プレイヤーの選んだ大名の能力や配下の武将の能力に左右されることが多い。命令は慎重に！



●コマンドを使って自軍にどう采配を振るっていくかがポイントだ！

コマンド選択画面の見方





相場

金利、米は毎年春に相場が決まる。相場で利ザヤを稼ぐことも。

●金利 借金をした場合の金利。借金は元金含め翌年の春に返済。

●米 米の相場。年毎にかなり変わるので、軍資金作りに利用だ！

●兵 兵隊1人当たりの値段。ターン毎に相場が変動する。

●武器 武器(鉄砲)の値段。ターン毎に相場が変動する。

情報

現在、自分のおかれている状況を確認するためのコマンド。1ターンに何回も使えるコマンドなので、他国に攻めこむ前には、必ず敵と自分のデータを確認しておこう。金を消費しないのがありがたい。

他国

他国の大名、武将のデータを探るコマンド。1ターンに各武将が1度だけ実行できる。

武将

自分の選んだ大名と配下の武将の能力を見るコマンド。年齢はたまにチェックしよう。

●出陣の前には、武将のデータをチェック。武将の老衰死もあるのだ

同盟

各国の同盟関係を表示するコマンド。戦国大名の勢力分布が一目でわかる。

婚姻

自国が婚姻で関係を結んだ国を表示する。戦争を起こす前にチェックしよう。

軍事

戦争を起こすとき、軍備を増強するときなどに使う。自国の軍隊に関するコマンド。細かい采配が決め手だ。

戦争

他国に攻めこむコマンド。自国の兵隊の数の中から、持っている金の分だけ出兵。

●●攻めこむ国を決定。続いて戦に参加する兵の数を決める

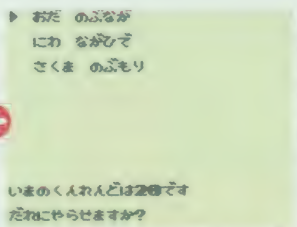
●兵糧を持ってないと、アッサリ負けることも。これは悲しい

徴兵

兵隊を雇い入れるコマンド。兵の相場に応じて徴兵できる兵の数が変わる。また、兵を増やすと兵の訓練度は下がってしまうので注意しよう。

訓練

自軍の兵隊の戦闘力、訓練度を上げるコマンド。訓練を実行する武将の能力によって成果に差が出る。



●訓練を担当する武将を決定。知力の高い文官タイプは避けよう

忍者

忍者を放ち、他国の大名を襲撃するコマンド。成功すると、その大名の健康値が下がる。失敗することもある。1ターンに1度、金10が必要。

武将の能力に左右

●上げ幅は武将の能力で決まる。訓練度は最高100まで上げられる

信長の野望
ゲームボーイ版

内政

戦争に備えて、国力を上げるコマンド。春には町の税収。秋には年貢の米が入ってくるが、自国の兵隊に報酬として、金、米を支払わなければならない。軍隊の維持に必要な経済基盤を作り上げよう。

○借金で軍資金を得る方法もあるが、やっぱり正攻法でプレイしたいね！

開墾 石高を上げるコマンド。現時点の石高と同額の金を使う。

治水 洪水を起きにくくする。現在の治水度の1/5の金を使う。

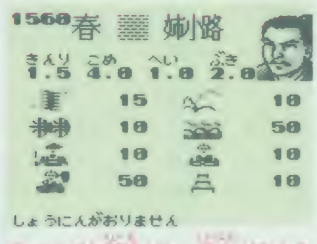
町造 町を発展させ税収を増やす。現在の商業価値と同額かかる。

築城 城の防御度を上げる。城の数値と同額の金が必要。

施し 忠誠度を上げる。忠誠度と同額の米または金が必要。

取引

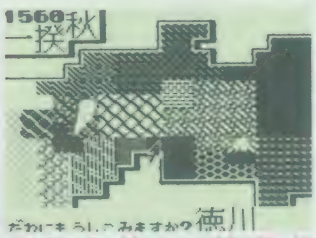
商人と米、金、武器の取引をするコマンド。商人がその国にいないとできないが、1ターンに何回でも可能だ。



○へんぴな領地だと、商人がなかなか出てきてくれないこともある

外交

他国の大名と同盟、婚姻を結び、攻めこまれにくくする。同盟、婚姻関係を結ぼうとする国が大きいほど金がかかる。



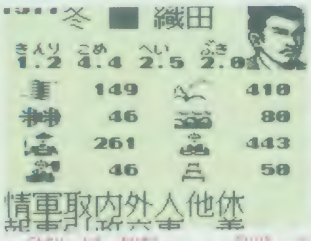
○他国と手を結び、その間に他の国を攻略する手もある。慎重にいこう

人事

領地の中の浪人を配下の武将に組みこむ。出現する浪人たちは時代により変化する。配下の武将の解任もできる。

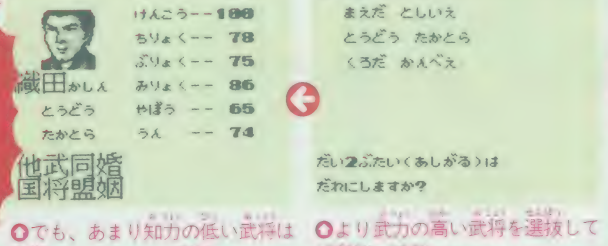
力＋戦略で敵との戦に勝て！

他国との戦では、自国の兵隊の数が重要なのはもちろんだが、武力が高く、戦闘力に優れた武将を用いることや、戦闘画面で作戦を立てて戦うことで戦を有利に展開できる。戦に勝てば、敵国の石高や町の商業価値、残った兵隊を手に入れることができる。必勝の態勢で戦に臨め！



○軍隊で最も大切なのは、第一に兵隊の数、そして質なのだ

武力の高い武将を

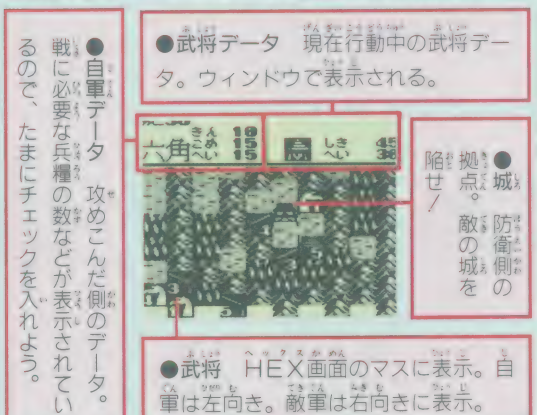


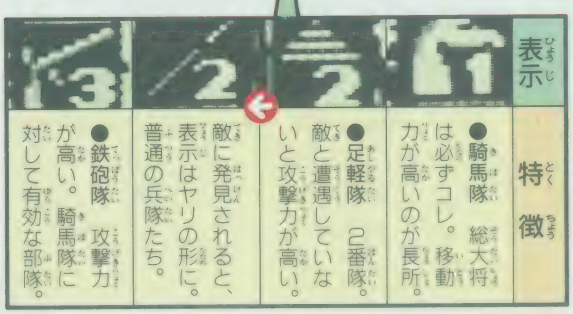
○でも、あまり知力の低い武将は寝返ることもある。注意しよう

○より武力の高い武将を選抜して攻撃隊を編成するのだ！

戦闘画面の見方

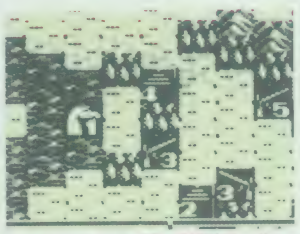
戦闘は6方向に移動できるHEX画面だ。1つの国に当たるフィールドは1画面に全てがおさめられており、スピーディに移動できるのが特徴だ。



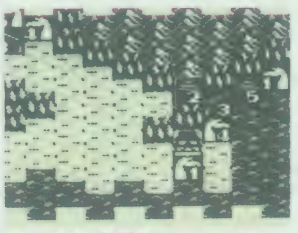


作戦を立てる

戦では部隊の特性を把握して作戦を立てよう。伏兵の他、騎馬隊をオトリに敵を引き付けるなど、さまざまな手が…。



○また、うまく敵を総大将に引きつけて敵の城を狙うのもヨイ



○伏兵中の足軽隊、ここに踏みこむと、敵は通常の数倍のダメージ

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

今回のヒットチャートでは、8月の3週間分の売り上げと新作15本の通信簿の評価結果をお届けする。遊びまくれるこの時期に、どんなゲームが好まれてプレイされたかが見えてくるぞ。

Weekly Data

この週発売の新作

8/8(水)	⑱	2010	
8/8(水)	④	忍者らホイ!	
8/10(金)	49	KAGE	
8/10(金)	82	ドラゴンファイター	
8/10(金)	85	TITAN	
8/10(金)	87	ラフ	
8/10(金)	88	川のぬし釣り	
8/10(金)	90	ピーパータイム	
8/10(金)	50	日本一の名監督	
8/10(金)	89	ばられるワールド	
8/11(土)	②	SDガンダム外伝	
8/11(土)	84	プロディアランド	

夏休みのド真中ということで発売された新作の数は12本。しかし、上位に顔を出せたのは数えるほどしかない。ユーザーは一点集中買いのようだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1	Dr. MARIO
2	燃えプロ'90・感動編
3	Might and Magic
4	★SDガンダム外伝
5	キャプテン翼II
6	ハッピーバースディ・バックス
7	ホームランナイター'90
8	ゴルゴ13 第二章
9	飛龍の拳III
10	STED
11	★2010
12	★忍者らホイ!
13	★川のぬし釣り
14	ファイアーエムブレム
15	ハットリス
16	⬆SDヒーロー総決戦
17	⬆水滸伝
18	ブライファイター
19	パラメデス
20	ファイナルファンタジーIII

8/6〜8/12 Famicom Best 20

1 Dr.MARIO

前週1 — 136

任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／4900円(込)

強力なソフトが発売されたが、3桁ポイントで1位を守り抜いた

2 SDガンダム外伝

新登場 — 109

バンダイ／'90年8月11日発売／RPG／6800円

1位に30ポイントほど及ばなかったものの好調な滑り出しのようだ

3 キャプテン翼II

前週2 — 58

テクモ／'90年7月20日発売／シミュレーション／6900円

上位2タイトルとのポイント差があまりにも大きくなりすぎた

4 忍者らホイ!

新登場 — 55

アスキー／'90年8月8日発売／RPG／7800円

購入希望ランキングでは10位前後にあった

5 SDヒーロー総決戦

前週3 — 30

バンプレスト／'90年7月7日発売／アクション／6300円

そろそろ勢いが下向きになってきている

6 ドラゴンクエストIV

前週5 — 26

エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円

7 ビックリマンワールド

前週4 — 24

ハドソン／'90年7月27日発売／RPG／6800円

8 スーパーマリオブラザーズ3

前週10 — 21

任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円

9 テトリス

前週9 — 16

BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円

10 SDバトル大相撲

前週6 — 14

バンプレスト／'90年4月20日発売／相撲／6300円

11 ファイナルファンタジーIII

前週7 — 11

スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円

12 スーパーマリオブラザーズ

前週15 — 11

任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円

13 ウルトラマン倶楽部2

前週24 — 10

バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円

14 ドラゴンクエストIII

前週18 — 10

エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円

15 燃えプロ'90・感動編

前週11 — 9

ジャレコ／'90年7月27日発売／野球／6500円

16 チップとテールの大作戦

前週12 — 8

カプコン／'90年6月8日発売／アクション／5800円

17 ファミスタ'90

前週19 — 7

ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円

18 2010

新登場 — 7

カプコン／'90年8月8日発売／アクション／5800円

19 ドラゴンクエスト

前週25 — 6

エニックス／'86年5月27日発売／RPG／5500円

20 ドラゴンクエストII

前週28 — 6

エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円

新作12本のうちベスト20に入ったのは『SDガンダム外伝』と『忍者らホイ!』、『2010』の3作だった。

特に『SDガンダム外伝』は、購入希望ランキングから、初登場1位も予想されたものだが、2週前に発売された『Dr.MARIO』のポイントには届かなかった。しかし、この2つの今後の1位争いを予想させるには十分であろう。

3位以下は、すっかりこの2作にポイントを奪われたかっこうになっている。

※売り上げベスト20は、全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その本数をもとに編集部で独自に集計した結果です。また、ウィークリーデータ中の円内の数字は発売週の売り上げ順位を、ディスカウントショップランキング中の★は新作、⬆⬆はランクの激しい動きのあったことをそれぞれ示しています。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

新作大量発売週だった前週とは打って変わって、この週は新作がゼロという最近では珍しい週になった。

前週のベスト20にランクインした新作3本のうち、『2010』は発表圏外へランクダウンしたり、前週の圏外のものの中でも、さらに下降しているものも少なくない。上昇してきているのは『日本一の名監督』(27位)、『ラフ』(36位)が挙げられる。しかし、ベスト20に今後入ってくるかというと、かなり難しいと思われる。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1	SDガンダム外伝	
2	燃えプロ'90・感動編	
3	Dr. MARIO	
4	Might and Magic	
5	忍者らホイ!	↑
6	ハッピーバースディ・バックス	
7	キャプテン翼II	
8	2010	
9	日本一の名監督	↑
10	ホームランナイター'90	
11	TITAN	↑
12	ドラゴンファイター	↑
13	飛龍の拳III	↑
14	ゴルゴ13 第二章	↓
15	KAGE	↑
16	ブロディアランド	↑
17	ファイアーエムブレム	
18	ハットリス	
19	ラフ	↑
20	ファイナルファンタジーIII	

8/13〜8/19 Famicom Best 20

前週からの勢いを倍加させた『SDガンダム外伝』が『Dr.MARIO』を振り切って初の1位になった。『Dr.MARIO』の売り上げもさらに高くなっていた状況を考えると、その人気ぶりが実感できるだろう。この2作が次週でもこれだけのポイントを獲得できるかどうかは微妙なところであるが、今のところ、他に敵なしというのが現状であるので、さらに緊迫したトップ争いになるであろう。夏休みのヒット作品は、この2作で決まりのようだ。

1位 SDガンダム外伝

バンダイ/'90年8月11日発売/RPG/6800円

前週の2倍弱のポイントを得て、発売2週目にして1位についた

196

2位 Dr.MARIO

任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/4900円(込)

ポイントこそ伸びたものの1位の上昇気運にはついていけなかった

184

3位 キャプテン翼II

テクモ/'90年7月20日発売/シミュレーション/6900円

順位は前週と変わらずであるが、ポイントを大きく後退させている

33

4位 テトリス

BPS/'88年12月22日発売/パズル/4900円

久しぶりのベスト5入り。次週へつなげるか

25

5位 忍者らホイ!

アスキー/'90年8月8日発売/RPG/7800円

ポイント半減。1週のみの勢いだったのか…

24

6位 SDヒーロー総決戦

バンプレスト/'90年7月7日発売/アクション/6300円

22

7位 ファイナルファンタジーIII

スクウェア/'90年4月27日発売/RPG/8400円

19

8位 ビックリマンワールド

ハドソン/'90年7月27日発売/RPG/6800円

17

9位 ドラゴンクエストIV

エニックス/'90年2月11日発売/RPG/8500円

17

10位 スーパーマリオブラザーズ3

任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円

16

11位 ハットリス

BPS/'90年7月6日発売/パズル/5500円

16

12位 スーパーマリオブラザーズ

任天堂/'85年9月13日発売/アクション/4900円

13

13位 SDバトル大相撲

バンプレスト/'90年4月20日発売/相撲/6300円

12

14位 ドラゴンボール3

バンダイ/'89年10月27日発売/RPG/6800円

11

15位 ドラゴンクエストIII

エニックス/'88年2月10日発売/RPG/5900円

10

16位 忍者龍剣伝II

テクモ/'90年4月6日発売/アクション/5900円

10

17位 ファイアーエムブレム

任天堂/'90年4月20日発売/シミュレーション/6000円(込)

9

18位 ドラゴンクエスト

エニックス/'86年5月27日発売/RPG/5500円

8

19位 ファミスタ'90

ナムコ/'89年12月19日発売/野球/5800円

8

20位 チップとテールの大作戦

カプコン/'90年6月8日発売/アクション/5800円

8

8/20〜8/26 ファミコン Famicom Best 20

この週も『Dr.MARIO』と『SDガンダム外伝』の1位争いが続いている。前週と違うところは、『Dr.MARIO』が2位から再び1位へ返り咲いたことだ。2位『SDガンダム外伝』とのポイント差は約30で、前週のこの2つの差よりも大きくなっている。また、唯一3桁ポイントを得ているのも目立つところだ。

3位以下は、この2つに比べて売り上げがかなり低くなっていて、しばらくは、この2作の地位を崩すものは出ないと思われる。

1 Dr.MARIO（ドクターマリオ）

任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／4900円(込)

また1位と2位が入れ替わった。この週のポイント差は大きい

前週 2 ／ 127

2 SDガンダム外伝

バンダイ／'90年8月11日発売／RPG／6800円

1位との差がまた開いてしまった。しかも3桁を割ってしまっている

前週 1 ／ 99

3 SDヒーロー総決戦

バンプレスト／'90年7月7日発売／アクション／6300円

相変わらず上位2タイトル以外の売り上げは低ポイントである

前週 6 ／ 36

4 テトリス

BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円

ポイントも順位も前週とほとんど変わらず

前週 4 ／ 26

5 ビックリマンワールド

ハドソン／'90年7月21日発売／RPG／6800円

初登場時の順位にもどったがここらが限界？

前週 8 ／ 21

6 スーパーマリオブラザーズ3

任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円

前週 10 ／ 21

7 忍者らホイ！

アスキー／'90年8月8日発売／RPG／7800円

前週 5 ／ 20

8 ドラゴンクエストIV

エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円

前週 9 ／ 15

9 ファミスタ'90

ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円

前週 19 ／ 12

10 燃えプロ'90・感動編

ジャレコ／'90年7月27日発売／野球／6500円

前週 28 ／ 11

11 SDバトル大相撲

バンプレスト／'90年4月20日発売／相撲／6300円

前週 13 ／ 11

12 ハットリス

BPS／'90年7月6日発売／パズル／5500円

前週 11 ／ 10

13 ファイナルファンタジーIII

スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円

前週 7 ／ 8

14 上海II

サン電子／'90年8月24日発売／パズル／5500円

新登場 ／ 8

15 チップとテールの大作戦

カプコン／'90年6月8日発売／アクション／5800円

前週 20 ／ 8

16 ドラゴンクエストIII

エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円

前週 15 ／ 7

17 忍者龍剣伝II

テクモ／'90年4月6日発売／アクション／5900円

前週 16 ／ 7

18 キテレツ大百科

エポック社／'90年2月23日発売／アクション／5900円

前週 35 ／ 7

19 キャプテン翼II

テクモ／'90年7月20日発売／シミュレーション／6900円

前週 3 ／ 6

20 飛龍の拳III

カルチャーブレーン／'90年7月6日発売／アクション／6300円

前週 26 ／ 6

Weekly Data（ウィークリーデータ）

この週発売の新作

8/21(火) ⑫ 孔雀王II
8/24(金) ㉘ 虎天童子
8/24(金) ⑭ 上海II

この週の新作3本は、購入希望ランキングには、まったく登場しなかったものである。そのためか、概して順位は低くなっている。現在人気を誇っている『Dr.MARIO』と『SDガンダム外伝』の勢いがあまりに大きいため、新作のつけいるスキはなかったようだ。そんな中でも、『上海II』が14位となったのは、大健闘と言えるだろう。

Discount Shop Ranking（ディスカウントショップランキング）

池袋・ヒックカメラ調べ

1 SDガンダム外伝
2 燃えプロ'90・感動編
3 忍者らホイ！
4 Dr.MARIO
5 Might and Magic
6★孔雀王II
7 キャプテン翼II
8↑KAGE
9 TITAN
10★虎天童子
11 ドラゴンファイター
12 プロディアランド
13↑ラフ
14↑2010
15↑日本一の名監督
16 飛龍の拳III
17↑ホームランナイター'90
18↑ハッピーバースディ・バックス
19↑ゴルゴ13 第二章
20 ハットリス

ゲームボーイ売り上げ3強は、これだ!!

1	テトリス	191万5000万本
2	スーパーマリオランド	138万2000万本
3	魔界塔士Sa・Ga	110万本

※数字は6月末日現在の任天堂の調べによるものです。

ゲームボーイの売り上げチャートも、ファミコンに負けず劣らずの盛り上がりを見せているわけだが、では、実際に、どのソフトがどのくらい売れているかということは、なかなかわからないので、ゲームボーイの売り上げ上位3つをお知らせしよう。1位はなんといっても『テトリス』で、もうすぐ200万本だ。2位は『スーパーマリオランド』。3位は2位と30万本差で、『魔界塔士Sa・Ga』。

Famimaga Hit Chart!

出て欲しいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	ワルキューレの伝説㊎Ⓟ	7.8
2	大魔界村㊎Ⓜ️Ⓟ	5.3
3	ファイナルファイト㊎	4.8
4	SUPER桃太郎電鉄Ⓟ	3.2
5	大工の源さん㊎	2.0
6	グラディウスⅢ㊎	1.9
7	スーパースターソルジャーⓅ	1.8
8	コラムス㊎Ⓜ️	1.6
9	PC原人Ⓟ	1.5
9	魔界塔士Sa・Ga㊐	1.5
11	R-TYPE㊎ⓅⓅ	1.4
11	カトちゃんケンちゃんⓅ	1.4
11	ゴールデンアックス㊎Ⓜ️Ⓟ	1.4
14	ロードス島戦記Ⓟ	1.2
15	桃太郎伝説ターボⓅ	1.1
16	パワーリーグⅢⓅ	1.0
17	スーパーモナコGP㊎Ⓜ️	0.8
17	らんま½㊐	0.8
19	ボナンザブラザーズ㊎	0.7
19	ファイナルラップ2㊎	0.7

9月7日以降に発売される 買いたいゲームベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンボールZ	バンダイ	29.1
4	2	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン	18.3
6	3	SDガンダム3	ユタカ	14.9
2	4	ロックマン3	カプコン	14.5
5	5	三國志Ⅱ	光栄	8.5
3	6	パロディウスだ!	コナミ	7.5
7	7	双截龍Ⅲ	テクノスジャパン	7.1
10	8	天地を喰らうⅡ	カプコン	6.9
10	9	爆笑!!人生劇場2	タイトー	5.6
—	10	ファミスタ'91	ナムコ	5.1
—	11	究極ハリキリスタジアムⅢ	タイトー	4.0
10	12	烈火のごとく天下を盗れ!	バンプレスト	3.2
8	13	ドラえもん	エポック社	3.0
13	14	探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…	データイースト	2.9
—	15	ワギャンランド2	ナムコ	2.8
14	16	甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	2.3
9	17	イースⅢ	ビクター音楽産業	2.2
17	17	水島新司の大甲子園	カプコン	2.2
15	19	おぼっちゃまくん	テクモ	2.0
16	19	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	2.0

『ドラゴンボールZ』が支持率を10%以上伸ばして1位を守った。また、2位から4位までのゲームも3~8%ほど前回よりも多い数字を示していて、上位4タイトルが10%を越える支持を得ている。『ドラゴンボールZ』は支持率の変動の激しいゲームであるので、今回は1位となったが、2位以下の追い上げが激しい中、次回も1位になれるかどうかは予想できない。

移植希望では、PCエンジンに移植されたのだから今度はファミコンに…、という希望からか、『ワルキューレの伝説』が1位になった。

○『大魔界村』と『超魔界村』に分かれたスキに1位のワルキューレ

Reader's リクエスト Request ベスト Best 20

購入希望ランキングでは、前回順位の20位以下からの上位進出が1つもないということで、顔ぶれはほぼ同じ。新登場で、続編モノが3作入っている。

移植希望ランキングでは、前回まで独走していた『大魔界村』が2位に転落している。

8/13~8/19

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	T.M.N.T.	コナミ	81
2	テトリス	任天堂	68
3	スーパーマリオランド	任天堂	45
4	Dr.MARIO	任天堂	37
5	双截龍	テクノスジャパン	35
6	魁!!男塾	ユタカ	26
7	らんま½	バンプレスト	22
8	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	20
9	SDガンダムSD戦国伝	バンダイ	17
10	ドラゴンスレイヤーⅠ	エポック社	14

8/6~8/12

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	60
2	スーパーマリオランド	任天堂	53
3	Dr.MARIO	任天堂	42
4	T.M.N.T.	コナミ	36
5	双截龍	テクノスジャパン	36
6	魁!!男塾	ユタカ	30
7	らんま½	バンプレスト	27
8	クイックス	任天堂	16
9	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	13
10	レッドアリーマー・魔界村外伝	カプコン	12

9月7日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	26.5
2	SDガンダム外伝	バンダイ	15.1
3	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	12.6
4	信長の野望・ゲームボーイ版	光栄	6.1
5	ちびまる子ちゃん	タカラ	5.4
6	ファミスタ	ナムコ	5.0
7	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン	4.3
7	ツインビーだ!!	コナミ	4.3
9	飛龍の拳外伝	カルチャーブレーン	3.4
10	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー	2.9

8/20~8/26

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	T.M.N.T.	コナミ	84
2	テトリス	任天堂	51
3	スーパーマリオランド	任天堂	41
4	Dr.MARIO	任天堂	28
5	双截龍	テクノスジャパン	24
6	らんま½	バンプレスト	17
7	★機動警察パトレイバー	ユタカ	14
8	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	12
9	クォース	コナミ	11
10	魁!!男塾	ユタカ	10

Gameboy ゲームボーイ Best ベスト 10

初登場週は2位であったが週を追うことに『T.M.N.T.』が勢いを得てきて、ついには2週連続1位となっている。しかも2位以下を大きく引き離してのトップであるので、今後の動向が楽しみ。逆に『Dr.MARIO』はだんだんと下降線を描き始めている。

売り上げチャートは『テトリス』から『T.M.N.T.』の天下になりそうな気配。購入希望は『Sa・Ga2』以下、ほとんど変化なし。

※リーダースランキング・リクエストとゲームボーイベスト10の買いたいゲームベスト10は本誌No.17のアンケート葉書の集計結果です。表中㊎はメガ専用、Ⓟはパソコン、㊐はセガ、ⒷはPCエンジン、Ⓜ️はメガドライブ、㊑はゲームボーイのゲームを示します。ゲームボーイの売り上げ表の★はその週発売されたものです。

©Nintendo・創通エージェンシー/サンライズ/BANDAI・高橋陽一/集英社/テレビ東京/土田プロ/テクモ・ANB/旭通信社/東映/石森プロ/毎日放送/円谷プロ/創通エージェンシー/サンライズ/BANPRESTO・NAMCO LTD

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '90

夏休み真盛りの時期に発売された15本の新作の評価結果を、今回は発表するのであるが、量があった割には、上位にランクされたものがほとんどなかったのが現状である。ベスト20には『SDガンダム外伝』の9位と『忍者らホイ!』の18位だけで、ずっと離れて『孔雀王II』が56位にランクされている。華やかなのは数だけだったようだ。

総合得点の平均点は、だいたい20点くらいである。この点数以上を得ることができたのは『SDガンダム外伝』と『忍者らホイ!』の2つだけ。15本中13本が平均点に手が届かなかった。さらに、半数近くの6本が総合順位100位以下という結果に終わっている。

『SDガンダム外伝』は、さすがにキャラクタの評価が高く、4点台の8位となっている。同様に熟中度のポイントも高い。内容が簡単だという読者の意見がかなり見受けられたが、評価の点数には直接反映はしなかったようだ。逆に、音楽・効果音の評価は読者のコメントにもあるように、あまり良くは受け取られなかったらしく15位になっていて、他項目の順位と比べて1つだけ低くなっている。

『忍者らホイ!』は、ギリギリでベスト20に入ったという感じだ。

これも、キャラクタの評価が13位となり、他より1段上になっている。しかし、平均してよい評価を得ているわけ

8月8日発売 忍者らホイ!

アスキー／RPG／7800円

ギャグがギッシリ詰まった忍者RPG。★**演出がうまい**(島根／三宅広史ろう)★**隙がなく敵もつまらない。成長がおそくていらついた**(大阪／岩佐等ろう)★**うけた**(埼玉／斉藤良大ろう)★**ギャグがつまらん**(東京／三枝達実ろう)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.96(13)	3.57(23)	3.42(25)	22.09 (18位)
操作性	熟中度	オリジナリティ	
3.67(16)	3.86(19)	3.61(21)	

8月8日発売 ニイマルイチマル 2010

カプコン／アクション／5800円

サイボーグ警官ケビンが主人公のアクション。★**コンティニューを1回も使わずにクリアできる人を見てみたいなー**(岡山／白神睦久ろう)★**難しすぎる**(京都／森本健史ろう)★**買ってすごい損した**(宮城／岡田洋介ろう)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.17(64)	3.12(73)	3.03(80)	18.58 (85位)
操作性	熟中度	オリジナリティ	
3.07(95)	3.12(92)	3.07(92)	

8月3日発売 ゲームパーティー

ココナッツジャパン／バラエティー／6500円

バスケットボール、エアホッケー、ピンボール、ホッケー、サッカー、マインドQという6種類のテーブルゲームをプレイすることができる。ピンボールの場合だと最高4人まで遊べる。BGMやレベル、時間の設定が可能だ。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.10(92)	2.93(102)	2.92(99)	18.08 (101位)
操作性	熟中度	オリジナリティ	
2.96(109)	3.10(95)	3.07(83)	

8月3日発売 ハッピーバースティ・バックス

ケムコ／アクション／5900円

アメリカのアニメで人気のキャラ、バックス・バニーが誕生して50周年を迎えたということで発売されたアクションゲーム。ステージは6つあり、そのステージには、各4つのラウンドがある。唯一の武器/ハンマーで敵を倒す。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.13(88)	2.88(114)	2.97(97)	17.93 (105位)
操作性	熟中度	オリジナリティ	
3.00(112)	3.02(106)	2.96(112)	

8月10日発売 川のぬし釣り

バック・イン・ビデオ／RPG／6300円

病気の妹のために川のぬしを釣るRPG。★**魚を釣っていくというアイデアがいい**(奈良／山上定男ろう)★**ステージ2からの動物が強すぎる**(大阪／杉本清秀ろう)★**結構楽しめるゲームだ**(愛知／阿部司ろう)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.19(78)	3.12(74)	2.99(86)	19.12 (69位)
操作性	熟中度	オリジナリティ	
3.13(84)	3.18(82)	3.51(29)	

8月10日発売 ラフ

サン電子／アクション／5500円

主人公ジェイの武器は、ゲームスタート時に持っているハンドガンや、ステージが進むにつれて持てるようになるマシンガン、ショットガンなど全部で6種類。ステージごとに使う武器を考えながら、全5ステージを進めていく。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.01(106)	3.04(91)	2.95(93)	18.16 (98位)
操作性	熟中度	オリジナリティ	
3.08(92)	3.02(105)	3.06(93)	

8月10日発売 TITAN

ソフエル／アクション／5900円

MCUと呼ばれるラケットを操作して、ボールをうまくコントロールしながら、周囲に配置されているブロックを壊していくという、ヨーロッパ産のブロック崩しゲーム。ブロックは14種類、ステージは80面ある。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.90(119)	2.92(110)	2.88(109)	17.67 (110位)
操作性	熟中度	オリジナリティ	
3.00(112)	3.01(108)	2.96(113)	

8月10日発売 ドラゴンファイター

トーワチキ／アクション／5700円

横スクロールのアクション。ゲームスタート時点では人間の戦士を操るのだが、ゲームを進めていくと、戦士をドラゴンに変身させることができるようになる。ドラゴンには、グリーン、レッド、ブルーの3種類がある。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.19(78)	3.08(66)	2.91(120)	18.55 (88位)
操作性	熟中度	オリジナリティ	
3.20(69)	3.13(90)	3.04(85)	

8月10日発売 KAGE

ナツメ／アクション／5900円

皇帝ガルダの支配するアメリカで、忍者のハヤテとカエデがガルダ打倒のために戦う。全5ステージ。武器は4種類でアイテムは8つ。★**とても面白い。こういうゲームはやってみないと面白さがわからにゃーよ**(兵庫／竹垣大輔ろう)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.10(93)	2.99(98)	2.93(101)	17.93 (106位)
操作性	熟中度	オリジナリティ	
2.95(115)	3.07(101)	2.89(103)	

ではなく、音楽・効果音が23位、お買い得度が25位どまりで、この2項目が、キャラクタで稼いだ貯金を使ってしまっているようで、結局は総合18位というところに落ちついた。

前の2作に次ぐ評価だったのは56位の『孔雀王II』だ。これといって、とび抜けた項目はないものの、平均したポイントを得ている。

その他のゲームになると、そろそろ、項目得点に2点台のものが見えてくる。今回の最下位『ピーパータイム』は6項目のうち5項目までが2点台で、唯一の3点台も、3・02と、危いところだった。

こういった下位の中で、少しは救われた気持ちにしてくれるものは『川のぬし釣り』である。

『川のぬし釣り』は、キャラクタから熱中度まで、70位から80位という低い評価にとどまっているが、なんとオリジナリティの評価だけは、3・51で29位となっている。最近のゲームの傾向として、キャラクタで差別化を図るものが多いが、なかなかオリジナリティで勝負しようとするものはない。そのため、この結果は注目に値する。もっとも、続編ばやりの昨今の事情というものがあったための評価であると、考えられないこともない。

※順位は'89年12月以降発売のゲーム123本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

8月11日発売 プロディアランド

トンキンハウス／パズル／5600円

パソコンでは『ディアブロ』、PCエンジンやゲームボーイでは『プロディア』というタイトルで発売されているパズルゲーム。ブロックの上に描かれているパイプを、ブロックを動かしてつなぎ、パイプ上を動く怪獣をゴールさせる。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.29㊷	3.05㊾	3.16㊼	18.97 (74位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.13㊽	3.26㊽	3.08㊽	

8月11日発売 SDガンダム外伝

バンダイ／RPG／6800円

カードダスバトルがウリ。★**3日でクリア**(岩手／長谷川圭輔ク)★**音楽が良くなかったのが残念**(長野／石川一ク)★**敵が出過ぎ**(神奈川／吉田淳一ク)★**カードダスバトルはハマる**(兵庫／谷崎彰洋ク)★**簡単**(京都／田中俊行ク)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.24㊸	3.69⑮	3.70⑪	23.40 (9位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.78⑪	4.07⑦	3.92㊸	

8月11日発売 ぱられるワールド

パリエ／アクションパズル／5980円

画面上に散らばっている、上に道があるタイルを出口の扉までつなぎ、その後、ステージ上にいる敵を全て倒すと得られる鍵をもって、扉を開ければステージクリアとなる。道のあるタイルを含めて、タイルは6種類。ステージは100。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.22㉓	2.99㊾	2.88㊿	17.78 (108位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.82㉘	2.95㊿	2.92㊽	

8月10日発売 日本一の名監督

アスミック／シミュレーション／6800円

試合中は監督として、試合後は球団オーナーとしてゲームを進めるという野球シミュレーション。★**あるゲームのマネみたい**(千葉／宇野幸司ク)★**ダイエーが巨人に3連勝した**(東京／鈴木宏樹ク)★**金返せ!!**(京都／田畑竜生ク)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.28㊹	3.13㊷	3.09㉓	19.02 (72位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.22㊷	3.18㊸	3.12㉙	

8月10日発売 ピーパータイム

サンリツ電気／パズル／4900円

画面に示されている道の上を歩くパレット君の行く手に、うまく道をつなげてパレット君をゴールまで誘導するというパズルゲーム。敵にぶつかったり、パレット君のオイルがなくなったりしたら終わり。ステージは全50面。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.90㉑	3.02㊸	2.78㉑	17.23 (117位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.90㊼	2.88㊾	2.75㊷	

8月21日発売 孔雀王II

ボニーキャニオン／アドベンチャー／6800円

コミックやビデオで人気のファミコン化第2弾のソフトはアドベンチャー。★**キャラクタの顔をなんとかして欲しい**(神奈川／美濃部則道ク)★**ぜんぜん面白くない**(三重／松村克也ク)★**面白い**(新潟／植木俊昭ク)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.42㊸	3.35㊵	3.17㊺	19.62 (56位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.20㊽	3.25㉑	3.23㊷	

'90年度ゲーム通信簿ベスト30

1	ドラゴンクエストIV 26.20	6	ファイアーエムブレム 23.52
2	ファイナルファンタジーIII 26.13	7	悪魔城伝説 23.50
3	がんばれゴエモン外伝 25.17	8	女神転生II 23.42
4	キャプテン翼II 24.86	9	SDガンダム外伝 23.40
5	熱血高校ドッジボール部 ～サッカー編 23.66	10	ファミスタ'90 23.19

11	忍者龍剣伝II 23.00	21	信長の野望 戦国群雄伝 21.84
12	ウルトラマン倶楽部2 22.74	22	マッピーキッズ 21.50
13	摩訶羅 22.73	23	サンサーラ・ナーガ 21.36
14	Dr.MARIO 22.69	24	ウィザードリィIII 21.35
15	SDヒーロー総決戦 22.45	25	激闘スタジアム// 21.29
16	飛龍の拳III 22.30	26	ビックリマンワールド 21.26
17	ヘラクレスの栄光II 22.22	27	クォース 21.26
18	忍者らホイ! 22.09	28	スウィートホーム 21.23
19	双截龍II 21.98	29	イースII 21.17
20	フリップル 21.92	30	魔神英雄伝ワタル 外伝 21.05

中間発表・通信簿ベスト30

ゲーム通信簿は、毎号ベスト10までしか発表していないので、今回は、30位までを発表してみようと思う。売り上げチャートに登場してくるゲームの大部分が30位以内にあるので、良質なものは売れるという当たり前の事がまず確認できることだ。

上位3タイトルは、各項目別でも1位から5位までには入っていて、高いレベルで平均した強みで総合25点以上を得られたのだろう。例外は、『ドラゴンクエストIV』のお買い得度が13位ということ。

11位から20位までのゲームは、ある1つの項目が飛び抜けて良い評価だったというものである。その貯金のおかげで上位を進出できたといえる。それ以下は、混戦状態だ。

取り大作戦

〔ファミコン〕
オフザーケン……160
ジャストブリート……162
必殺仕事人……164
暴れん坊天狗……165
ミニパット……165
ゴルフ グランドスラム……166
バーズライム……166
京都財テク殺人事件……168
バトルスタジアム……169
〔ゲームボーイ〕
レーターミッション……161
ダンジョンランド……162
パックマン……163
バトルシティー……163
ポン太とヒナ子の珍道中……164
アスミッくんワールド2……167
ファーステスト・ラップ……167
レジェンド……167
ロードスター……168
トランプボーイ2……169
麿に喝!!スペシャル……170
ウチのが1ばん……171
超新作 究極! の先取り……171

FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM

君はこのギャグに堪えられるか!?

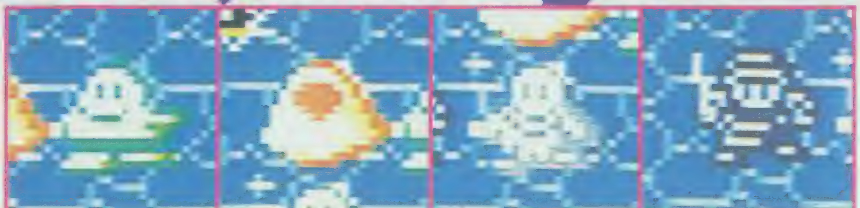
FAMICOM

オフザーケン

12月発売予定
徳間書店
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

フツーのRPGに慣れ親しみ過ぎてしまった人達へ、フツーじゃない、いわゆる並じゃないRPGが徳間書店で開発されているゾ!!

ゲームシステムについてはオーソドックスなドラクエタイプで誰にでもプレイしやすくなっている。それはどこが並じゃないのかというと、ゲーム史上最大&最小(!?)の敵モンスターや、そんじょそこらのモノとは一味違うストーリー展開だ。モンスターや魔法その他、知っているハズなのにどこかヘン、という印象をそこかしこで受ける。普通にプレイするだけでは、極めるのは至難の業なのだ!?



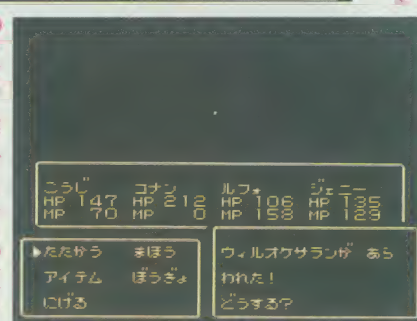
怪物ではない、力士である。詳細は不明
魔術士。武器でかなわない相手には魔法だ
法術士。回復や防御でパーティを守護する
戦士。様々な武器での攻撃が可能だ

いざ出発だ!!

てけてんてん、勇ましく歩いてゆく勇者たち。でも、なんかヘン

デカい、デカすぎて画面からはみ出てる!! これがザコだというのか!?

スライム出現!! ここらへんはまたまだなじみあるキャラだ



なんと、わずか1ドットのモンスターが出現!! どうやって戦うのか

FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM * FAMICOM

ちょうしんさく

超新作ゲーム先

矢野健太郎氏の原案

この『オフザーケン』制作スタッフの一人に、テクノポリスなどでおなじみのマンガ家、矢野健太郎氏が参加している。矢野氏は、昔の有名な外国製パソコン『アップル』の時代からずうーっとゲームをしてきたそうだ。『オフザーケン』は矢野氏の長いゲーム経験を生かして最高に楽しめるRPGを作ろうという企画から始まったものなのだ。

だから、RPGでここがこうだったら良いのに、という要素がたくさん入っているぞ。

オレたちのカツヤクを見てくれ！

○矢野健太郎氏によるイメージイラスト。最初の3人はマトモっぽいけど

GAMEBOY

レーダーミッション

2タイプ搭載の海戦ゲームだ!!

10月下旬発売予定
任天堂
2600円(消費税込み)
対戦型
シミュレーション
画面は開発中のものです

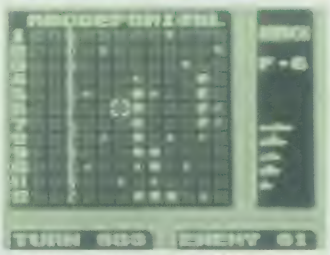
任天堂で開発中の海戦ゲーム『レーダーミッション』は、なんと、2種類のゲームが遊べてしまうのだ。

GAME-Aは艦隊を指揮する思考型モード。プレイヤーが指揮をとり、レーダーを見ながらじっくり作戦を練って敵艦を撃沈するものだ。

GAME-Bは潜水艦でのシューティングモードだ。まずは潜航モードで敵軍の情勢をしっかりとチェック。それから魚雷による死闘が始まるのだ。

GAME-A、B共にレベル設定が自由かつ豊富。もちろん2Pでのプレイも可能とくれば、キミの戦法は無限大に広がっていくだろう。

○いつもは穏やかな海が荒れ狂う戦場と化す。美しくなーい！　けど勝つぞ



○レーダーをじっくりと観察しよう。敵の配置を見破るのだ

○2種のゲームとレベル設定を組み合わせて特訓だ!!　海戦王を目指せ

白熱する頭脳戦だ

©徳間書店・Nintendo

複数のパーティを操作するのだ！

FAMICOM ジャストブリード

発売日未定
エニックス
価格未定
●カセット
ロールプレイング

画面は開発中のものです

ドラクエシリーズでおなじみのエニックスから、最新RPGの画面写真を入手したのでドドーンと公開するぞ！

キミは複数のパーティを同時に操作しながら、ゲームを進めていく。そして、広大な世界を冒険して7つの聖石と巨神伝説にまつわる謎を解明していくのだ。

このゲームは、モンスターを倒し経験値をかせぎながらイベントをクリアしていくドラクエタイプのRPG。ただ複数のパーティを同時に操作していくというシステムは、ファミコンRPGにはなかったもの。これによって、ゲーム中の冒険にどう反映していくかが楽しみだね。

気になる容量だけど4Mになる予定だそうだ。詳しい内容がわかりしだい追って報告していくぞっ！

ガンバルぞーっ！

この家の住人はどんな人だろうか

私が主人公。さぁ冒険に出発だぁ

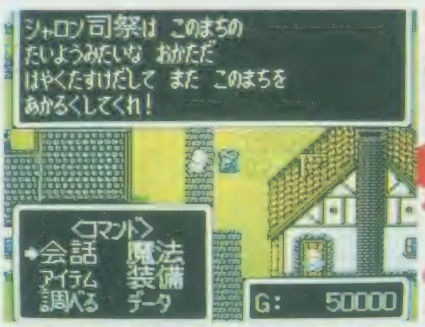
町

多くの人々が生活する賑やかな町

フィールド

海や山など様々な地形が存在する

どんな旅になるのか!?



任せて下さい。困ってる人は助けなきゃね

平和な町を後に、再び冒険に旅立つ

パーティの状態もすぐに調べられる

ボードゲームの雰囲気がそのまま

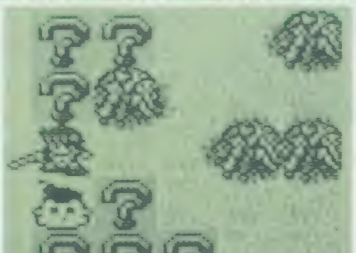
GAMEBOY ダンジョンランド

発売日未定
エニックス
価格未定
対戦型
ボードゲーム

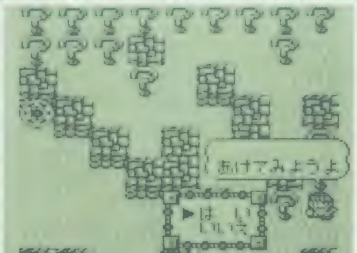
画面は開発中のものです

エニックスから発売しているボードゲームの『ドラゴンクエストダンジョン』。このゲームの雰囲気がゲームボーイで楽しめちゃうのだ。

勇者となったキミは、ダンジョンを探検していき、それぞれの目的を達成しなければならない。1人プレイでは、魔王を倒したり、お姫さまを助けたりといった3種類のシナリオが用意されているぞ。対戦プレイでは、お互いにダンジョンを作成して、相手のダンジョンを探検していく。わなをうまく仕掛けて、友達との駆け引きを楽しもう。

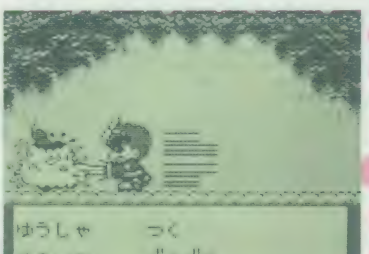


いろいろなイベントが用意されている



ダンジョンの中を探検していくのだ！

スライムだぁ



あのかわいいスライムがこんな姿に……

攻撃はコマンドで選択して決定するのだ。どんな攻撃を仕掛けるか

Cエニックス

敵戦車から司令部を死守する

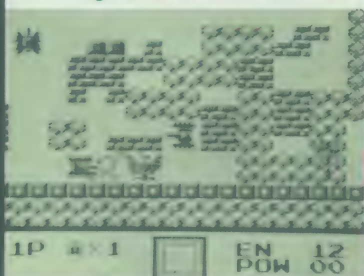
GAMEBOY バトルシティー

11月30日発売予定
ナムコ
3500円(消費税込み)
対戦型
アクション
画面は開発中のものです

業務用で好評だった『タンクバタリアン』が移植された。
キミが操作するのは、レーダーを積んだ戦車。敵戦車を攻撃したり、飛んでくる砲弾をよけながら、自軍の司令部を敵戦車の攻撃から守るのがキミの任務だ。
敵戦車を全滅させればキミの勝利。しかし、敵戦車に自軍の司令部が破壊されたら、ゲームオーバーになってしまうぞ。そのためにはレーダーをしっかりと見て、敵戦車の位置を把握していないとダメだよ。往年のゲームファンにはたまらない1本。友達との対戦プレイは燃えるぜ。

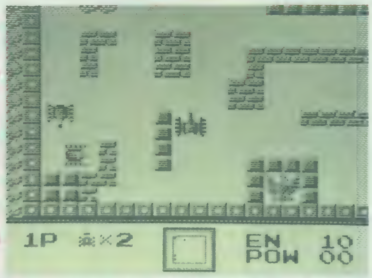
敵の戦車の攻撃に注意して突進するのだ

キミが操作する戦車だ。自軍の司令部を守りながら敵戦車を全滅させるのだ!



司令部を守るのだっ

砲弾を撃ちまくるのだ!



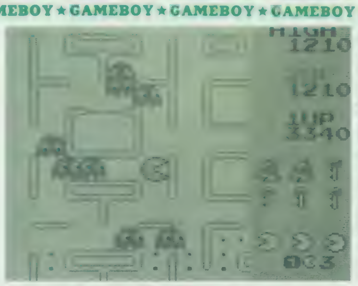
レーダーを見て敵戦車の位置を把握する

あの名作をゲームボーイでプレイ

GAMEBOY パックマン

11月2日発売予定
ナムコ
3500円(消費税込み)
対戦型
アクション
画面は開発中のものです

業務用で大ブームを巻き起こした『パックマン』が移植されるのだ。
おなじみパックマンを操って、迷路の通路上にあるドットエサをすべて食べつくせばステージクリア。
ゲーム画面は、キャラなどが大きく見やすいスクロールタイプと、フィールド全体を見渡しながらプレイできる2分の1タイプのどちらかを選択して遊ぶコトができるようになっている。
対戦プレイでは、パワーエサを食べたパックマンがイジケモンスターを食べると、対戦相手のモンスターが増えていくといったもの。いっきに食べて逆転をねらえ!



パックマンが再び楽しめちゃうのだ!

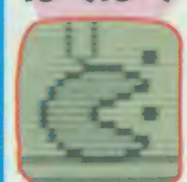
2分の1タイプ

ちっちゃいモード。フィールド全体が見渡せる

スクロールタイプ

パックマンの動きにあわせてスクロールするぞ

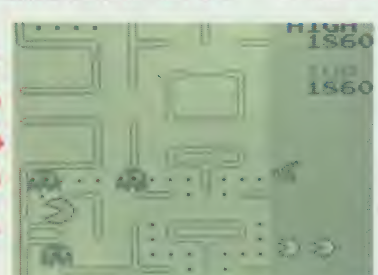
ぱくぱく



ドットエサを食べていれば幸せなのさ

パワーアップ

パワーエサを食べれば立場が逆転する



あーん、モンスターが追いかけてくる

モンスターにぶつからないように注意!

©㈱ナムコ

闇を駆け抜ける正義の仕事人参上

FAMICOM

必殺仕事人

のさばる悪のある限り仕事人の血が騒ぐ

12月上旬発売予定
バンプレスト
7600円（消費税別）
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

15年もの間テレビで放映されてきた『必殺シリーズ』の登場人物たちがSDになり、アドベンチャーゲームとして登場するぞ。

移動はRPG風、主要人物に会うとコマンド選択のアドベンチャー画面になる。普段は南町奉行所同心、裏では仕事人をしている中村主水が主人公。キミはこの中村主水を操作して、闇にうごめく悪い輩をこらしめていくのだ。

他にも"三味線屋の勇次""飾り職人の秀""鍛冶屋の政"などおなじみの面々が総登場。必殺ファンにはたまらない1本になりそう。

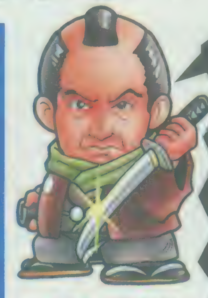
仕事人参上

○はらせぬ恨みをはらしましょう

生かしちゃおけねェ

○広い屋敷の中をテクテクとさまよう主水

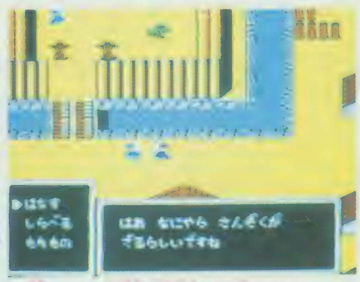
○裏の仕事仲間である男のところで情報収集



○SDキャラになっても渋さは変わらず

○筆頭同心の田中様は大事な情報源!?

謎は深まるばかり…



○怪しげな情報を入手。手掛かりなのか

○傷だらけの少女をどうしたものかな？

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

迷子の子スズメを守るのはキミだ

GAMEBOY

ポン太とヒナ子の珍道中 友情編

発売日未定
ナグザット
3400円（消費税込み）
1人用
アクション
画面は開発中のものです

非常にコミカルでカワイイタヌキとスズメの友情を描いたアクションゲーム『ポン太とヒナ子の珍道中』。

プレイヤーはタヌキのポン太を操作して、親と離れ離れになった子スズメのヒナ子を無事に巣まで送り帰してあげるために冒険の旅に出るコトになった。

目の前に立ちふさがる敵をウチワで吹き飛ばしたり、頭の上に乗せたヒナ子を武器として使うことができる。

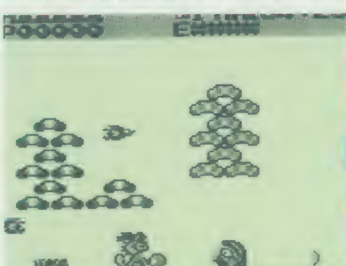
また、成績はタイムで表され、その結果によってエンディングが変わってくるぞ。

○ヒナ子の巣を目指してガンバるのだぞ!!

ポン太とヒナ子でーす

○ポン太とヒナ子、実はいいコンビなのです

飛んでけーっ



○ポン太のウチワで敵を蹴散らすのだ!!

○ううっ、ゲームオーバー。ヒナ子の後ろ姿に哀愁を感じる

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

©松竹／朝日放送／BANPRESTO・ナグザット

超新作ゲーム先取り大作戦

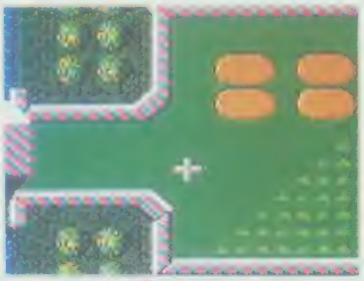
★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

パターでプレイするゴルフゲーム

FAMICOM

ミニパット

発売日未定
ビクター音楽産業
価格未定
●カセット
ゴルフ
画面は開発中のものです



○わっ、これは難しいラインだぞっと

○さて何打でホールアウトできるかな？

ビクター音楽産業の『ミニパット』は、パターだけを使ってプレイするというユニークなゴルフゲーム。

このゲームは、パターでゴルフボールをショットして、少ない打数でカップインするコトが目的。しかし、コースには様々な障害物があって、なかなか思うようには打てないのだ。もちろんクラブはパターだけだけど、ショットの強弱も使い分けられなければならないぞ。

はたしてキミは、とってもユニークなこのホールを何打でまわれるかな？

ナイスパット

○ショットをコントロールできれば一人前

○どのコースも、みんなユニークな設計なのだ。楽しくなっちゃうよね

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

FAMICOM

アメリカの都市を破壊するのだ！

暴れん坊天狗

12月発売予定
メルダック
6500円（消費税別）
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

天狗の面ガアメリカの都市を飛びまわり、すべてを破壊しつくすという異色シューティングゲームが、メルダックの『暴れん坊天狗』だ。

キミが操作するのは天狗の面。武器は鼻の先から発射される火の玉だ。この火の玉でアメリカの都市を破壊していく。しかしアメリカ空軍のヘリや自然の脅威といったモノがキミの行く手をさえぎってくるぞ。ステージの最後にはアメリカの象徴ともいうべき巨大なボスキャラが出現するのだ。ボスキャラを倒すとステージクリア。アメリカの全ての都市を破壊するコトが目的になっている。

このゲームの迫力あるサウンドは絶対に聞き逃せないぞ。

○キミが操作する天狗の面。火の玉が武器だ

破壊しゃあー

ドカーン

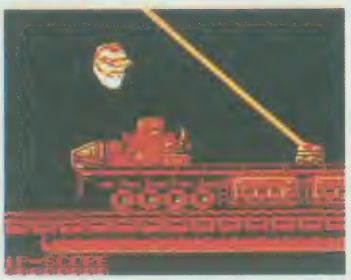
○ビルを破壊する天狗。アメリカ中の都市を全滅させろっ

○気分のままに飛びまわる天狗。はて、この先に一体、何があるんだろう？

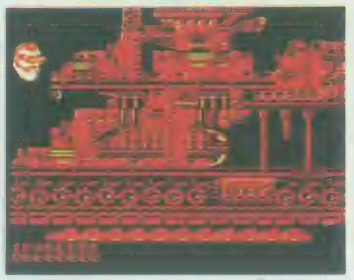
○このアメリカの地図を見れば、攻撃するステージの都市が一目瞭然だね

自由の女神が出現っ!!

○とっても巨大な自由の女神像が現れたのだ!!



○おっと危ない、レーザーをよける天狗



○おっ、なんかスゲェとこに来ちゃった

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

©VICTOR MUSICAL INDUSTREIES, Inc.・メルダック

壮大な3Dの世界を旅するRPG

FAMICOM

バーズテイル

11月発売予定
ポニーキャニオン
6200円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

アメリカで絶大な人気を誇る名作RPGが、この『バーズテイル』だ。

剣と魔法の時代。遥か彼方の世界にスカラブレと呼ばれる町があった。しかし、突然現れた魔法使いマンガーによって、町は恐怖に支配されてしまったのである。

キャラの職業は、ウォーリア、ローグ、ナイト、バード、ソーサラー、ワーロックの6種類が用意されていて、最大6名までのパーティを組んでゲームをスタートする。

冒険の舞台になる街の中やダンジョン、建物の中などはすべて3D画面表示になっているぞ。モンスターとの戦闘では、コマンドを選択して、攻撃したり、魔法をかけたりして進めていくのだ。

キミはマンガーを打ち倒し、スカラブレの町に平和を取り戻すコトができるかな?

○気に入ったキャラはできたかな?

パーティを組む

○ギルドで仲間を集めるのだ

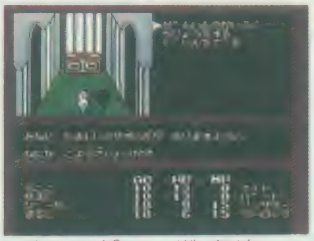
○ソーサラー。幻術系の魔法が使える。しかし体力がないのが欠点

○ウォーリア。戦闘のプロでほとんどの武器や防具が使いこなせる

○バード。このゲームにおいて最も重要なキャラクタ。歌声が武器

冒険に出発!!

○3Dダンジョンは慎重に進もう



○寺院で、傷ついた体の回復ができる。お金を寄付しないとダメだけど

○仲間割れもできるでも仲良くしようね

○酒場ではいろいろな情報が聞けるのだ。何回も足を運んでみようね

シミュレーション風ゴルフだ

FAMICOM

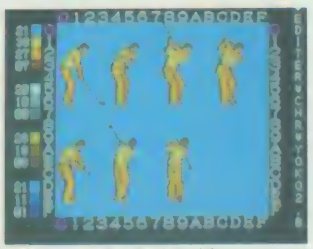
ゴルフグランドスラム

10月発売予定
ヘクト
7800円(消費税別)
●カセット
ゴルフ
画面は開発中のものです

○クラブを選択して、ショットすると、アニメーションで楽しめちゃうぞ

キレイなコース

○さて、このコースのスコアはいくつになるかなぁ



○開発中の画面 早く動いているところを見てみたいのだ

ヘクトの『ゴルフグランドスラム』は、シミュレーション性の高いゴルフゲームだ。

今までのゴルフゲームと違う点は、クラブ選択・風向き・風力などの要素の他に、グリップ・ライの状況・ティーの高さ・スイング軌道など、実にこと細かくリアルなゴルフを楽しめるようになっている。

コースも実際のモノに近い仕上がりで臨場感たっぷり。またコース攻略上のアドバイスなども聞けるので、ゲームを通じ、スコアメイクの仕方なども覚えるコトができる。

キミは世界の強豪たちと戦い抜いて、トッププロに躍りでるコトができるだろうか?

©ELECTRONIC ARTS／Interplay Productions／PONY CANYON・ヘクト

GAMEBOY

広大な世界を冒険してまわるのだ

レジェンド 明日への翼

11月中旬発売予定
クエスト
3500円(消費税込み)
1人用
ロールプレイング
画面は開発中のものです

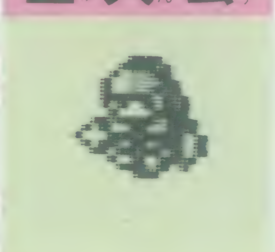
クエストからファンタジーRPG『レジェンド〜明日への翼』が登場する。

平和な国にしのびよる魔王ギルゼオン。キミは勇敢な主人公となり、魔王を倒し、平和な国を守るために立ち上がった。

パーティは4人まで組むことができる。フィールド上には9つの塔、城、街、ダンジョン、ほこらなどがあり、様様なイベントが主人公たちを待ち受けている。

登場するモンスターは全部で80種以上。大魔王を倒すためにハリキって戦うのだ。

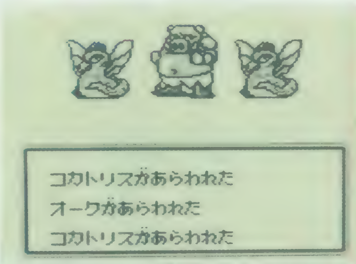
主人公



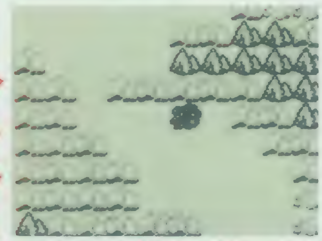
おいらが主人公なのだ。魔王を倒すために勇敢に立ち上がるぞ

さあ旅に出よう。上に見えるのはお城だ

モンスターだ!!



モンスターだ。気合を入れて戦闘開始!!



テクテクと次の街を目指して出発だ。この先にはいったい……?

GAMEBOY

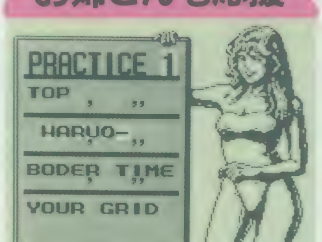
全16戦を走り抜き優勝を目指せ!

ファーステスト・ラップ

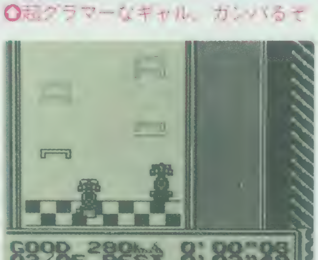
12月発売予定
バップ
3300円(消費税込み)
対戦型
レース
画面は開発中のものです

人気絶頂のF-1ゲームがバップから登場。ゲーム画面は上からの見下ろし型。自分のマシンのタイヤ、ウイング、サスペンション、エンジン、ブレーキなどをチューンナップしていき世界各国で行われるレースに勝ち抜き優勝を目指すのだ。

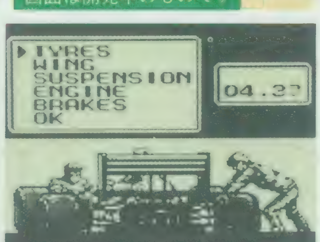
お姉さんも応援



超グラマーなギャル。ガンバるぞ



スタンド前を一気に駆け抜ける。この迫力がたまらないのだ



各項目をチューンナップして、キミだけのマシンを作っていこう

GAMEBOY

アスミッくんジュニアを連れ戻せ

アスミッくんワールド2

11月発売予定
アスミック
3300円(消費税込み)
対戦型
パズルアクション
画面は開発中のものです

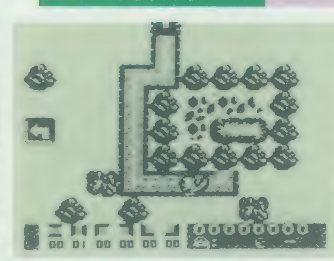
アスミックのマスコット、アスミッくんが主役のゲーム第2弾はパズルアクションだ。

今回の目的は、行方不明になってしまった子供たちを探すこと。アスミッくんは、自分で道路を作りながら子供たちの所まで進んでいくのだ。もちろん敵キャラも出現。どうかわすかが楽しみどころだ。

アスミッくん♡

社命により、再び冒険へ出発しまーす♡ なんてね

やや、あれに見えるはジュニアではないか!? 子供は敵に襲われないのね



まるで外国のような広々とした風景の中で舗装作業するボクです

 ©QUEST・Asmik・バップ

株を上手く操るのも手のひとつだ

FAMICOM

山村美紗サスペンスシリーズ 京都財テク殺人事件

10月発売予定
ヘクト
8500円(消費税別)
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

今、流行りともいえるマネー・ゲームを題材に、人気作家山村美紗が見事に調理したのが、この『京都財テク殺人事件』だ。

事件の発端は、90年のある夏の日。キミと友人の夏子は京都の南禅寺で高校時代の友人友美子を待っていた。そのとき、そこで起こった殺人事件。あろうことか、被害者は5年ぶりの再会を待ち望んでいた友美子だったのだ!! そしてキミと夏子は事件の解明に乗り出すことになる…。

タイトルにある通り証券会社で実際にチャートを解析し株を売買することもある。が、株式用語の解説もありで、初めてでも安心設計充実だ。

ここまでは平和だったんだけどね…

さあ、捜査開始だ。友美子の無念を晴らせる日はいつになるのか

死体の近くに手がかりらしきものが。しっかりチェックだ

殺人事件が…!!

友美子が死んでいる!? 誰が、なぜこんなことを…

人だかりを見つけると、つい行ってしまうのだ。そこで見たものは?

登場人物

左に紹介するのは、初めの方で登場する人達だ。ゲームが進むにつれ、更に登場人物は増え、人間関係は複雑にからみあい、物語は意外な方向に進んでゆく。この人達以外の情報は、今はまだナイショ。

夏子

一緒に捜査をする友人。女優

友美子

薬品会社で助手をしていた

かりや

京都府警捜査一課の刑事

研究員

友美子と同じ会社の研究員

カナ

つゆぐち家のお手伝いさん

つゆぐち

友美子と一緒に仕事をしてた

かっ飛びレースゲームだぜ!!

GAMEBOY

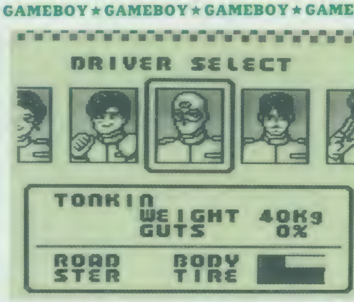
ロードスター

10月発売予定
トンキンハウス
3300円(消費税込み)
対戦型
レース
画面は開発中のものです

トンキンハウスの『ロードスター』はトップビュー形式のレースゲームだ。

個性豊かなドライバーが6人用意されていて、キミはこのうちの1人を選択してゲームをスタートする。それぞれドライバーにはウエイトやガッツなどの数値があり、それによってマシンの最高速が早くなったり、マシンが壁にぶつかっても車外に放りだされなくなるといったモノ。また、コースにはいろいろなアイテムが落ちていて、スピードがアップしたりボディを回復させるコトができるぞ。

コースの全体図は頭にたたきこめっ!



えーと、どのドライバーにしようか?

爆進するのだ!!

キミのテクニックでトップ目指して走れ

うわーっ、クラッシュして放り出されてしまった。悲しすぎるっ……

©HECT・トンキンハウス

超新作ゲーム先取り大作戦

FAMICOM ★ FAMICOM ★ FAMICOM ★

マルチ遅に喝!! スペシャル

喝ーっ!!

○わしが遅ソフトに喝を入れていくぞい。

あの遅ソフトは今…

ホッホッホ、わしが怒るとコワーイ遅和尚じゃ。夏休みは終わってしまったが、みんなは元気で勉強しておるかのぉ？　今回は常連の遅ソフトばかりを集めて、メーカーの担当者に遅れた理由をじっくりと聞いていくぞい。

アスキー

『ダンジョン放浪記』のタイトルが発表されたのは'88年のNo.15。ゲームの開発はほぼ終了していたとのコトじゃが、発売が中止になってしもうた。

『いただきストリート』のタイトルが発表されたのは'89年のNo.12。このソフトには何度、喝を入れたかのぉ。

「『いただきストリート』はゲームのバランスやキャラクタの性格づけを調整しているうちに遅れてしまいました。『ダンジョン放浪記』は映画『妖女伝説'88』とのタイアップゲームだったモノ。発売が遅れていくうちに、ユーザーが待ちきれなくなっただろうと判断しました。その結果、発売中止になったのです……。（販売促進室・小池さん）」

○発表されて2年目にして「ダンジョン放浪記」が発売中止に

○遅ばかりでなく、初心会でも常連の『いただきストリート』

ケイ・アミューズメントリース

『甲子園2』のタイトルが発表されたのが'89年のNo.18。今年の甲子園大会は幕を閉じてしまったのじゃが……。

「ゲームの容量が大きくなってしまったのが遅れた原因。今年の大会には間に合わなかったので、発売は来年になるでしょうね。（國末さん）」

ケムコ

『ロケットレンジャー』のタイトルが発表されたのは'89年のNo.8。NES版の画面が紹介されただけで、それからというモノ音沙汰がないのぉ。

「遅れてゴメンなさい。納得がいくように仕上げますので待っててね。（ファミリーソフト事業部・畠中さん）」

東映動画

『神界』のタイトルと画面が発表されたのは'89年のNo.8じゃが、発売日は未定のまま。

「諸般の事情により、発売日をみあわせています。でも、開発はほぼ終了していますよ。（映像事業部・池田さん）」

○開発がほぼ終了。『神界』をプレイするのは先ではないかも

日本物産

『幻獣創世紀』のタイトルが発表されたのは'89年のNo.13じゃやったが……。

「開発はほぼ終了しています。発売日は、『シムシティ』のようなタイプのシミュレーションガ、ユーザーに浸透するのを待っているのが現状でして。（広報課・二浦さん）」

○はたして、いつになったらプレイできるのか『幻獣創世紀』

パック・イン・ビデオ

『装甲騎兵ボトムズ』のタイトルが発表されたのは'89年のNo.14。しかし、発売が遅れているうちに無期延期になってしもうた。

「超バグが発生してしまいました。キツネにつままれているとしか思えません。（PCソフト部・林さん）」

BPS

『コンバットゾーン』は第1回の初心会に出展。タイトルと画面が発表されたのは'89年のNo.23じゃったが……。

「ゲームの調整で遅れてしまった。来年の頭には発売したい。（営業部・松村さん）」

まだある遅ソフト

●インタクションプロデュースの『白い鷹』。'89年のNo.8でタイトルが発表されてからなんの音沙汰も無し……。

●スコーピオンソフトの『地理制覇大冒険』と『歴史大冒険』。2本ともタイトルが発表されたのは、なんと'87年のNo.16。『ホワイトカード』のタイトルが発表されたのは'87年のNo.21……。遅すぎるっ！

●HAL研究所の『メタルスレイダーグローリー』。タイトルが発表されたのは2年以上も前の'88年のNo.2じゃ。

よくもこれだけの遅ソフトがそろったのぉ。あきれる前に感心してしまうわい。最後にファミマガ読者に代わってでっかい「喝ーっ!!」じゃ。

○やっぱり初心会の常連になりつつある『コンバットゾーン』

○遅の王道を行く『メタルスレイダーグローリー』の発売は？

©ASCII CORP.・東映動画／若林健次・Nichibutsu ・BPS・HAL LABORATORY

あみだで決まる

ウチのがイチばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

9月7日から9月20日までに出るゲーム

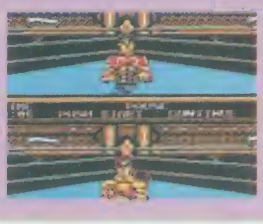
ルール説明
1～50までの点数がかいた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

52 ワールドボクシング

9月8日発売予定 T.S.S. 5900円(別) カセット ボクシング

世界チャンピオンになろう!!

彼女の為にプロボクサーになったキミ、目指すは世界チャンプだ。2分割3D画面の迫力と超リアルさを思う存分体験してくれ。さあ、ゴングが鳴った。(田)

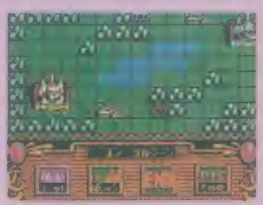


52 リトルマジック

9月14日発売予定 データイースト 6300円(別) カセット シミュレーション

王子としての使命を果たせ!!

戦闘シーンはアクション、出し魔法は色々使えるし、その上アイコンでの操作はとても簡単! 今までにないシミュレーション・ゲームの登場!! (タケ)



43 ドラえもん

カセット ボードゲーム

9月14日発売予定 エポック社 6800円(別)

のび太くんたちを救え

発売1週間前だからみんなはまだ持っていない! でも私は何回もやった。おもしろかったなあ。(治)

48 烈火のごとく天下を盗れ!

カセット シミュレーション

9月8日発売予定 バンプレスト 6800円(別)

有名な武将が総出演!!

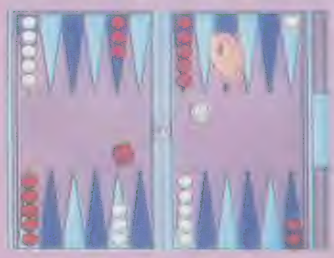
難しすぎるゲームは立ち去れい! 楽しさを追究した本格シミュレーションついに登場!! (青木)

77 バックギャモン

9月7日発売予定 任天堂 2600円(込) ディスク ボードゲーム

誰にでも親しめる、西洋風すごろくの登場だ!!

バックギャモンは大昔から世界中の人々が楽しんでいる伝統あるボードゲームです。今回、日本バックギャモン協会の監修のもと、ディスクカードでファミコン初登場となりました。またサウンドに関しては、協会会長である、すぎやまこういちさんが作曲に協力。これも聞きのがすことはできません。(マンネン)

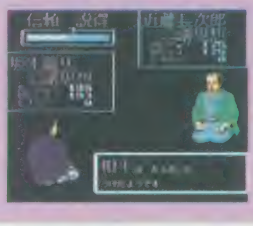


61 維新の嵐

9月15日発売予定 光栄 1万1800円(別) カセット シミュレーション

幕末の日本で思想を統一!!

SLGは序盤が大切。もちろん、維新の嵐も例外ではありません。まずは選んだ人物の能力を上げることに専念しましょう。説得するときとても有利になりますし、身分の高い人物にも楽に会えるようになりますよ。(高)

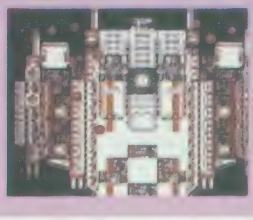


57 宇宙警備隊

9月7日発売予定 HAL研究所 6900円(別) カセット シューティング

宇宙を守るのは、キミだ!!

久々に気合の入ったシューティング登場!! 色んな仕掛けが盛り沢山のスペースバトルは、めちゃくちゃキレイなシーンで繰り広げられる。敵キャラだって黙っちゃいない。腕に自信ありのキミに挑戦する1本だ。(I)



超新作 究極! の先取り

ファミコン情報

●コナミから発売予定のアクションゲーム『T.M.N.T.2(仮称)』のタイトルが『T.M.N.T.』に変更された。

●九娯貿易から発売予定だった『エアーウルフ2』が残念ながら発売中止になってしまった。

ゲームボーイ情報

●アテナから発売予定のロールプレイングゲーム『TWIN'S』のタイトルが『TWIN』に変更されることになった。

●クエストから発売予定のロールプレイングゲーム『レジェンド(仮称)』のタイトルが『レジェンド～明日への翼』に決定した。

●ビック東海から発売予定だったパズルアクションゲーム『ギャザーズ』が発売中止になってしまった。

●やのまんから12月上旬に予定されていた『アレサ』の発売日が11月16日に決定したゾ。

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます

©Nintendo・KOEI・HAL LABORATORY INC.・T.S.S.・DATA EAST CORP.・PLEX／BANPRESTO・藤子／小学館／テレビ朝日／エポック社

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

11月

FAMICOM

上旬 ●メタルフレーム・サイバスター ★ジャレコ♣5900円(別)
16日 ♥ソロモンの鍵 ★テクモ♣500円(込)
16日 ♥パズルボーイ ★アトラス♣500円(込)
中旬 ●西遊記ワールドII ★ジャレコ♣5600円(別)
中旬 ●ふしぎなプロピー ★ジャレコ♣5900円(別)
中旬 ●ラストハルマゲドン ★ユタカ♣9800円(別)
22日 ●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
30日 ●ゾイド黙示録 ★トミー♣6700円(別)
30日 ●忍者クルセイダース ★サミー工業♣5500円(別)
下旬 ●パロディウスだ! ★コナミ♣5800円(別)
下旬 ●紫禁城 ★東映動画♣5300円(別)
未定 ●三國志II ★光栄♣1万4800円(別)
未定 ●ジャンピン・キッド ★アスミック♣5500円(別)
未定 ●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト♣3980円(別)
未定 ●ジャングル大帝 ★タイトー♣5900円(別)
未定 ●AD &Dヒルズファー ★ポニーキャニオン♣7800円(別)
未定 ●バーズテイル ★ポニーキャニオン♣6200円(別)

GAME BOY

2日 ●バックマン ★ナムコ♣3500円(込)
9日 ●F-1レース ★任天堂♣2600円(込)
9日 ●トランプボーイ2 ★バック・イン・ビデオ♣3500円(込)
上旬 ●キャデラックII ★ヘクト♣3300円(込)
上旬 ●ペインターモモピー ★シグマ商事♣3300円(込)
16日 ●アレサ ★やのまん♣3800円(込)
中旬 ●レジェンド ★クエスト♣3500円(込)
23日 ●漂流少年KEITH ★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)
30日 ●バトルシティー ★ナムコ♣3500円(込)
下旬 ●スコットランドヤード ★東映動画♣3500円(込)
下旬 ●バトル・プル ★セタ♣3500円(込)
下旬 ●NAVYBLUE'90 ★ユース♣3500円(込)
下旬 ●GO/GO/TANK ★コピアシステム♣3400円(込)
未定 ●それいけ!アミーダ君 ★ココナッツジャパン♣未定
未定 ●ゴジラくん ★東宝♣3500円(込)
未定 ●アスミックんワールド2 ★アスミック♣3300円(込)
未定 ●パラソルへんべえ ★エポック社♣3300円(込)
未定 ●ふしぎなプロピー ★ジャレコ♣3400円(込)

SUPER FAMICOM

21日 ●スーパーマリオワールド ★任天堂♣8000円(込)
21日 ●F-ZERO ★任天堂♣7000円(込)
21日 ●ボンバサル ★ケムコ♣6500円(込)

10月

FAMICOM

5日(金) ファミ通 No.20 発売日

5日 ●ガンナック ★トンキンハウス♣6000円(別)
12日 ●ダウンタウン熱血行進曲 ★テクノスジャパン♣6200円(別)

19日(金) ファミ通 No.21 発売日

19日 ●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画♣6200円(別)
19日 ♥パニックスペース ★徳間書店♣500円(込)
21日 ●シャッフルパックカフェ ★ポニーキャニオン販売♣6200円(別)
26日 ●バチ夫くん3 ★ココナッツジャパン♣7980円(別)
26日 ●ぼくドラキュラ君 ★コナミ♣5800円(別)
26日 ●まじゃべんちゃー ★徳間書店♣5800円(別)
26日 ●なんてったって//ベースボール ★サン電子♣5900円(別)
下旬 ●ドラゴンボールZ ★バンダイ♣7800円(別)
下旬 ●水島新司の大甲子園 ★カプコン♣6500円(別)
下旬 ●クロスファイヤー ★九娯貿易♣6200円(別)
未定 ●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム♣4800円(別)
未定 ●アストロ・ファング ★A-WAVE♣6700円(別)
未定 ●京都財テク殺人事件 ★ヘクト♣8500円(別)
未定 ●ゴルフ グランドスラム ★ヘクト♣7800円(別)
未定 ●AD&Dヒーローオブランス ★ポニーキャニオン♣6200円(別)
未定 ●麻雀倶楽部 永田町 ★ヘクト♣9700円(別)

GAME BOY

5日 ●うおーズ ★トーワチキ♣3090円(込)
10日 ●信長の野望・ゲームボーイ版 ★光栄♣5800円(込)
上旬 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣3800円(込)
上旬 ●ゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣3400円(込)
12日 ●ツインビーだ// ★コナミ♣3500円(込)
12日 ●バラメデス ★ホット・ビィ♣3300円(込)

16日(火) GAMEBOY Magazine Vol.5 発売日

下旬 ●レーダーミッション ★任天堂♣2600円(込)
未定 ●アストロラビー ★アイ・ジー・エス♣3300円(込)
未定 ●ベリウス ★サミー工業♣3300円(込)
未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円(込)
未定 ●LOST CITY ★ゲーム通信社♣未定
未定 ●ポケットスタジアム ★アトラス♣3300円(込)
未定 ●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト♣3800円(込)
未定 ●ロードスター ★トンキンハウス♣3300円(込)

BOOK

8日(月) メガドライブFAN 11月号 発売日
30日(火) PCEngine FAN 12月号 発売日

9月

FAMICOM

7日 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣6900円(別)
7日 ■バックギャモン ★任天堂♣2600円(込)
8日 ●烈火のごとく天下を盗れ! ★バンプレスト♣6800円(別)
8日 ●ワールドボクシング ★T.S.S.♣5900円(別)
14日 ●ドラえもん ★エポック社♣6800円(別)
14日 ●リトルマジック ★データイースト♣6300円(別)
15日 ●維新の嵐 ★光栄♣1万1800円(別)

21日(金) ファミ通 No.19 発売日

21日 ●インセクターX ★タイトー♣5300円
21日 ●ものまね四天王 ★バック・イン・ビデオ♣6200円(別)
21日 ●NORTH&SOUTH ★ケムコ♣6200円(別)
21日 ●田村光昭の麻雀ゼミナール ★ポニーキャニオン♣5800円(別)
21日 ♥バックギャモン ★任天堂♣500円(込)
25日 ●探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…… ★データイースト♣4900円(別)
28日 ●ロックマン3 ★カプコン♣6500円(別)
28日 ●マジック・ジョン ★ジャレコ♣5600円(別)

GAME BOY

14日 ●ファミスタ ★ナムコ♣3500円(込)
14日 ●プロレス ★ヒューマン♣3500円(込)
21日 ●バルダーダッシュ ★ビクター音楽産業♣3400円(込)
21日 ●ダックテールス ★カプコン♣3300円(込)
21日 ●サイドポケット ★データイースト♣3300円(込)
21日 ●ルナ・ランダー ★バック・イン・ビデオ♣3200円(込)
28日 ●おいらじゃじゃ丸/世界大冒険 ★ジャレコ♣3400円(込)
28日 ●F-1ボーイ ★アスク講談社♣3300円(込)

BOOK

8日(土) メガドライブFAN 10月号 発売日
29日(土) PCEngine FAN 11月号 発売日

ひとめでわかる！ ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

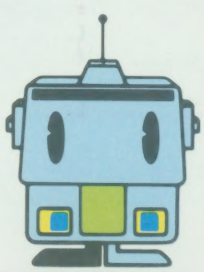
●イースIII ★ビクター音楽産業 ♥石遊 ★ヒロ
●狼たちの野望 ★ジャレコ ●おぼっちゃまくん ★テクモ
●株式道場パートII ★ヘクト ●幻獣創世紀 ★日本物産
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●GTコネクション ★ナツメ ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●ジャストブリード ★エニックス
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●ジョナサン・バートン事件簿 ★ジャレコ
●百い雷 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●すごろくエスト ★テクノスジャパン
●装甲騎兵ボトムズ ★バック・イン・ビデオ
■地理制覇大冒険 ★スコービオンソフト
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン ●天地を喰らうII ★カプコン
●トリトーン（仮称） ★ザインソフト
■ホワイトカード ★スコービオンソフト
●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●役満天国 ★任天堂 ●ラグランジュポイント ★コナミ
■歴史大冒険 ★スコービオンソフト ●ロービー（仮称） ★ビック東海
●ロケットレンジャー ★ケムコ

GAME BOY

●アフターバースト ★NCS ●スーパー桃太郎電鉄 ★ハドソン
●ダンジョンランド ★エニックス ●鉄道王II ★デービーソフト
●ドルアーガの塔 ★エンジェル
●ハテナ?の大冒険 ★カプコン ●バルーンキッズ ★任天堂
●ポン太とヒナ子の珍道中 ★ナグザット

SUPER FAMICOM

●アクトレイザー ★エニックス ●R-TYPE II（仮称） ★アイレム
●ジェリービーン（仮称） ★エピック・ソニーレコード
●新・ゼルダの伝説 ★任天堂
●スーパープロフェッショナルベースボール（仮称） ★ジャレコ
●ダライアス2スペシャル（仮称） ★タイトー
●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業 ●超魔界村 ★カプコン
●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト
●飛龍の拳4 ★カルチャーブレーン ●ポッパーズ（仮称） ★サン電子
●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス



12月以降

FAMICOM

12月未定 ●旨の世界の物語（仮称） ★アスク講談社♣5900円（別）
12月未定 ●マックス・ウォリアー ★バップ♣5800円（別）
12月未定 ●ワールドカップサッカー ★テクモ♣5800円（別）
12月未定 ●あるでん・らるでん ★タイトー♣6400円（別）
12月未定 ●千代の富士の大銀杏 ★フェイス♣5800円（別）
12月未定 ●ムサシの冒険 ★シグマ商事♣6500円（別）
12月未定 ●T.M.N.T. ★コナミ♣未定
1991年
1月4日 ●じゅうべえくえすと ★ナムコ♣7800円（別）
1月下旬 ●ルーンマスター ★ユタカ♣8500円（別）
1月未定 ●ダークサイダー（仮称） ★データイースト♣6300円（別）
1月未定 ●いただきストリート ★アスキー♣6800円（別）
1月未定 ●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン♣6800円（別）
1月未定 ●大いなる兜 ★ヘクト♣未定
1月未定 ●コンバットゾーン ★BPS♣5500円（別）
1月未定 ●ジャッキーチェン ★ハドソン♣5800円（別）
2月上旬 ●アドベンチャーズ オブ ロロ2 ★HAL研究所♣5900円（別）
2月下旬 ●双截龍III ★テクノスジャパン♣6200円（別）
2月未定 ●メタルマックス ★データイースト♣6500円（別）
2月未定 ●ドラゴンウォーズ ★ケムコ♣6300円（別）
2月未定 ●バトルボール ★アスミック♣6500円（別）
2月未定 ●パラソルヘンベえ ★エポック社♣未定
3月中旬 ●爆笑!人生劇場2 ★タイトー♣未定
3月未定 ●シードック ★ビック東海♣6000円（別）
3月未定 ●ベースボールファイター ★バップ♣7800円（別）
3月未定 ●スペースオペラ ★ソフトウェア興業♣7800円（別）
12月7日 ●PUSH UP ★ビスコ♣6300円（別）
12月上旬 ●必殺仕事人 ★バンプレスト♣7600円（別）
12月上旬 ●井出洋介の実戦麻雀II ★カプコン♣8500円（別）
12月上旬 ●ドロピー ★ビック東海♣6000円（別）
12月14日 ●おたくの星座 ★M&M♣6500円（別）
12月14日 ●ワギャンランド2 ★ナムコ♣5800円（別）
12月14日 ●グレムリン2 ★サン電子♣6500円（別）
12月14日 ●地獄・極楽丸 ★バック・イン・ビデオ♣6200円（別）
12月中旬 ●ゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣5900円（別）
12月中旬 ●オーバーホライゾン ★ホット・ビィ♣6800円（別）
12月中旬 ●大魔王ZARK伝説 ★J&U♣6900円（別）
12月21日 ●ファミスタ'91（仮称） ★ナムコ♣4900円（別）
12月21日 ●赤川次郎の幽霊列車 ★キングレコード♣6800円（別）
12月下旬 ●ソードマスター ★アテナ♣5900円（別）
12月未定 ●SDガンダム3 ★ユタカ♣6800円（別）
12月未定 ●オフサーケン ★徳間書店♣6400円（別）
12月未定 ●夢べんぎん物語 ★コナミ♣未定
12月未定 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣6300円（別）
12月未定 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ★アスミック♣6500円（別）
12月未定 ●パジャマヒーロー ★カプコン♣6200円（別）
12月未定 ●バトルスタジアム ★アイ・ジー・エス♣6800円（別）
12月未定 ●バーマン ★アイレム♣5500円（別）
12月未定 ●トップマネジメント ★光栄♣9800円（別）
12月未定 ●テクモボール ★テクモ♣6900円（別）
12月未定 ●大迷路 ★エポック社♣5800円（別）
12月未定 ●グランドマスター ★バリエ♣5980円（別）
12月未定 ●爆笑/愛の劇場 ★ココナッツジャパン♣7300円（別）
12月未定 ●暴れん坊天狗 ★メルダック♣6500円（別）
12月未定 ●究極ハリキリスタジアムIII ★タイトー♣未定
12月未定 ●ベストプレープロ野球'90 ★アスキー♣6800円（別）
12月未定 ●TIMES OF LORE（仮称） ★東映♣5300円（別）
12月未定 ●大怪獣デプラス ★データイースト♣6800円（別）
12月未定 ●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン♣9800円（別）
12月未定 ●ドラドラドラ ★ナツメ♣未定

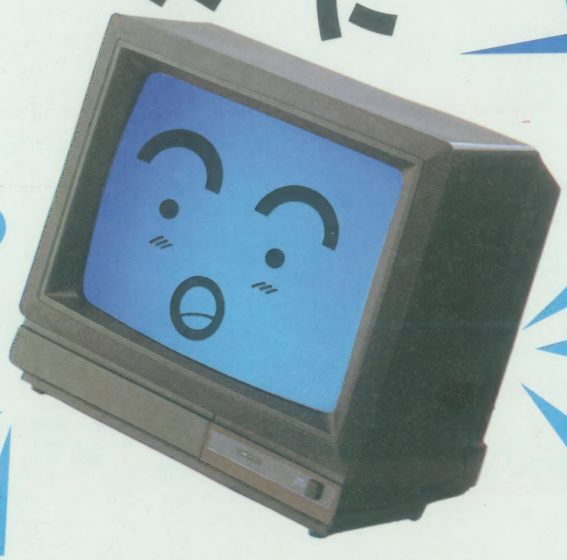
GAME BOY

12月未定 ●マジカルザウルス ★ナツメ♣未定
12月未定 ●メガリット ★アスミック♣3300円（込）
12月未定 ●茶々丸パニック ★ヒューマン♣2900円（込）
12月未定 ●プリプリ ★サン電子♣3200円（込）
12月未定 ●飛龍の拳外伝 ★カルチャーブレーン♣3500円（込）
1991年
1月上旬 ●チェイスH.Q. ★タイトー♣未定
1月中旬 ●レインボーチップス ★KANEKO♣3200円（込）
1月下旬 ●トリックル ★メテム♣3300円（込）
1月未定 ●ウィザードリィ外伝I（仮称） ★アスキー♣4500円（込）
1月未定 ●Mr.珍の食通天国 ★セタ♣3500円（込）
2月未定 ●鬼ケ島パチンコ店 ★ココナッツジャパン♣3500円（込）
2月未定 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣4000円（込）
2月未定 ●とつげきノぱれいしょんず ★アトラス♣3300円（込）
2月未定 ●バーガータイムスペシャル ★データイースト♣3300円（込）
3月未定 ●快傑ヤンチャ丸 ★アイレム♣未定
3月未定 ●ラブルセイバー ★キングレコード♣3500円（込）
3月未定 ●ミッキーマウス2 ★ケムコ♣3090円（込）
3月未定 ●フリートコマンダー ★アスキー♣4500円（込）
3月未定 ●天神怪戦2 ★メルダック♣未定
12月7日 ●ちびまる子ちゃん ★タカラ♣3400円（込）
12月7日 ●アメリカ横断ウルトラクイズ ★トミー♣3980円（込）
12月7日 ●ころダイス ★キングレコード♣3300円（込）
12月上旬 ●鬼怒降魔録〜ONI ★バンプレスト♣3800円（込）
12月上旬 ●マジックエクリプス ★コピアシステム♣3500円（込）
12月上旬 ●TWIN ★アテナ♣3500円（込）
12月上旬 ●銀河 ★ホット・ビィ♣3300円（込）
12月上旬 ●怒りの要塞（仮称） ★ジャレコ♣3400円（込）
12月14日 ●熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン♣3400円（込）
12月中旬 ●突撃!ポンコツタンク ★HAL研究所♣3500円（込）
12月中旬 ●ジェムジェム ★ビック東海♣3500円（込）
12月21日 ●グレムリン2 ★サン電子♣3400円（込）
12月下旬 ●ライサンダー ★日本物産♣3500円（込）
12月未定 ●Sa・Ga2 ★スクウェア♣4800円（込）
12月未定 ●F-1スピリット ★コナミ♣未定
12月未定 ●FINAL REVERS ★東映動画♣3400円（込）
12月未定 ●スパルタンX ★アイレム♣3500円（込）
12月未定 ●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣3300円（込）
12月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣3500円（込）
12月未定 ●謎幕パラダイス ★ポニーキャニオン♣3400円（込）
12月未定 ●バブルゴースト ★ポニーキャニオン販売♣3090円（込）
12月未定 ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ♣3300円（込）
12月未定 ●ハットリス ★BPS♣3300円（込）
12月未定 ●バブルボブル ★タイトー♣3600円（込）
12月未定 ●ファーステスト・ラップ ★バップ♣3300円（込）
12月未定 ●ヘッド・オン ★テクモ♣3300円（込）

SUPER FAMICOM

1991年
2月未定 ●ジャンボ尾崎のホールインワン ★HAL研究所♣8900円（込）
3月下旬 ●ウルトラマン ★バンダイ♣7800円（込）
3月未定 ●BIG RUN ★ジャレコ♣未定
4月未定 ●シムシティー ★任天堂♣8000円（込）
12月21日 ●バイロットウイングス ★任天堂♣8000円（込）
12月21日 ●ポピュラス ★イマジニア♣8800円（別）
12月下旬 ●グラディウスIII ★コナミ♣7800円（別）
12月下旬 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円（込）
12月下旬 ●SDザ・グレイトバトル ★バンプレスト♣8600円（込）
12月未定 ●ファイナルファイト ★カプコン♣8500円（別）
12月未定 ●ガデュリン ★セタ♣8800円（別）

トシマくんにあいたい!!



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ボクらのヒーロー"パーマン"がファミコンで登場!!

ファミコン用ソフト

パーマン

12月発売予定!! 予価5,500円(税別)

© 1990 IREM CORP. © 藤子・小学館・テレビ朝日

幕末の闇の中、最後の忍に命められた道は……。

PCエンジン用ソフト

最後の忍道™

好評発売中!! 定価7,000円(税別)

© 1990 IREM CORP.

他にも続々登場!
乞うご期待

☞アイレム ファンクラブ会員募集中。
詳しくはフリーダイヤル0120-38-0061まで。

テレホンサービス
札幌 011-685-9131
名古屋 052-323-0270
福岡 092-475-9400
東京 03-823-5130
大阪 06-535-0651

アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)

レジェンド オブ ヒーロー トンマ

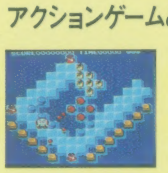
LEGEND OF HERO TONMA

TM

10月発売予定!! 予価4,800円(税別) ©1990 IREM CORP.

つぎの目標だぜ!!

アクションゲームと知的パズルゲームの最高コンビ。



迷宮島

TM

ファミコン用ソフト

好評発売中!! 定価5,800円(税別)

©1990 IREM CORP.

禁断のサイバーコネクションが、君の頭脳に直結する。

イメージファイト

IMAGE FIGHT

TM

PCエンジン用ソフト

好評発売中!! 定価7,000円(税別)

©1990 IREM CORP.

irem

人気アニメ「おぼっちゃまくん」に
CM展開中!!

■北海道テレビ・福島放送・東日本・静岡県民放送・名古屋放送・テレビ朝日
広島ホームテレビ・瀬戸内海放送・鹿児島放送・熊本朝日放送・九州朝日放送・新潟テレビ
▶毎週土よる7:30～「おぼっちゃまくん」に提供
■朝日放送▶毎週土よる5:30～「おぼっちゃまくん」に提供
■石川テレビ▶夕方5:30～に提供

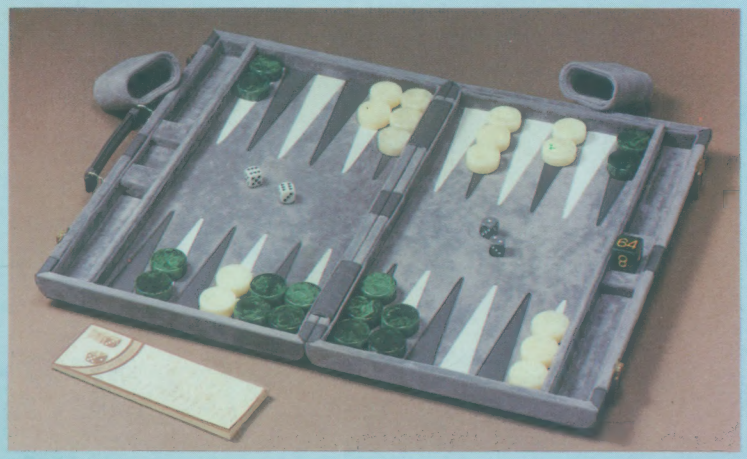
ファミリーコンピュータMagazine NO.18 1990 9月21日号
平成2年9月21日発行 第6巻第18号(通巻111号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚 発売株式会社 徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価480円(本体466円)

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム FAMICOM FAMILY

Nintendo®

バックギャモンがディスクでデビュー!!

BACKGAMMON バックギャモン

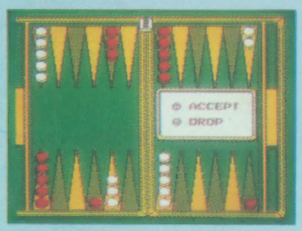


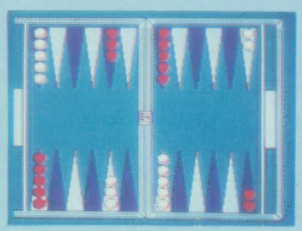
公認・日本バックギャモン協会

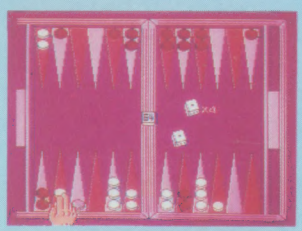
FMC-BAG
片面ソフト

発売日　9月7日(金)
書換日　9月21日(金)

●税込価格 2,600円
(税抜価格2,524円)
●書換料 500円
(消費税込)







ナイトの動きに注意!!

(将棋の桂馬の動きと同じです。)

Knight Move™

ナイトムーブ™

FMC-KMV 片面ソフト
●税込価格 2,600円
(税抜価格2,524円)
●書換料 500円
(消費税込)

©1990 JV "DIALOG" Author A.Pazhitnov

◆書換ソフト一覧

アクション

★SMA	スーパーマリオブラザーズ
★SMB	スーパーマリオブラザーズ2
DRK	ドラキュラⅡ 呪いの封印
DRM	夢工場ドキドキパニック
KIK	奇々怪界 怒濤編
BLA	仮面ライダーBLACK
SAM	風雲少林拳 暗黒の魔王
★ICD	アイスクライマー
★WRD	レッキング クルー
PTL	機動警察パトレイバー
★PND	ピンボール
★BMD	ボンバーマン
★PAC	パックマン
★DIG	ディグダグ

スポーツ

★VBW	バレーボール
★PRO	プロレス
★ICE	アイスホッケー
GFUE	ゴルフトーナメントUSコース
FRGE	F1レース
EKB	エキサイティング・バスケット
EBS	エキサイティング・ベースボール
ESC	エキサイティング・サッカー
CJS	ビッグ チャレンジ/柔道選手権
TNI	コナミック・テニス
KIC	キック&ラン
EBD	VS.エキサイトバイク
PPG	パットパットゴルフ
GGB	ビッグチャレンジ/GO GOボウリング
KTD	かっとび/童児

ロールプレイング

ZEL	ゼルダの伝説
LNK	リンクの冒険
KRN	カリーンの剣
SIL	シルヴィアーナ
DAN	ダンディー(ゼウォンの復活)
ULC	ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦
MPH	マグマプロジェクト・ハッカー
LTD	リュッター

アドベンチャー

ON1-2	新・鬼ケ島(前編)(後編)
TC1-2	ファミコン探偵倶楽部(前編)(後編)
MAR	じゃあまん探偵組 魔隣組
KF1-2	探偵 神宮寺三郎・危険な二人(前編)(後編)
TC3-4	ファミコン探偵倶楽部2(前編)(後編)
UU1-2	遊遊記(前編)(後編)

シューティング

TIN	燃えろツインビー
★TWN	ツインビー
★ZAN	ザナック
HAL	ハレーウォーズ
GNF	ビッグチャレンジ/ガンファイター
★GXN	ギャラクシアン
★GAG	ギャラガ
★XEV	ゼビウス

その他

★MJA	麻雀(2人用)
MJK	麻雀家族
GKU	プロフェショナル麻雀・悟空
SHO	谷川浩司の将棋指南Ⅱ
★SN2	※「谷川浩司の将棋指南Ⅱ・新版詰め将棋・次の一手」
EKS	エキサイティング・ビリヤード
SG1	SDガンダムワールド
NZC	ナゾラーランドスペシャルⅢ
BUB	バブルボブル
SG2	SDガンダムワールド マップコレクション
PGP	パチンコグランプリ
★HKD	香 港
★KMV	ナイトムーブ

★印は、片面(かためん)ソフト

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1990 Nintendo

雑誌 27713—9/21

©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan